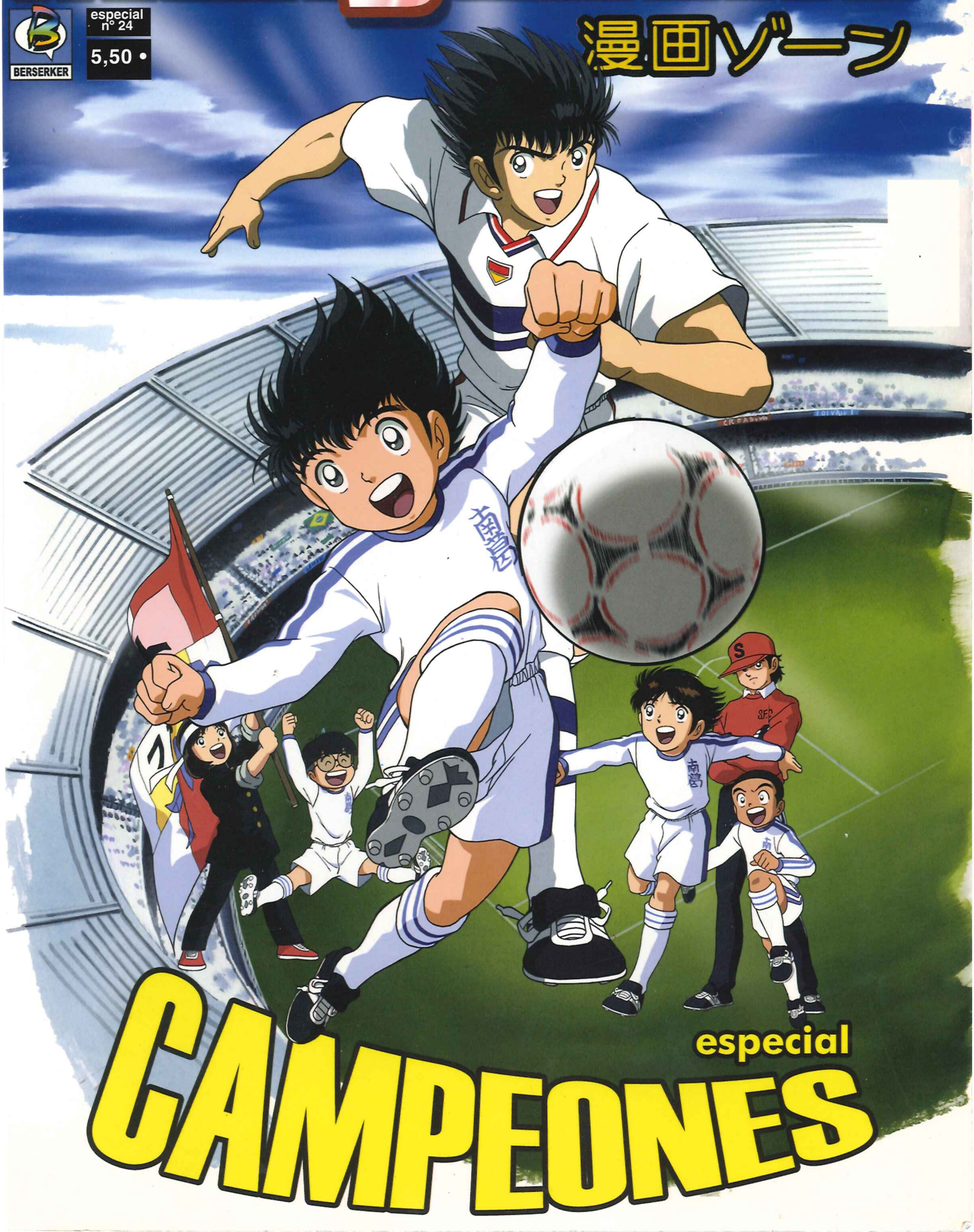
MangaZone

漫画ゾーン

BERSERKER
especial nº 24
5,50 •



especial

CAMPEONES

SUMARIO

AUTOR 4

PERSONAJES 6

CAMPEONES: CAPTAIN TSUBASA 20

SHIN CAPTAIN TSUBASA 30

CAPTAIN TSUBASA J 34

B.S.O. Y MERCHANDISING 35

PELÍCULAS: EL DESAFÍO EUROPEO 36

PELÍCULAS: LA REVANCHA 38

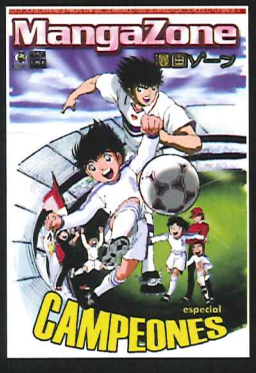
PELÍCULAS: CAMINO AL MUNDIAL 40

PELÍCULAS: LA COPA DEL MUNDO 42

CAMPEONES: CAMINO AL 2002 44

MANGAS 55

JUEGOS 58



Mangazone especial nº 24
Campeones

ISBN 84-95459-32-9

edita
Berserker S.L.

dirección
Ramón Almagro

redacción
Carlos B. García
Gonzalo B. Tello
Oscar Alcañiz

imágenes
Sergio Almagro

colaboradores
Genzo
Marcelo De Paoli

maquetación
Ricardo González

todas las imágenes son
© 1987-2002 SHUEI-SHA · TV TOKYO

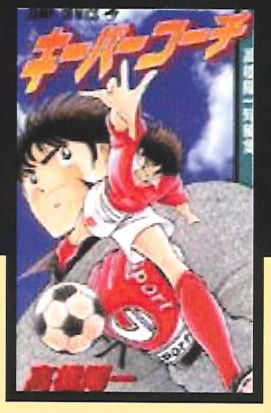
editorial

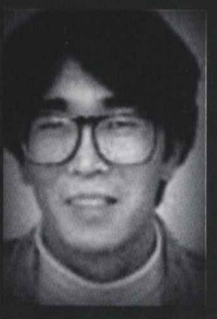
Es difícil no recordar con cariño una de las series de animación que más nos marcó a los españoles. Llega a mi memoria cómo, hace unos años, todos los jóvenes nos reuníamos delante del televisor lloviese o tronase para ver un nuevo fragmento de esos interminables partidos protagonizados por Oliver y sus amigos. Nos gustase o no el fútbol, había algo de magia en esos campos interminables y esos tiros capaces de reventar incluso las redes de las porterías. Ahora, muchos años después, Antena 3 no solo ha reemitido completamente la serie original, sino que también ha comprado los derechos de Road to 2002, las nuevas aventuras de Tsubasa, nuestro Oliver, camino del mundial. Por eso, creemos que es el momento propicio para sacar este especial y poderos hablar de todas esas cosas que nunca pudimos llegar a saber de una serie de culto como esta.

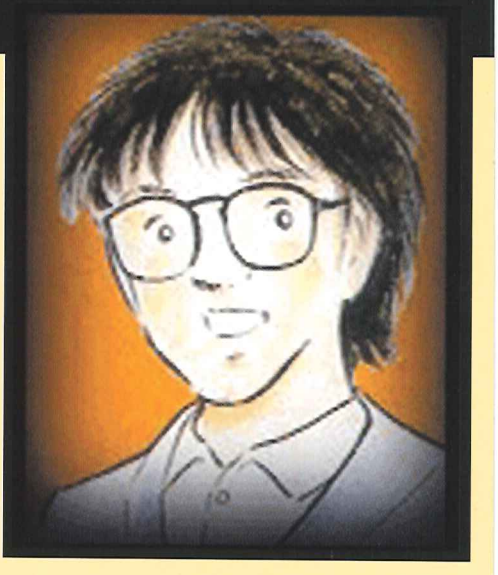
Quiero dar también las gracias a dos colaboradores especiales que desde Argentina, han participado también en este especial con su información y artículos. Hablo de Kike y de Marcelo de Paoli, que desde sus respectivas páginas web dedicadas a Tsubasa han hecho mucho mejor este especial.

Y también gracias a todos vosotros, que lo habéis comprado. Espero que con él podáis recordar esos tiempos en los que todos disfrutábamos con los magos del balón.

autor
Yoichi Takahasi







Yoichi Takahashi es el autor de Captain Tsubasa, cuyo nombre ha sido siempre ensombrecido por el éxito de su obra. Como autor Takahashi se ha sentido siempre muy atraído por el género deportivo, al que no solamente ha dedicado toda su obra, sino que además se ha convertido en un verdadero experto. De hecho, a parte de publicar mangas, ha trabajado como entrevistador para la revista Shonen Jump de varios jugadores de fútbol muy conocidos, tanto japoneses como extranjeros.

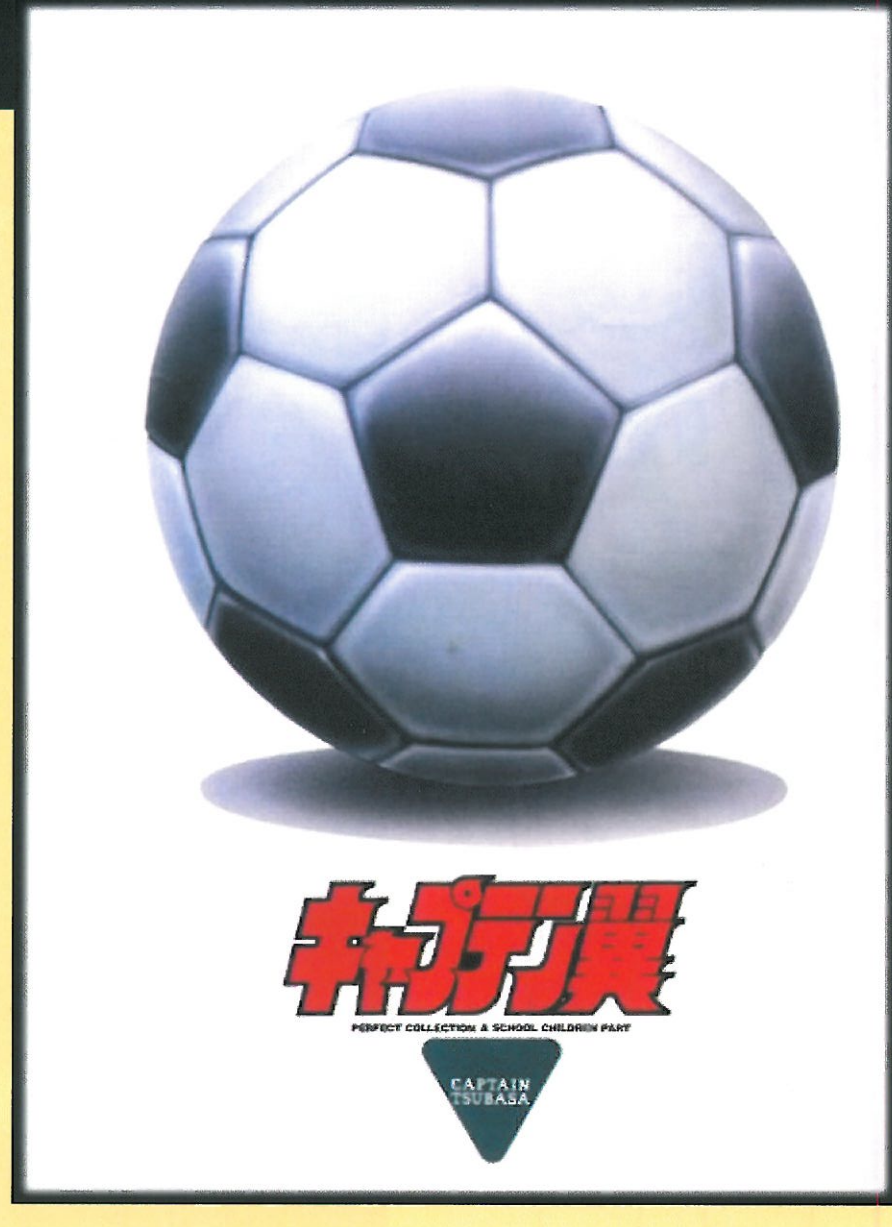
En realidad todos sus trabajos como dibujante y guionista, incluso antes de empezar a ser verdaderamente conocido, las ha dedicado siempre a los deportes. En realidad, al contrario de lo que se dice generalmente de él, no se centra sólo en el fútbol, sino que se siente atraído por cualquier tipo de deporte en el pueda existir un verdadero espíritu competitivo. De hecho, algunas de sus obras han sido de deportes tan curiosos como la lucha, el béisbol, el kendo, el tenis o incluso el esquí.

Sus primera obra fue «Yuujo no Irebun" , que trataba sobre el Fútbol y fue publicada en 1979. Ese mismo año publicó tres obras cortas más ,una segunda historia futbolística titulada "Banchou Kipa", y dos de béisbol tituladas «Akuyuu Batteri" y «Onboru Enzerus". Finalmente, un año después llegaría su mayor éxito hasta la fecha, que muchos han considerado el manga más importante del deporte rey: «Captain Tsubasa». Fue editada por la Shonen Jump, y desde sus inicios el público desarrolló una gran atracción por sus personajes y aventuras. No obstante, a pesar del éxito obtenido, Takahashi siguió realizando otros trabajos cortos sobre diversos deportes, que compaginaba semana a semana con Captain Tsubasa. De hecho, en los cuatro años siguientes realizó tres obras más, «Hatsu Koi Douji» publicada en 1980 y que trataba sobre kendo, «Subaru, Subaru» también 1n 1980 que podría considerarse su mayor fracaso ya que abordaba el difícil tema de la lucha libre, y en 1982 «Todoru Kigen Taitsu Bonshobu».

En 1984, tras haber finalizado Captain Tsubasa, dibujó «100 Metoru Jumper Vol.1» una serie de esquí que completaría un año después con un segundo volumen. De todos modos, dado que el público quería saber más cosas de Tsubasa y él mismo añoraba a sus personajes, en 1985 dibujo «Shonen Jump Netto Special», un tomo especial dedicado al su personaje estrella en el que contaba sus andanzas tras la finalización de la serie. Poco

después, en 1987 realizaría un segundo volumen sobre otro de los personajes de la saga, titulado «Boku wa Misak Taro» en el que contaba las andanzas del amigo y compañero de Tsubasa. En 1988 su interés se centraría entonces en el tenis, y dibujaría «Shoo no Densetsu». Según parece, a partir de entonces Takahashi intentó trabajar en otros deportes de éxito, y en los siguientes años dibujó «Basuke», una serie de Baketball que seria publicada en 1989 y que le ocuparía durante varios años. En 1992 dibujó «Chibi», en la que se adentraba en el mundo del boxeo. La colección no tendría mucho éxito y poco después, en 1994, comenzaría a dibujar la segunda colección estable de Captain Tsubasa titulada «Captain Tsubasa World Youth Tokubetsu Hen». Aunque la serie acababa, realizó una breve continuación en 1996 titulada «Captain Tsubasa Saikyo no Teki! Holland Youth». Al finalizarla, regresaría al béisbol con «Ace», que se publica en 1996(Baseball 1996). Desde entonces se ha centrado exclusivamente en el fútbol, con trabajos como «Koshu! My Friend/our Dream» (en 1998), «Keeper Coach» (en 1999) o «Striker» (en 1999).

Su última obra, y en la que de momento esta trabajado es «Captain Tsubasa Road to 2002», que comenzó a editarse en el 2001 con motivo del mundial de Japón. También va a estrenarse una animación basada en su trabajo Hungry Heart: Wild Strike, que se ha estrenado primero en Animax el 8 de Septiembre de este año 2002 y que pronto emitirá Fuji TV.



Aunque como he dicho el tema principal de Takahashi es siempre el deporte, también le gusta mucho el tema shojo y los romances. Normalmente los protagonistas siempre tienen algún interés por alguna chica aficionada al deporte que practica, aunque suele ser mucho más importante en las obras cortas de lo que ha sido nunca en Captain Tsubasa.

personajes

Oliver Aton

Fecha de Nacimiento: 28/7
Posición: Mediocampista
Nombres Alternativos: Tsubasa Ozora
Equipos: Nankatsu, Sao Paulo, Brancos, Barcelona y la selección Japonesa.
Hobby: Juntar y coleccionar pelotas de todos sus partidos (incluso las pinchadas)
Voz original Japonesa: Yoko Okai

Tiros Especiales:

• Drive Shoot: Proveniente de América del Sur se lo enseña Roberto Hongo. Este tiro simula que el balón se eleva por encima del travesaño, para luego descender a toda potencia, incrustándose finalmente en la red.

• Flying Drive Shoot: Es la versión aumentada del Drive Shoot, con más potencia, altura y efecto al descender el balón. Roberto enseñó el tiro a Oliver cuando estuvo en Brasil jugando para el Sao Paulo.

• Over Head Kick: Es la famosa chilena de Oliver, que en ocasiones puede ser tan terrible como sus tiros especiales.

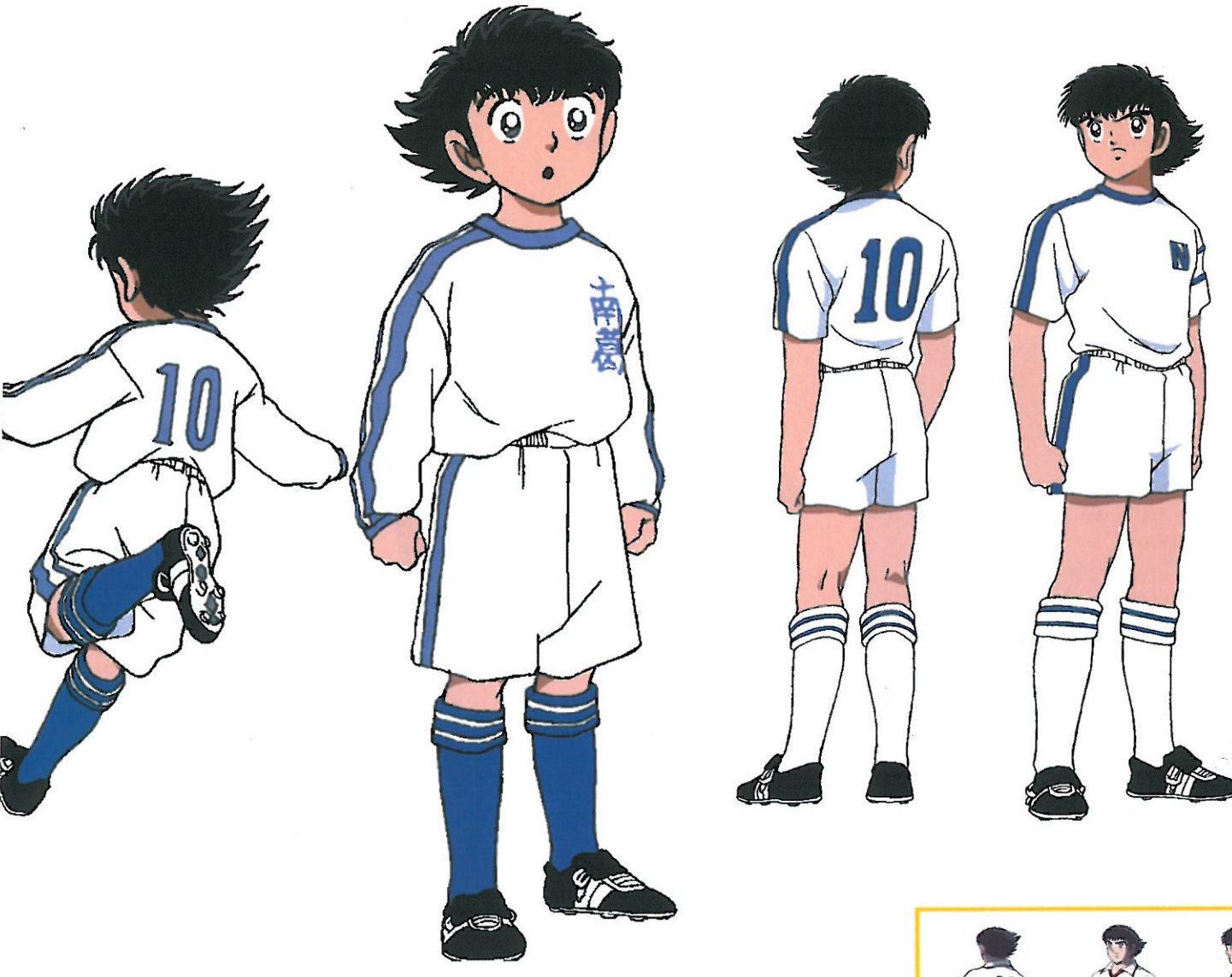
• Twin Shoot: Uno de los tiros clásicos, en donde patean dos jugadores a un tiempo. Oliver puede hacerlo con Tom Baker, Hyuga Mark y Aoi Shingo.

• Skywing Shoot: Es el tiro más poderoso de Oliver, que combina fuerza y técnica. Se lo puede comparar con el Raiyu Shoot de Hyuga Mark.

• Tiger y Drive Shoot: Tiro inédito en la serie, que fue realizado en la película «Captain Tsubasa Sekai Daikenssen World Cup». Consiste en un tremendo «Tiger Shoot» ejecutado por Mark, para luego ser pateado y aumentado en su potencia por el Drive Shoot de Oliver.

• Triple Shoot: En realidad no tiene un nombre determinado, pero vale la pena destacarlo. Consiste en el «Raiyu Shoot» de Mark, para luego hacer un «Twin Shoot» por Oliver y Tom, lo que resulta en su combinación el tiro más poderoso de toda la historia de la serie.

• Golden Combi : Junto a Tom forman esta técnica, lo cual ambos se combinan por intermedios de pases, siendo muy difícil arrebatarles la pelota.

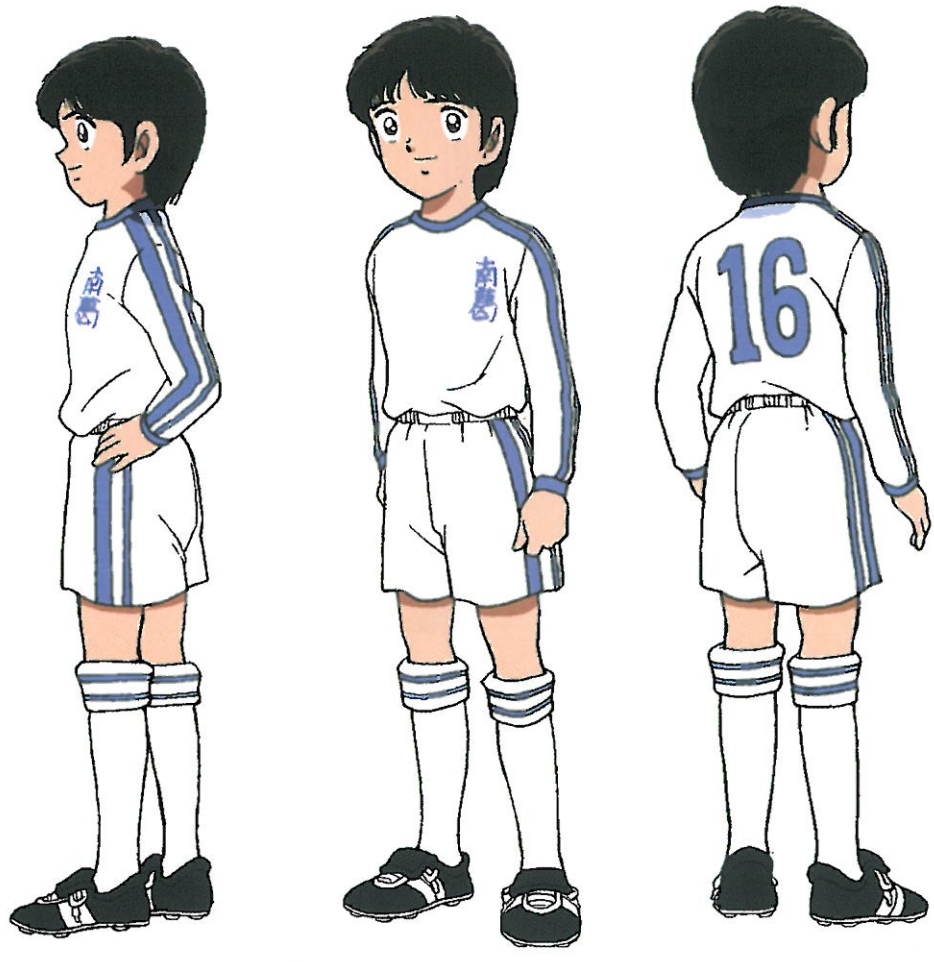


Historia:

Oliver es el protagonista indiscutible de la serie. Su nombre significa "Alas" y, como indica, el joven parece poder volar para esquivar a sus oponentes. Desde muy pequeño tuvo habilidad para jugar al fútbol. Es un personaje muy emotivo, que se preocupa mucho por sus compañeros y amigos. Es un buen personaje que tiene sus momentos de gloria que hacen emocionar a cualquiera. Su primer rival importante es Benji, uno de los más grandes porteros de todo el Japón. A partir de ese momento empezaría su entrenamiento con Roberto Hongo. El primer equipo al que perteneció es el Nankatsu del distrito de Shizuoka, donde conoció a grandes amigos tales como Bruce, excelente central, y Alan, portero con gran valor y el que acabaría siendo su mejor amigo: Tom Baker. Oliver tuvo muchos rivales en su carrera, aprendiendo de cada uno lo mejor, pero sin duda, el mejor rival japonés es Mark, que con su tremenda fuerza lo humilla un par de veces. Una vez fuera de los torneos juveniles desarrollados en Japón tiene la oportunidad de jugar con la gloriosa diez japonesa, contra equipos de la talla de Alemania, Argentina, Francia, Brasil, Uruguay y otros consagrados. Pero el más poderoso rival con el que se enfrentará es el jugador alemán Karl Hein Schneider, que domina varias técnicas muy avanzadas a la de Oliver. Está enamorado de Patty, la animadora que lo sigue desde tiempos inmemoriales, pero sin decirse una palabra a lo largo de la serie, pero en el tomo número dieciocho de «Captain Tsubasa World Youth» Oliver se le declara ofreciéndole matrimonio, claro que con el balón en las manos, hasta que lo abandona mostrándole un anillo, que posteriormente le coloca en la mano. Acaba jugando en el Barcelona, donde se le reconoce como uno de los mejores jugadores del mundo.

Tom Baker

Fecha de Nacimiento: 5/5
Posición: Mediocampista
Nombres Alternativos: Taro Misaki
Equipos: Furano, Meiwa, Nankatsu, y la selección Japonesa.
Hobby: Viajar por todo el mundo y hacer amigos.
Voz original Japonesa: Eiko Yamada



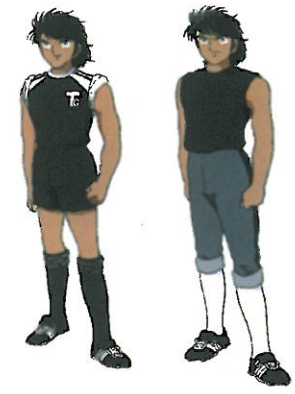
Tiros Especiales

- Drive Shoot: El conocido tiro que tanto le costó aprender a Oliver. Tom lo ejecuta sólo en el manga.
- Boomerang Shoot: El tiro más fuerte de Tom. Como su nombre lo indica el balón toma una curva asombrosa para incrustarse en la red. Lo aprendió después de un duro entrenamiento, antes de jugar contra el Real Japan Seven, aunque no lo realizó en ese evento.
- Boomerang Pass: Al igual que el tiro anterior, es un pase que toma una curva antes de que el compañero tome contacto con el balón.
- Twin Shoot: Sólo lo utiliza con su Golden Combi Oliver.
- Triple Shoot: Para completar el tiro, Tom patea el balón junto a Oliver, y rompen la red, la pared y lo que haya.
- Golden Combi : Junto a Oliver forman esta técnica lo cual ambos se combinan por intermedios de pases siendo muy difícil arrebatarles la pelota.

Historia

Tom es un chico que aprendió y jugó al fútbol en todo el mundo, ya que su padre es pintor y se dedica a capturar los paisajes más hermosos. Tom participó en un equipo de fútbol por primera vez en el Furano, un grupo que se destaca por su gran juego de equipo y compañerismo. El aprendió grandes técnicas de pases y fintas. También estuvo en la escuela Meiwa, donde conoció a Mark, quien trataba de que juegue rudamente, pero Tom tiene su propio estilo y se negó a jugar de esa forma. El estilo de Tom fue imitado por Danny Mellow, que luego se lo demostraría al enfrentarse a él. Tom se uniría a la escuela Nankatsu, donde formaría el Golden Combi con Oliver, una pareja única que combina totalmente pases certeros y paredes que desconciertan al rival. Al ingresar a la selección japonesa, demuestra que no sólo depende de Oliver para jugar bien, ya que tiene sus propios tiros, y una gran visión para dar pases a sus compañeros, armando el juego. Tuvo problemas al sufrir un accidente en su pierna, por salvar a su hermanastra de ser atropellada por un camión, pero la garra de este jugador le impide abandonar el fútbol, y entraría en la final del mundial Sub-20 para realizar el tremendo Triple Shoot.

Mark Lenders



Fecha de Nacimiento: 17/8
Posición: Delantero
Nombres Alternativos: Kojiro Hyuga
Equipos: Meiwa, Toho, Juventus y la selección Japonesa.
Hobby: Destrozar árboles y jugar con las olas.
Voz original Japonesa: Hirotaka Suzuoki, Nobuyuki Hiyama

Tiros Especiales

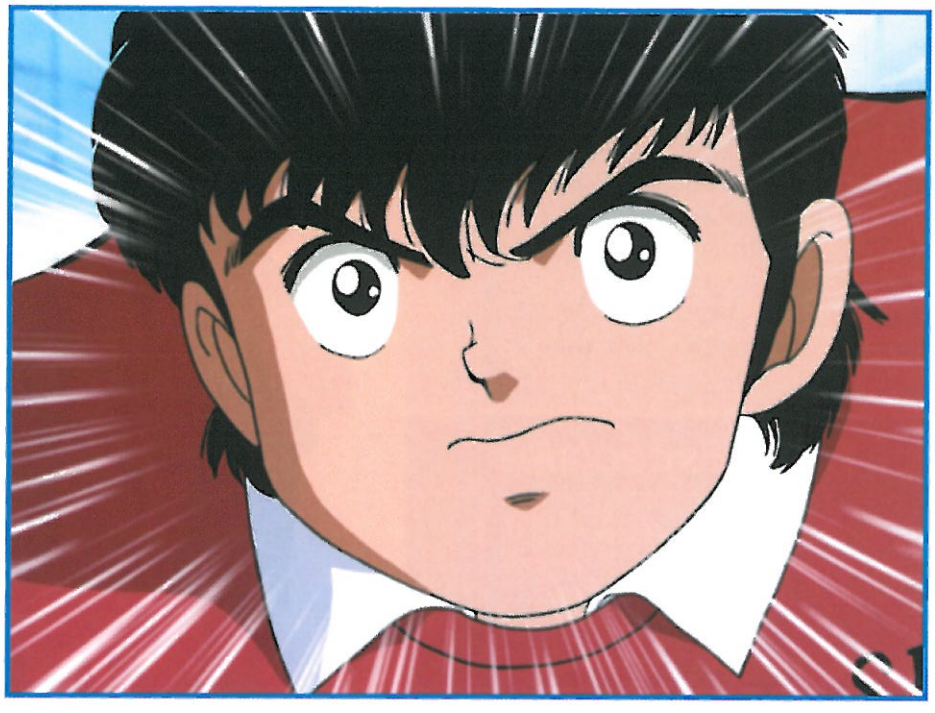
- Tiger Shoot: Tiro que logró tras un duro entrenamiento en Okinawa. Su poder es increíble, capaz de destruir redes.
- Neo Tiger Shoot: Es la versión aumentada del Tiger Shoot, éste es capaz de destruir redes y personas.
- Twin Shoot: Es capaz de realizarlo con Danny Mellow y Oliver.
- Raiyu Shoot: Se trata del tiro más potente de Mark, quien lo aprendió gracias al estilo de una joven llamada Ayamine Maki, que juega al Sofball.
- Eagle Shoot: Tiro inédito para la serie. Aunque tenga el mismo nombre que el tiro de Kalahan, fue realizado en la película «Captain Tsubasa Ayaushi Zennihon !! JR». Después de un duro entrenamiento en las montañas, consistente en derribar un águila antes de que ésta atrape a un conejo. El tiro es similar al Drive Shoot, porque resulta sorpresivo y lleva una potencia increíble.
- Triple Shoot: Es el que inicia el tiro con un tremendo Raiyu Shoot.
- Tiger Tackle: La poderosa barrida de Mark es muy conocida por su rudeza y eficacia, siendo considerada como una de las más temibles.

Historia

Mark es uno de los personajes más populares de la serie, no sólo por su rudeza y el objetivo de destruir al rival, sino por su historia que, a diferencia de Oliver, es muy trágica. Resulta ser un chico pobre que vive sólo para sus hermanos y su madre, convirtiéndose en el sostén familiar. Su padre murió, pero no antes de que Mark le prometiese ser uno de los mejores jugadores del Japón. Es un jugador que no se rinde y trata de demostrar ser el mejor. Mientras estuvo en el Meiwa, hizo amigos como Danny, su pareja inseparable y Ed Wadner, quienes le sirvieron de gran ayuda en toda su carrera. Es un jugador que hace emocionar intensamente.
Se enfrentó a grandes rivales, tanto en Japón como en el mundo. Uno de ellos es Benji, el portero japonés capaz de parar cualquier tiro. Mark nunca anotó un tanto desde fuera del área, pero eso no quiere decir que no le haya marcado goles. Incluso Benji se pegó un gran susto al ver el Raiyu Shoot de Mark. En cuanto a Oliver, lo considera su principal rival, aunque en el interior sabe que es un gran amigo y en ocasiones le cuesta enfrentarse a él. Al ingresar a la selección japonesa es el capitán suplente, y resulta de gran ayuda para todos. Finalmente se enamora de Ayamine Maki, la joven jugadora de Sofball que vive en Okinawa. Ella le enseña un tiro clásico del juego, y Mark lo adapta para el fútbol. Le agradece con un abrazo, y desde allí ambos estarán unidos. Acaba jugando en la Juventus.

Benjamin Price

Nombres Alternativos:
Wakabayashi Genzo
Fecha de Nacimiento: 7/12
Posición: Portero
Equipos: Shutetsu, Nankatsu, Hamburgo y la selección Japonesa.
Hobby: Jugar con todo tipo de pelotas.
Voz original Japonesa: Kouchi Hashimoto



Técnicas

• Una de las más increíbles, fue realizada sólo una vez en las Ovas «Shin Captain Tsubasa». Consiste en desviar el balón con la gorra, ya que no llegaba con sus manos.

• Sankaku Tobi: Emulando a Ed Wadner, consiste en atrapar la pelota tras su rebote en el palo, ya que se encuentra muy lejos del extremo donde va dirigido el balón.

Historia

Es considerado uno de los mejores porteros del mundo, y su firmeza hace que su equipo se confié y se despliegue en el ataque. Es orgulloso y se toma las cosas personalmente. Su primer rival importante sería Oliver, que fue desafiado por él después que le metiera un gol de práctica. En este partido se enfrentaría el Shutetsu de Benji contra el Nankatsu de Oliver, que por cierto en aquel momento no contaba con buenos jugadores. El partido se torna difícil para Benji, ya que Oliver obtiene la ayuda de un chico recién ingresado al Colegio Nankatsu llamado Tom Baker, que logra ingresar después de que Bruce resulte lesionado. El partido termina en empate y queda en buenos términos con Oliver, a quien se unen para ingresar en el campeonato. Pero Benji sufre un accidente en la pierna y al no poder moverse libremente es humillado por Mark después de éste le meta un vergonzoso gol. Al no soportar el suceso, sólo espera la mínima recuperación para jugar en la final del campeonato contra el Meiwa de Mark, donde ataja todos los tiros fuera del área y demuestra que no sólo puede ser un portero, sino también un delantero más. Al jugarse todo para empatar robándole el balón a Mark e interviniendo en el ataque para terminar la jugada con un gol de Oliver. Después de consagrarse campeón, decide ir a entrenar a Alemania con jugadores profesionales, que solo humillan a Benji hasta que demuestra que un arquero japonés puede llegar a ser igual o mejor que cualquiera. Durante su permanencia en el Hamburgo juega varios partidos, conociendo a muchos jugadores extranjeros. Su equipo cuenta con un delantero excepcional llamado Karl Hein Schneider y un defensa muy bueno llamado Kalsh Hermann, pero Benji probaría por primera vez un tiro que lesionó sus manos lanzado por un jugador llamado Cruyfford Brian durante un partido amistoso. Lamentablemente trajo complicaciones a Benji, ya que las heridas no cerraban por sucesivos partidos que se negaba a resignar. Después de un entrenamiento duro con práctica de boxeo y habilidad con pelotas pequeñas podía rechazar tiros de jugadores de la talla de Levin, Santana y otros.

Warner Ed

Técnicas

- Sankaku Tobi: Una de sus famosas paradas, imitada luego por Benji es la increíble jugada que consiste en saltar e impulsarse en el palo, para quedarse con el balón.
- Defensa de Karate: El gran filo de sus manos de karateca hacen que el balón desaparezca de la zona del arco, dando un tremendo salto para golpearlo con todas sus fuerzas.
- El gran rechazo con sus piernas es muy conocido, ya que luego de un tremendo giro impulsa el balón lejos del área.

Fecha de Nacimiento: 29/12
Posición: Portero
Nombres Alternativos: Ken Wakashimazu
Equipos: Meiwa, Toho, Yokohama Flugels y la selección Japonesa.
Hobby: Trepar por los árboles, y luego partirlos si es necesario.
Voz original Japonesa: Tobita Nobuo

Historia

Es un gran portero que siempre da lo mejor de sin importar que el rival sea superior. Se destaca por sus grandes conocimientos de Karate aplicados al fútbol. Su historia marcaba que su destino era convertirse en el sucesor de su padre, uno de los grandes maestros de Karate del Japón. Pero abandonaría ese objetivo después de que Mark lo convenciera para que se convierta en portero, ya que sus reflejos y la habilidad eran extraordinarios para el juego. Es notable que alguien como Wadner, que jamás había tocado un balón hasta ese momento se convierta en un guardametas poderoso. Su primer rival importante sería Kalahan, quien debe ingresar cuando el rival tenía a favor un tiro penal. Wadner retiene el disparo para luego pasárselo velozmente a Mark, que convierte un golazo, llevándose la victoria y pasando a la final. Le tocaría el turno a Oliver, quien descubre en Wadner un gran portero que detiene los sucesivos disparos de él y Tom. Al no poder vencerlo Oliver realiza por pura casualidad, por primera vez en la serie, un «Twin Shoot» con Tom, incrustándose el balón en las redes de Wadner. Al considerarlo una jugada fortuita, no se preocupa tanto y detiene varios disparos más, hasta que Oliver con gran energía realiza un nuevo tiro llevándose la victoria. Al pasar los años jugaría en el Toho junto a Mark y Danny, donde se mantendría invicto hasta el partido con el Meiwa, su antiguo equipo, que gracias a una excelente combinación de sus integrantes logran meter un gol. Pero lo más sorprendente en este partido es que Wadner anota el gol que los lleva a la victoria pasando así a la final. Nuevamente se encontraría frente a Oliver, pero éste tiene ahora el temido «Drive Shoot». Wadner reta a Oliver para que lance el «Drive Shoot», quien acepta y dispara. Aunque consigue detener el tiro, la fuerza que éste lleva es demasiada y lo mete en el arco junto a la pelota. Wadner no se rinde y detiene varios ataques del Nankatsu, e incluso detiene en dos ocasiones el Drive Shoot, la primera con un tremendo manotazo y la segunda con la ayuda de Mark, pero no puede evitar la magia que tiene Oliver en sus botas, terminando el partido igualado. Después entraría a la selección japonesa, donde demuestra que puede parar toda clase de disparos de jugadores de la talla de Fan Díaz, Santana, Napoleón y otros tantos. Al ingresar al Sub-20, y después de un duro entrenamiento con su padre, vuelve con gran fuerza y garra a defender una vez más el arco del Japón.

Philip Kalahan

Fecha de Nacimiento: 21/6
Posición: Mediocampista y Defensa
Nombres Alternativos: Hikaru Matsuyama
Equipos: Furano, Consadole Sapporo y la selección Japonesa.
Hobby: Jugar con bolas de nieve.
Voz original Japonesa: Mie Suzuki

Tiros Especiales

• Eagle Shoot: Tiro sorprendente que aprendió en la nieve. Se trata de un tiro largo que sorprende al arquero por su fuerza y velocidad. Siempre se dirige al lado opuesto al que se encuentra el guardameta.

• Cho Eagle Shoot: Es la versión aumentada del Eagle Shoot, en tanto fuerza como en velocidad. Este puede ser enviado de punto del campo y no necesita ver el arco, aunque la mayoría de las veces sirve como pase largo para habilitar a Mark, o bien a otro delantero.

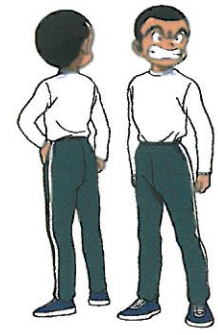
• Tackle: Su barrida es muy efectiva y vale la pena nombrarla, ya que al igual que Mark y Jito, son quienes más recuperan pelotas con ese método.

• Over Head Kick: La chilena de este jugador pocas veces se dirige al arco contrario, pero es muy efectiva para dar pases.

Historia

Kalahan, otro grande del Japón que fue entrenado en la dureza de la nieve, y eso produjo gran fortaleza en la musculatura de sus piernas. Su primer equipo es el Furano, donde aprendió no sólo el juego en equipo, sino cosechó la gran amistad que tiene con sus compañeros. Lo que se puede destacar de este personaje es que nunca se rinde y tiene gran espíritu de combate, brindando la necesaria confianza a sus compañeros. El primer rival importante fue Mark, en un partido inolvidable y en el que casi Kalahan se lleva la victoria pero al tratar de convertir el último tanto por medio de un penal, realizan un sorpresivo cambio de arquero. Wadner es el elegido para calzarse los guantes, y no tiene problema en detener el balón, habilitando velozmente a Mark quien convierte para ganar y dejar fuera al Furano. Después de afrontar la derrota tendría una oportunidad en otro campeonato, pero esta vez se enfrentaría a Oliver de quien no tendrá piedad aún cuando lo considera un gran amigo. De todos modos, se le escapa nuevamente la victoria, aunque no antes de demostrar su talla como jugador. La asistente principal del Furano, llamada Fujisawa Yoshiko, está enamorada de él. Ambos confesarían su amor antes de que ella se marchara a U.S.A, aunque luego se unirían de nuevo. Se hizo notar su ausencia en la selección japonesa cuando su novia estuvo en el hospital por un accidente, y es suplantado por Akai Tomeya, un joven defensor que resiste todos los tiros de Levin de Suecia, hasta no poder más. Pero al recuperarse su novia, Kalahan vuelve a la lucha agradeciendo al joven Akai su valor por haber demostrado que es un digno sucesor. Juega un papel fundamental para el partido, tanto en el ataque como en defensa.

Bruce Harper



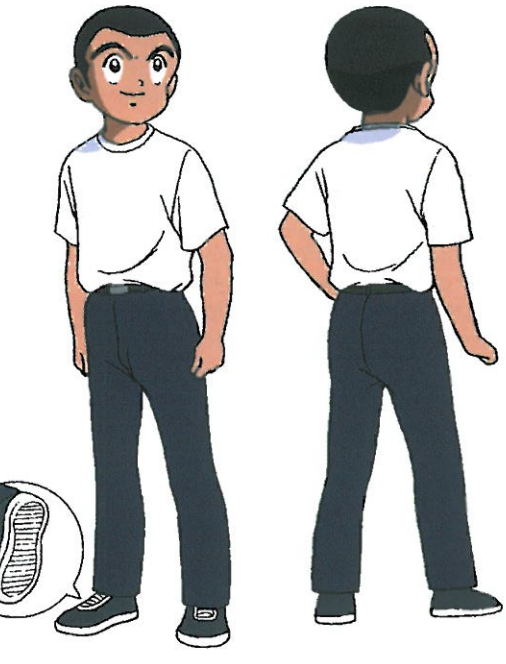
Fecha de Nacimiento: 1/4
Posición: Defensor
Nombres Alternativos: Ryo Ishizaki
Equipos: Nankatsu, Jubilo Iwata y la selección Japonesa.
Hobby: Detener todo con su rostro.
Voz original Japonesa: Akira Yamadera, Chie Sato

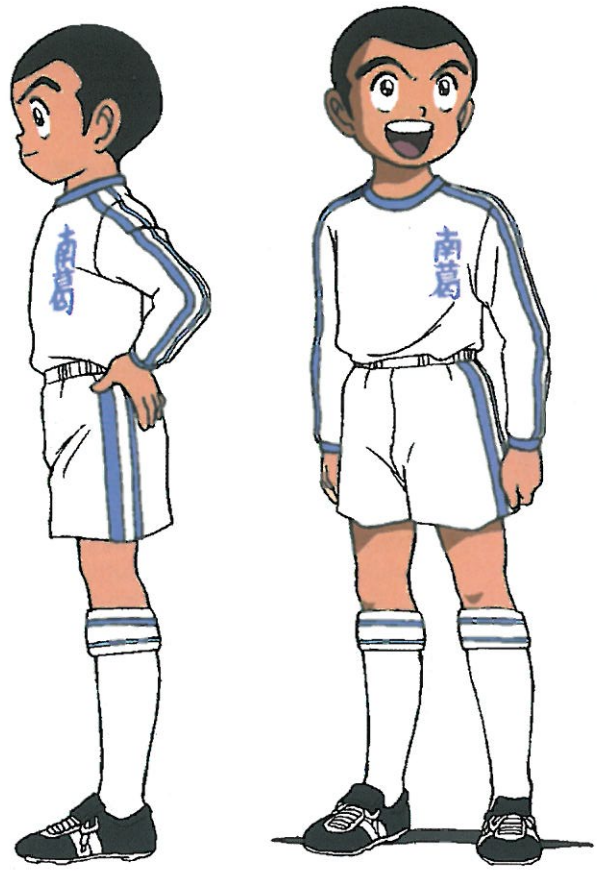
Técnica Especial

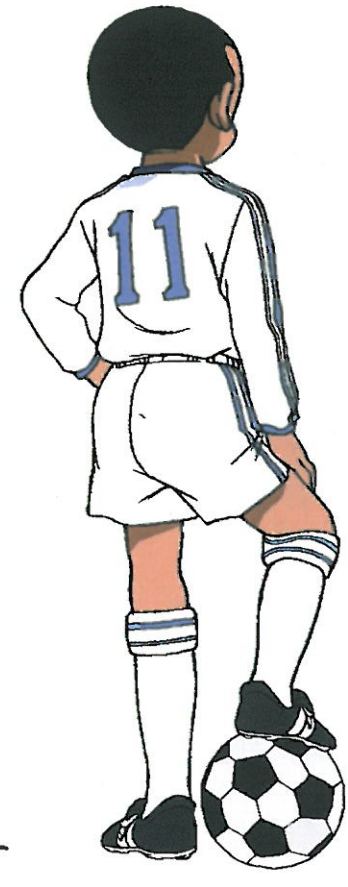
• Ganmen Block: La gran técnica de detener el balón con la cara, capaz de no sólo detener los «Tiger Shoot» de Mark, sino también el temible «Fire Shoot» de Karl Hein Schneider.

Historia

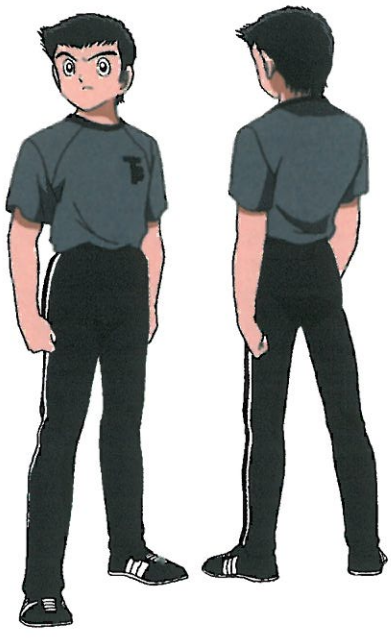
Bruce es un defensor que obliga a todos los demás a realizar mejor su trabajo. En tiempos en que todavía no estaba con ellos Oliver, Bruce era el capitán del Nankatsu, y estaba considerado uno de los peores jugadores de todos los equipos del distrito de Shizuoka. Al principio era un mal jugador y su técnica no ha cambiado, sino que se esfuerza más en su trabajo como defensor, y esa determinación lo llevó a tener un lugar en la selección japonesa. Su técnica es el «Ganmen Block» que ha salvado más de una vez al Nankatsu del temible «Tiger Shoot» de Mark, y en la selección japonesa soportaría toda clase de tiros, aunque en ocasiones termine en el hospital. Es uno de los mejores amigos de Oliver, y gracias a él aprendió a jugar en equipo, junto a Jito, Kalahan, Peterson y Ross, que son la base de la gran defensa japonesa. Tiene mala suerte con las mujeres, pero una se fijó en él durante estos años en el fútbol. El nombre de esta joven es Yukari, la antigua asistente del Nankatsu y prima de Jito. En el tomo 18 de «World Youth» ambos confesarían su amor, después de que Bruce recibiese un tremendo pelotazo y quedara en una camilla del vestuario. Finalmente, al terminar el Sub-20 jugaría con su antiguo compañero Urabe.







Danny Mellow



Fecha de Nacimiento: 2/1
Posición: Mediocampista
Nombres Alternativos: Takeshi Sawada
Equipos: Meiwa, Toho y la selección Japonesa
Hobby: Aguantar los cachetazos de Mark.
Voz original Japonesa: Masamune Issei

Historia

La poderosa pareja de Mark, aunque su estilo de juego sea diferente logran combinarse en una forma extraordinaria. El también fue entrenado por Kira Kozo para adaptarse al juego de Mark, y así habilitarlo con un tremendo centro tenía destino de red. Danny es un gran definidor, y en ocasiones es él quien le da la victoria a su equipo. Mientras estuvo en el Meiwa, por tener menor edad que los demás, trataron de criticarlo, pero Mark le dio confianza diciendo que era el único que podía entenderse con él. Cuando creció, pudo jugar nuevamente junto a Mark en el Toho. Danny participó por un torneo más en el Meiwa, enfrentándose en la Final con el Nankatsu, donde se encontraba Patrick y que saldría campeón derrotando al Meiwa. Al ingresar a la selección japonesa fue un buen complemento para habilitar a todos sus compañeros, especialmente a Mark.

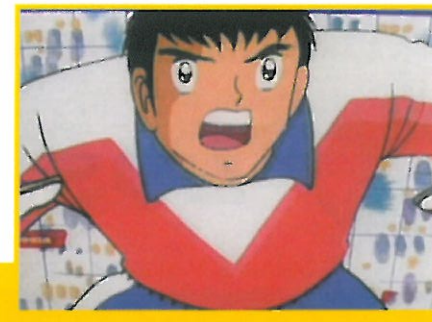
Julian Ross

Fecha de Nacimiento: 23/6
Posición: Mediocampista y Defensor
Nombres Alternativos: Jun Misugi
Equipos: Musashi, Bellmare Hiratsuka y la poderosa selección Japonesa.
Hobby: Conocer hospitales.
Voz original Japonesa: Eiko Yamada (la misma que la de Tom Baker)

Historia

Sería el mejor jugador de todos si no fuera por un problema cardíaco. A pesar de eso, cuando no está agitado llega a rendir más que algunos de los propios integrantes de la selección japonesa.
Ross tuvo problemas de corazón desde pequeño, pero eso no lo hizo abandonar la práctica de su deporte preferido y aunque sólo puede jugar unos treinta minutos, en ocasiones es más que suficiente para aplastar al equipo rival. El primer jugador importante a quien se enfrentó, es Oliver, que por su gran habilidad atrajo al príncipe del campo. Después de terminar el partido, y pasar por hospitales y tratamientos diversos, tendría la oportunidad de jugar nuevamente. La asistente principal del equipo es Aoba Yayoi, quien no sólo lo ayuda a entrenar, sino que también ocupa una gran parte de su corazón, pero como todo ídolo sufre en silencio hasta terminado el campeonato. El segundo rival importante sería Mark, en un partido inconcluso por su problema cardíaco, que le impidió llegar al final. Al superar todo esto, Ross tiene la oportunidad de ingresar en la selección japonesa y demostrar que sólo necesita treinta minutos para dar vuelta un encuentro. Cuando llega al Sub-20 tiene que ganarse su puesto y lo realiza demostrando que puede hacer el Drive Shoot y aguantar todo un partido gracias al nuevo entrenamiento y la cura de su corazón. Una muestra de este glorioso jugador, se da en la película «Captain Tsubasa Ayaushi Zennihon JR», en donde aunque esté cansado y enfermo, logra esquivar sucesivas barridas del alemán Karl Hein Schneider, cosa que no es fácil, y aguantar hasta lo último los topetazos dados por el francés Pierre El Cid y Steven de Inglaterra.

Alan Parker

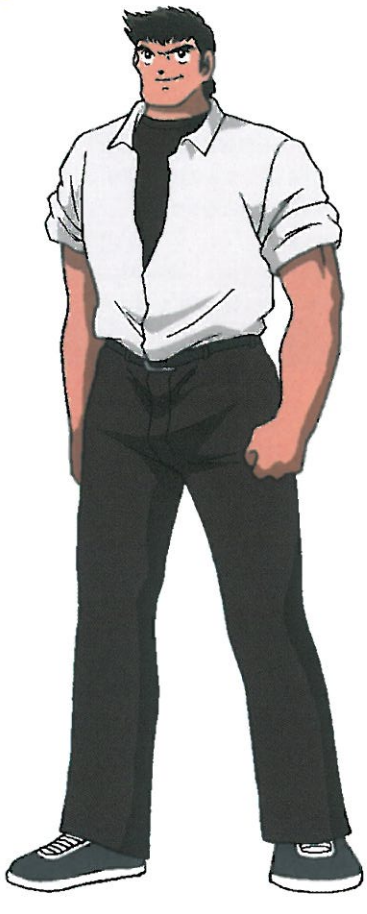


Fecha de Nacimiento: 12/3
Posición: Portero
Nombres Alternativos: Yuzo Morisaki
Equipos: Nankatsu y la selección Japonesa.
Hobby: Detener los balones con el rostro.
Voz original Japonesa: Kazuki Ohmori

Historia

Alan es un portero muy valiente, pero con escasa habilidad. Es posiblemente uno de los peores porteros de los campeonatos, pero por alguna razón desconocida, todo el mundo parece respetarle mucho. Es gracioso el hecho de que cada vez que algunos de los jugadores llegan a tirar a puerta, suele acabar siempre en gol. En los tiempos de su niñez, jugaba para el Nankatsu, cuando recibió un tremendo pelotazo de Mark en medio de la cara, y eso le hizo tener miedo al balón hasta que Oliver le mostrara al balón como un amigo. Al pasar el torneo, se encuentran en un nuevo campeonato, donde Alan es el portero titular del Nankatsu. Su estilo de juego fue mejorando a través de los partidos de clasificación, y se hizo notar en ocasiones en que no se esperaba que detenga tremendos disparos, aunque no siempre. Una de las actuaciones que vale la pena destacar, se da en la película «Captain Oliver Ayaushi Zennihon JR», donde es capaz de detener dos veces el temible tiro del alemán Karl Hein Schneider, aunque en el último quedó tendido en el piso, siendo suplantado por Benji. Al ingresar a la selección japonesa, demostró gran coraje hasta la llegada de los restantes arqueros, y una de sus grandes actuaciones es contra el equipo de Tailandia donde, aunque reaccionó en el último tramo del partido demostró su habilidad.

Clifford Yuma



Fecha de Nacimiento: 29/4
Posición: Defensa
Nombres Alternativos: Hirosi Hito
Equipos: Hirado, Kunimi, Avispa Fukuoka y la selección Japonesa.
Hobby: Pelear con tipos duros.
Voz original Japonesa: Akira Yajima

Historia

Jito es el marcador central izquierdo, titular y encargado de defender con Kalahan todo ataque frontal. En los tiempos en jugaba para el Hirado su única meta era destruir al rival, pero al no tener un importante oponente perdió el espíritu de batalla, hasta que Sano le mostró una revista de fútbol juvenil donde aparecía Oliver proclamado como el mejor jugador. Esto inspiró a Jito para entrenar al máximo. Al enfrentarse a Oliver, rápidamente le demuestra que su juego es efectivo por medio de tres goles consecutivos. Al tener esa ventaja, no contaba con que Oliver tenía oculto su recurso del «Drive Shoot», quien lo aplica y logra primero empatar y luego ganar el partido. Al quedar fuera del torneo, Jito admite que Oliver es muy bueno y que en un futuro le gustaría volver a enfrentarse a él. Al finalizar el torneo se une a la selección japonesa donde se convierte en un defensor muy importante, que se destaca por su gran masa muscular. Formaría una combinación con los hermanos Derrick, tanto para el ataque como en la defensa. Al enfrentarse al Real Japan Seven y perder, Gamo lo envía a entrenar para volver más veloz y con mayor fuerza. Sus prácticas fueron compartidas junto a Patrick, Peterson y los Derrick, donde aprendieron a combinarse mejor para luego demostrarlo en la selección japonesa.

Los gemelos Derrick

Fecha de Nacimiento: 6/10
Posición: Mediocampista, Defensor, Delantero y Arquero (Kazuo)
Nombres Alternativos: Masao Tachibana y Kazuo Tachibana
Equipos: Hanawa, Jef Ichihara y la selección Japonesa.
Hobby: Hacer acrobacias.
Voz original Japonesa: Reiko Suzuki (Kazuo), Miki Narahashi (Masao)

Historia

Kazuo es uno de los hermanos Derrick, y el primero realizar una acrobacia o elevarse en el aire en toda la serie. Desde allí empezarían a imitarlo los demás personajes y Jason es quien siempre ayuda a su hermano para que realice las técnicas. Pero en ciertos tiros como el «Skylab Hurricane» que va por debajo, es James el impulsado, en vez de Jason. Su primer rival importante es el Meiwa de Mark, en un partido bastante parejo y sin ningún tiro especial, que terminó igualado, aunque Mark dice que empató a propósito para dejar a Oliver fuera del campeonato. El no contaba con que los hermanos Derrick tenían el disparo «Triangle Shoot» oculto, así es que no había un claro ganador. Ellos perderían contra Oliver después de que éste imitase el trepar a los postes y las técnicas de combinación. Después de un duro entrenamiento ambos obtendrían el «Skylab Hurricane», que nació para ganarle al Nankatsu, pero el esfuerzo que insume esta técnica es sorprendente, y no se puede hacer más de cuatro veces por partido. Lo hecho fue en vano, ya que Oliver logra derrotarlos una vez más. Al ser eliminados del campeonato son convocados para la selección japonesa, donde demuestran a todo el mundo que el cielo les pertenece. Un gran ejemplo de la grandeza de estos poderosos gemelos se da en la película «Captain Tsubasa Europe Daikenssen» donde no sólo son los primeros en realizar una acrobacia sino que también resultan los primeros en convertir un gol en la primera película.

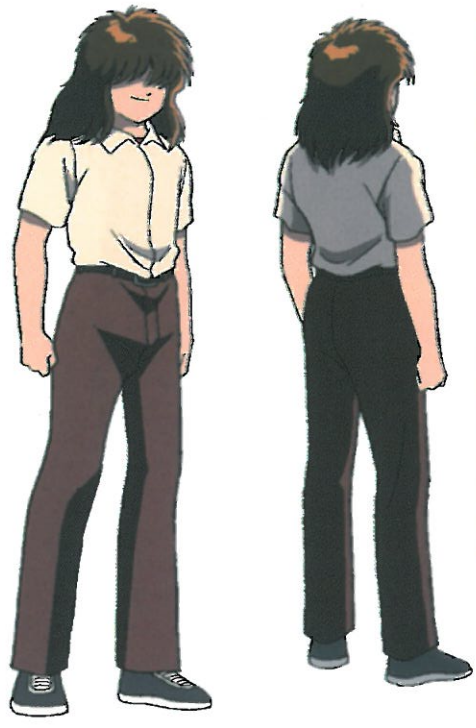
Paul Diamond

Fecha de Nacimiento: 20/12
Posición: Mediocampista
Nombres Alternativos: Mamoru Izawa
Equipos: Shutetsu, Nankatsu, Yokohamas Marinos y la selección Japonesa

Historia

Uno de los mejores cabeceadores de el Nankatsu, poniendo siempre mucha garra para combinarse con Mason y Taki. Si bien no representa mucho en la selección Japonesa posee gran habilidad y es un digno suplente. Cabe destacar que fue la combinación de Tom en la ausencia de Oliver en el torneo de las Universidades.

Sandy Winters



Fecha de Nacimiento: 2/8
Posición: Mediocampista, Delantero
Nombres Alternativos: Sano Mitsuru
Equipos: Hirado, Kunimi y la selección Japonesa.
Hobby: Provocar a los demás para que Jito lo defienda.
Voz original Japonesa: Kippei Yamaguchi

Historia

Sano es un gran jugador, con extrema habilidad comparable a Sawada por su estilo, pero se destaca más por sus tremendas chilenas y voleas que son capaces de engañar al rival, tal como lo hizo contra el Nankatsu. A pesar de su gran esfuerzo no pudo derrotar a Tsubasa, pero demostró que no se necesita ser muy alto para ser un buen jugador. Al ingresar a la selección japonesa sería como suplente, pero siempre tiene su oportunidad en partidos claves.

Teo Selers

Fecha de Nacimiento: 24/6
Posición: Portero
Nombres Alternativos: Nakanishi Taichi
Equipos: Naniwa, Tatsunami y la selección Japonesa (solo en películas y recuerdos).
Hobby: Comer.
Voz original Japonesa: Ishiro Tanaka

Historia

Es un gran arquero, aunque no se lo vió demostrar sus habilidades, ya que era el sustituto de Wadner. Nunca tuvo posibilidad de entrar a jugar para el seleccionado japonés, sí participar desde el banco de suplentes. Su primer partido importante fue contra Oliver, donde al principio no le podían meter un gol, pero al desesperarse y perder la concentración recibe varios. El luego reconoce su error y agradece a Oliver por este gran encuentro. Al pasar los años quedaría fuera de la clasificación ya que Peterson con su «Kamisori Shoot» anota el tanto ganador. Luego se enfrentaría a Mark en un campeonato donde saldría perdedor, pero le aplicó varios golpes al delantero (Historia basada en el tomo Saikyo no Teki! Hollanda Yuth). A partir de allí se desconocería el futuro de este gran arquero y no apareció tampoco en Captain Tsubasa J.

Denver

Fecha de Nacimiento: 10/10
Posición: Defensor
Nombres Alternativos: Shingo Takasugi
Equipos: Shutetsu, Nankatsu y Sanfrecce Hiroshima y la selección Japonesa

Historia

Un jugador que por su gran masa muscular al igual que Jito, saca a los atacantes de un topetazo. En una ocasión casi llega a pelearse con Mark. Sería uno de los primeros en recibir el Tigre Shoot de Mark. Un gran defensa en los tiempos de Nankatsu de gran ayuda en la selección en la ausencia de varias estrellas.

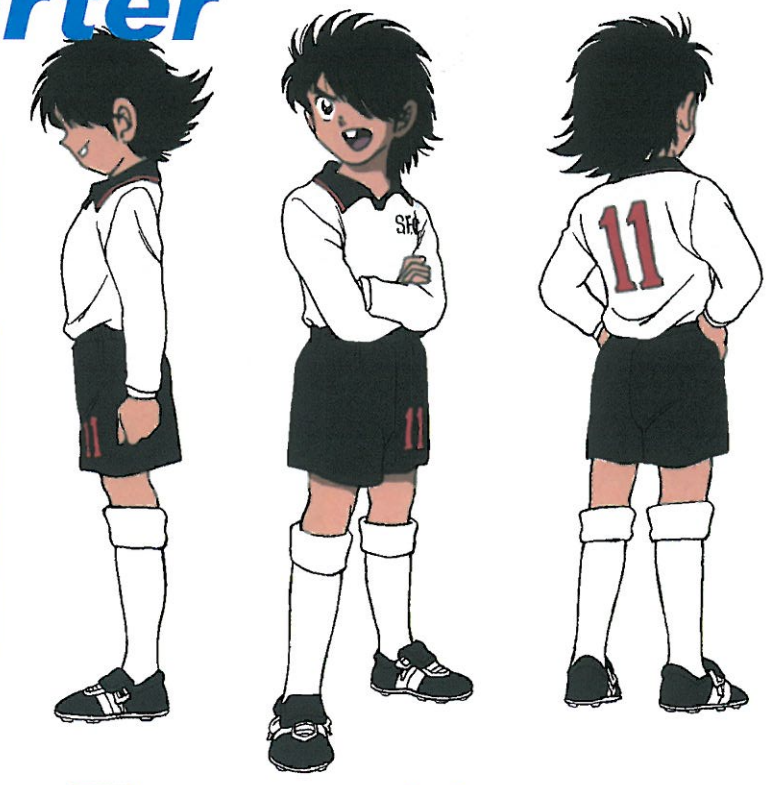
Johnny Mason

Fecha de Nacimiento: 15/05
Posición: Delantero
Nombres Alternativos: Kisugi Tepei
Equipos: Shutetsu, Nankatsu, Cerezo Osaka y la selección Japonesa

Historia

Uno de los delanteros mas temidos en la época del Shuntetsu, pero en el Nankatsu apenas podía meter goles y que en la selección no podría demostrar mucho al no estar a la talla de varios goleadores. Una de las grandes jugadas de este jugador es la de pasar por debajo de las piernas de Jito. Forma una gran combinación con Taki y Dyamond.

Ted Carter



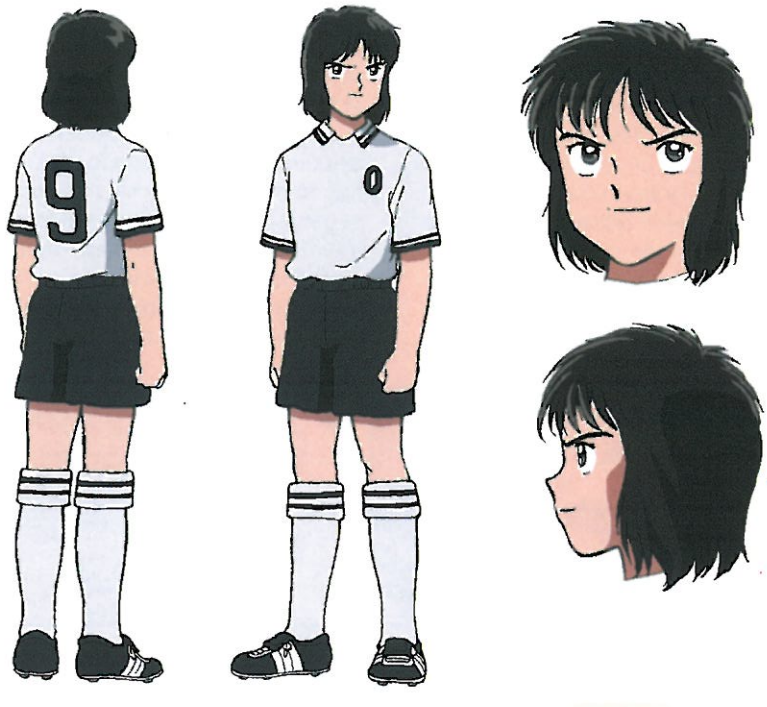
Fecha de Nacimiento: 8/8
Posición: Delantero
Nombres Alternativos: Taki Hajime
Equipos: Shutetsu, Nankatsu, Tokyio Verdy 1969 y la selección Japonesa

Historia

Por decirlo de alguna manera este muchacho se lleva muy bien con las bandas ya que con su velocidad llega a mandar centros a sus compañeros. También se combina con sus compañeros de años Mason y Dyamond. No tendría una gran oportunidad en la selección que al igual que muchos no llegan a la talla de los grandes goleadores como Mark.

Patrick Everett

Fecha de Nacimiento: 22/3
Posición: Delantero
Nombres Alternativos: Shun Nita
Equipos: Nankatsu, Otomo y la selección Japonesa.
Hobby: Correr aún más rápido que el autobús que lo lleva a la escuela.
Voz original Japonesa: Takao Okawara



Historia

Shun es un jugador muy veloz capaz de seguir a cualquier compañero para ayudarlo. Es un joven que aspira a convertirse en mejor jugador que Oliver. Es el primero en realizar un tiro especial y demostrar que está calificado para ser uno de los delanteros del Japón. Su juego sería visto por primera vez en el Nankatsu, donde saldría campeón a fuerza de tremenda habilidad. Después de ingresar a la clasificación del distrito de Shizuoka, para entrar al campeonato con su equipo Otomo, en la final de las eliminatorias se enfrentaría al Nankatsu de Oliver, donde es vencido. En ese equipo lo acompañaron antiguos integrantes del Nankatsu, tales como Urabe y varios otros. Su gran actuación frente a Oliver le hizo ganar un puesto en la selección japonesa, donde junto a Mark serían los atacantes titulares. Es de gran ayuda para presionar al rival, y su mayor poderío surge al jugar contra el Real Japan Seven, ya que al ser enviado por el entrenador Gamo para que practicara, vuelve con mucha habilidad y con la capacidad de patear con ambas piernas, cosa que antes no podía lograr.

campeones
Captain Tsubasa

Como toda obra centrada en el deporte, Captain Tsubasa o Campeones como fué titulada en nuestro país, se centra en la vida y milagros de un joven de extraordinario talento para el fútbol. La historia comienza cuando Oliver Atom (el que será a partir de ahora y por todo lo que resta de serie, el protagonista de nuestra historia), llega a su nueva ciudad con sus padres. Oliver es un enamorado del fútbol y va a todas partes acompañado de su inseparable amigo el balón. Esto como es normal llama la atención de sus compañeros de escuela, los cuales han formado un equipo de fútbol infantil. Aunque hay que decir que dicho equipo es bastante mediocre; pero esto no quita para que el capitán del Niuti (como así se llama el equipo), un niño llamado Bruce Harper, descubra las extraordinarias capacidades para el fútbol que tiene Oliver. De este modo y sin pensárselo dos veces alista a nuestro pequeño protagonista en su equipo. Gracias a esto Oliver toma un primer contacto con todos los que pronto se convertirán en sus inseparables amigos. De entre ellos cabe también destacar la presencia de una extrovertida muchacha que forma parte de los hinchas oficiales del equipo. Ella responde al nombre de Patty y tras ver las maravillosas habilidades de nuestro protagonista con el esférico queda prendada de Oliver (aunque como es natural, en ningún momento se plantea el hecho de mostrar sus sentimientos hacia el recién llegado). Por otro lado, el barrio cuenta con un segundo equipo, éste es el equipo de fútbol de la escuela de San Francisc. Dicho equipo resulta ser el campeón del último torneo nacional de fútbol infantil. El San Francisc se encuentra capitaneado por el mejor portero del país, un niño llamado Benji Price. Como es lógico la rivalidad entre ambos equipos es tremenda. Aunque la diferencia de técnica y de juego decanta la balanza hacia el lado del San Francisc.

El primer choque entre ambos equipos tiene como resultado un partido amistoso entre el Niuti y el San Francisc, y aunque la calidad del segundo equipo demuestra ser superior, Oliver consigue hacer encajar a Benji Price Paralotodo un fantástico golazo. Como es natural, Benji se siente ofendido por tal gol, y de esta manera acaba el primer choque entre ambos equipos. A su vez este partido ha sido contemplado por un extraño espectador, su nombre es Roberto Sediño, un gran futbolista brasileño retirado a causa de una grave lesión en sus ojos. Roberto, ha venido a Japón gracias a una invitación del padre de Oliver, y casualmente al contemplar el espíritu y la gran habilidad con la que juega nuestro protagonista hace que nazcan en Roberto las ganas de acoger bajo su tutela al joven futbolista.

De este modo, Roberto pasa a ser entrenador tanto de Oliver como de los demás muchachos de Niuti. Bajo la dirección del brasileño, el equipo parece encauzar mejor sus miserables habilidades y convertirse en los compañeros perfectos para Oliver. Así, el Niuti logra ser capaz de clasificarse para el campeonato local de fútbol que decidirá cual es el equipo de la ciudad que deberá representar a la comarca en el campeonato nacional infantil de fútbol. Las enseñanzas de Roberto logran que el Niuti liderado por Oliver, supere sin apenas problemas a los restantes equipos locales, y es en estos

preliminares donde se conocerán Bruce y Jack Morris, aunque el último forma parte de uno de los equipos eliminados por Oliver y sus amigos, la rivalidad entre Bruce y Jack perdurará durante toda la serie.

Como cabía de esperar, el equipo de Oliver termina teniendo que enfrentarse en la final con el San Francisc de Benji Price. La contienda resulta muy igualada, tanto que se llega a la prórroga. Desgraciadamente, ésto supone un gran esfuerzo para Bruce y el joven se lesiona, pero por suerte, cerca se encuentra un nuevo muchacho que acaba de ingresar en la escuela a la que pertenece Niuti. El nuevo muchacho se llama Tom Baker. Tom resulta ser también un jugador genial y pronto logra formar pareja con Oliver. Ambos muchachos se coordinan tan bien que pronto son denominados la pareja de oro. Pese a este nuevo refuerzo, el partido finaliza con el empate a 2 tantos. Un resultado bastante justo para ambos equipos.

Pero ante el gran ramillete de buenos jugadores que se han reunido para el campeonato local, se decide formar una selección de todos ellos. Estos muchachos jugarán bajo la bandera de un nuevo equipo llamado New Team. Así que nos encontramos ante una combinación de jugadores entre los que destacan Benji en la portería, Bruce, Jack y Bob Denber en la defensa ,John Maison, Paul Diamond y Ted Carter en la media formando un excepcional trío. Y en la delantera a la pareja de oro formada por Oliver y Tom.

La vida de Oliver parece ser perfecta, rodeado de buenos amigos y jugando al deporte que más le gusta. Es por ello que Roberto para animarlo aún más le promete que si ganan el campeonato nacional podrá ir con él a Brasil para mejorar su estilo de juego. Esta promesa hace que nuestro protagonista se tome muy en serio eso de ganar el campeonato.

El New Team entra en el campeonato nacional y debe de hacer frente a una gran cantidad de competidores, de igual calidad futbolística que el equipo de Oliver. Para desgracia de todos, Benjuí en partidos anteriores resulta lesionado y el New Team debe de afrontar los primeros partidos del campeonato con la ausencia de su carismático capitán.

El campeonato comienza con una derrota por parte del New Team contra en Muppet, en el cual juegan Mark Lendres y Dani Melow. Este primer partido es la primera muestra de la gran calidad de ambos equipos (aunque mejor seria especificar que realmente los buenos jugadores son por parte del New Team, Oliver y Tom, y por parte del Muppet son Mark y Dani, el resto del equipo se limita a pasarles el balón). Bueno, pues como cabe esperar la balanza está muy equilibrada, los goles se suceden continuamente, de tal modo que el marcador llega a ser de 6 a 5, pero para desgracia del New Team, tras un error del equipo de Oliver, Mark logra estampar el gol definitivo que da el empate al Muppet.

Tras este desastroso comienzo, el New Team se debe de enfrentar al Norfolk. La estrella de este nuevo rival es el gigantesco Teo Sellers, el cual ocupa la posición de guardameta en dicho equipo. La cosa como cabe esperar no pone en muchos aprietos al equipo de Oliver, que tras unos cuantos intentos fallidos para marcar gol, pues parece que Teo ocupe toda la portería, nuestros amigos logran poco a poco ir destrozando la defensa de sus adversarios, de esta manera el partido acaba con un resultado de 5 a 1 a favor del New Team. La cosa resulta tan vergonzosa, que el propio Teo trata de partirle la cabeza a Oliver, pero éste dando muestras de una gran deportividad le dice que se tome esta derrota con filosofía y que aprenda de sus errores.

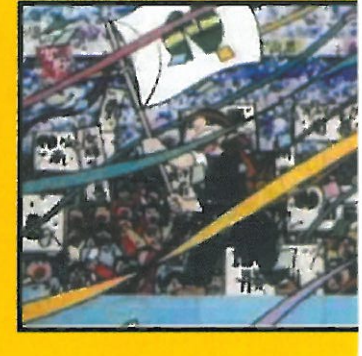
Las victorias del New Team son continuas, ahora llega el momento de que Oliver y los demás se enfrenten a los hermanos Derrick. De nuevo, salta la sorpresa en el campo, resulta que los gemelos Derrick son unos increíbles acróbatas que se dedican a hacer todo tipo de cabriolas para lograr meter sus endiablados goles. Esto pone en muchos aprietos a la defensa del New Team, pero no es suficiente para eliminar a Oliver y compañía. Mientras que James y Jasón Derrick están muy compenetrados, por el lado del New Team tenemos a Oliver y a Tom, esta pareja llega incluso a superar a los gemelos Derrick y con ello logra llevar de nuevo al New Team hasta la victoria. Al final del partido el resultado que reluce en el marcador es de 3 a 2.

Por fin llegamos a las semifinales, aquí es cuando las cosas parecen ponerse

más complicadas para el New Team, ya que su adversario es el Mambo FC. El nuevo rival de Oliver es Julian Ross que capitanea al Mambo, Julian resulta ser un fantástico líder capaz de controlar todo lo que sucede en el campo y logra dirigir a su equipo con tanta eficacia que ni la pareja de oro formada por Tom y Oliver logran reventar la férrea defensa del Mambo. Pero para suerte del New Team, Julian Ross tiene graves problemas de salud lo que hace que el muchacho afloje el ritmo permitiendo al New Team lograr imponerse en el marcador. El luminoso acaba mostrando un contundente 5 a 4 a favor del equipo de Oliver Atom.

Mientras, en otro campo cercano también se disputa la otra semifinal, en la que se enfrentan el Muppet de Mark Lenders y el Flynet de Philip Calahan. Al igual que en el partido de Oliver, en este encuentro ambos equipos se encuentran muy igualados, por un lado tenemos al Muppet que basa todo su juego en su puntal Mark Lenders el cual se encarga de marcar los goles. Enfrente el Flynet es todo lo contrario, este equipo (mucho más parecido a los equipos de la realidad) basa su juego en manejar el balón y mantenerlo en movimiento por medio de pases y jugadas. Solo en los últimos instantes la cosa parece que se decanta a favor del Flynet, pues el árbitro castiga al Muppet con una falta máxima, pero para desgracia del Flynet el entrenador del Muppet decide que es el momento apropiado para sacar el último as. Se trata de Ed Warner, este muchacho es un excepcional portero que mezcla las acrobacias con las artes marciales para hacer sus espectaculares paradas (el colmo de las barbaridades), de esta manera el portero logra detener el peligroso penalti y tras ello pasar el esférico a su capitán Lenders para que éste sentencie la contienda con uno de sus salvajes puntapiés que acribilla la meta contraria.

Y por fin, tras muchos episodios llegamos a la ansiada final del campeonato nacional infantil, ante una cantidad ingente de aficionados al fútbol y seguidores de ambos equipos, el Muppet y el New Team se preparan para luchar a muerte por ganar la gran final, por un lado tenemos al New Team, liderado en la portería por Benji Price, y sus dos principales estrellas Oliver Atom y Tom Baker (no es necesario nombrar a nadie más pues como es natural los demás simplemente están para hacer bulto y por que al fútbol solo se puede jugar con once jugadores), enfrente tenemos al Muppet liderados por el brutal Mark Lenders, a su lado Dani Melow y en la portería y como réplica a Price está Ed Warner. Una vez ambos equipos situados en el campo el árbitro da el pitido inicial. El partido se desarrolla como cabe esperar dando la ventaja al New Team, pues ahora que Price está en la puerta, el New Team acaba de eliminar la única causa por la que normalmente se ponía en desventaja, la patata de portero que sustituía a la bestia parda de Benji. Pero

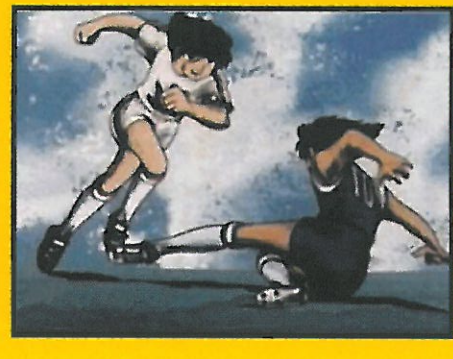


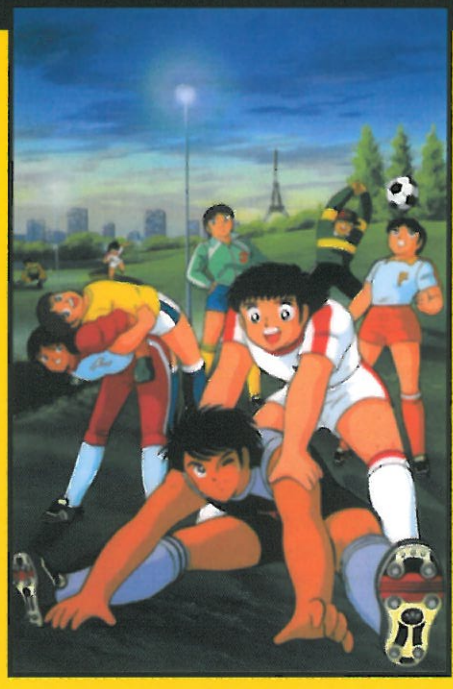
como es lógico ahora el New Team es imbatible, pero el autor no está dispuesto a permitir que el partido sea un camino de rosas para el equipo de Oliver. La excusa perfecta es que al principio del partido y tras unos pocos minutos las tres estrellas del New Team acaban lesionadas, de esta manera con los mejores jugadores del equipo adversario el Muppet tiene alguna posibilidad de poder ganar, pero ni con Oliver y los demás medio cojos al equipo de Mark le resulta imposible vencer y el partido termina con una clara victoria del New Team. Tras los dos tiempos normales y dos eternas prórrogas (jamás ningún niño sufrió tanto para ganar una miserable banderita) el marcador acaba mostrando un resultado de 4 a 2 para el New Team. Cuando todo ha acabado, y mientras Oliver y sus amigos festejan la victoria Roberto Sediño aprovecha para hacer un mutis con disimulo y dejando a Oliver con un palmo de narices decide volver a Brasil. No sin antes dejar a su protegido un libro con instrucciones precisas para que pueda seguir mejorando y llegue a convertirse en el mejor jugador del mundo. Este es el momento en el que acaba la primera parte de esta serie.

La siguiente entrega nos lleva tres años después, los muchachos ya han crecido, los dos equipos que eran Niuti y San Francisc se ha unido en uno solo el cual se denomina New Team. Pero algunos han dejado al New Team para seguir su propio camino, Benji Price ha viajado a Alemania en donde se ha convertido en jugador de un equipo profesional, a su vez, Tom continúa sus viajes junto a su padre por toda Europa.. Pero aún y así el New Team ha seguido ganando los campeonatos nacionales; éste es el último campeonato que los chicos del New Team jugarán juntos.

Pero este año parece que la cosa se va a poner mucho más difícil, han aparecido nuevos equipos mucho más fuertes. Y ésto se demuestra desde la fase de clasificación, por un lado el New Team debe de enfrentarse al Otomo, un nuevo equipo que parece haberse reforzado con la presencia de dos nuevas figuras: por un lado tenemos a Jack Morris (que de ser un don nadie en el New Team, ahora se ha convertido en uno de los principales pilares del Otomo). Junto a él se encuentra Patrick Everet un muchacho capaz de lanzar un terrible cañonazo al cual llama tiro del halcón. Por lo demás pocos equipos , aparte del Otomo, son capaces de poner en dificultades al New Team.

El Otomo y el New Team logran clasificarse para la final regional. El partido no parece muy complicado para el New Team, que gracias a la habilidad de Oliver Atom (y único jugador capaz de marcar algún gol), ya con la victoria en sus manos el New Team se dedica a mantener el resultado y el Otomo por su parte trata por todos los medios de pasarle el balón a Patrick pero al estar completamente marcado por Oliver a Patrick le resulta imposible disparar con comodidad, por lo que cada vez que recibe un pase lo empalma de volea tratando de colocarle un gol al New Team. Patrick poco a poco va cogiéndole el tranquillo a este nuevo tiro, de tal manera que al final y tras aprovechar un descuido de Atom, Patrick logra empalmar un disparo que se introduce el balón en la porteria (mal, pero muy mal) defendida por Alan Parker (el patético sustituto de Price). Bueno, parece que las cosas empiezan a complicarse para el equipo de Oliver Atom, pero ésto es solo un espejismo pues tras el gol de Otomo, el New Team decide volver a su estilo normal de juego en el que Oliver es el encargado de llevar la voz cantante en el ataque. De esta manera, los muchachos del New Team logran permitir que su





capitán marque el segundo gol y sea el que realice el pase que permita a Carter marcar el tercer gol que sentencia el partido a favor del New Team. Con ésto acaba el campeonato clasificatorio regional que permite al New Team acceder al campeonato nacional juvenil que se llevará a cabo en Tokio.
Por otro lado en Tokio, se enfrentan en otro campeonato clasificatorio el Toho de Mark Lenders y el Mambo FC de Julian Ross, que tras dos años de retiro forzoso por fin puede volver a jugar en un campo de fútbol, aunque solo durante una media parte del encuentro, pues su corazón no le permite más esfuerzos. Como es natural , el Toho gracias a la combinación de grandes estrellas pues junto a Mark Lenders también se encuentran Dani Melow y Ed Warner, en definitiva los mejores jugadores del Muppet ahora se encuentran jugando en el Toho. Bueno, pues teniendo estos fantásticos jugadores pronto demuestran que el Mambo no tiene nada que hacer y el Toho pronto se pone en la delantera en el marcador, de tal forma que a mediados del primer tiempo la cosa esta en 3 a 0 a favor del equipo liderado por Lenders. Por ésto Julian decide que debe de entrar a jugar, aunque sea todavía demasiado pronto. Pues el Toho tiene planeado conseguir la mayor ventaja posible antes de que Ross entre en el campo en la segunda parte. Con la entrada de Ross, el Mambo parece ponerse las pilas (aunque mejor sería decir que al entrar Ross, el joven delantero se regatea a todo el Toho) y logra la mayor hazaña jamás contada que es marcarle un gol a Warner. Con el resultado de 3 a 1 acaba la primera parte del partido.
Empieza el segundo tiempo, desde la entrada de Ross el Mambo juega de tal manera que ha anulado por completo a Mark Lenders con lo que el Toho pierde toda capacidad de ataque, mientras, Julian se dedica a recorrer todo el campo creando situaciones de peligro para la meta de Ed Warner.Tal es el empeño de Ross que finalmente consigue por segunda vez perforar la defensa de Warner y acortar distancias con un nuevo gol. Pero la salud de Ross se resiente y en un nuevo enfrentamiento entre Mark y Julian este último cae fuera de combate, Ver como Ross queda tumbado en el campo deja desconcertado a Mark que pierde la oportunidad de seguir la jugada. Debido a esta última recaída, el entrenador del Mambo decide sacar a Julian Ross del terreno de juego y tras Ross se esfuman todas las posibilidades de que el Mambo logre ganar el partido.
Tras la victoria, Jeff Turner el antiguo entrenador de Mark aparece. Este está bastante decepcionado con la actuación del joven capitán del Toho, y con duras palabras hace ver a Mark que los años en el Toho lo han debilitado, por esto el muchacho sin pedir permiso abandona la concentración de su equipo para pasar unos días bajo la tutela del señor Turner, lo que significará que el Mark por esta acción sea relegado de la titularidad como castigo, pues el entrenador del Toho no está dispuesto a permitir que ninguno de sus muchachos

se salte su autoridad y menos aún Mark, por lo que a partir de este momento Mark Lenders no volverá a pisar un terreno de juego hasta la final del campeonato nacional juvenil. Ya todos los equipos se preparan para comenzar el campeonato. El primer partido se disputará entre el New Team y el Armie. En el lado del New Team tenemos a Oliver Atom como única estrella de valía. Bajo los colores del Armie tenemos a Ralf Piterson, un duro defensa que basa su estilo de juego en la brutalidad física. El partido comienza y ambos equipos parecen bastante igualados, pero Ralf gracias a su brutalidad logra arrancarle el balón a Oliver y tras un rápido contraataque mete un golazo, de esta manera el New Team comienza el campeonato con desventaja en el marcador. Pero nada esta perdido por el momento y los ataques del New Team se renuevan, de tal manera que Oliver por fin logra zafarse del marcaje de Piterson y obtiene la oportunidad de empatar el partido, pero por desgracia Ralf de nuevo interviene y bloquea la chilena de Oliver con tal habilidad que logra lesionar al capitán del New Team (a partir de ahora comienza un camino de suplicios continuados por parte de Oliver, en los cuales a cada partido acaba más destrozado).

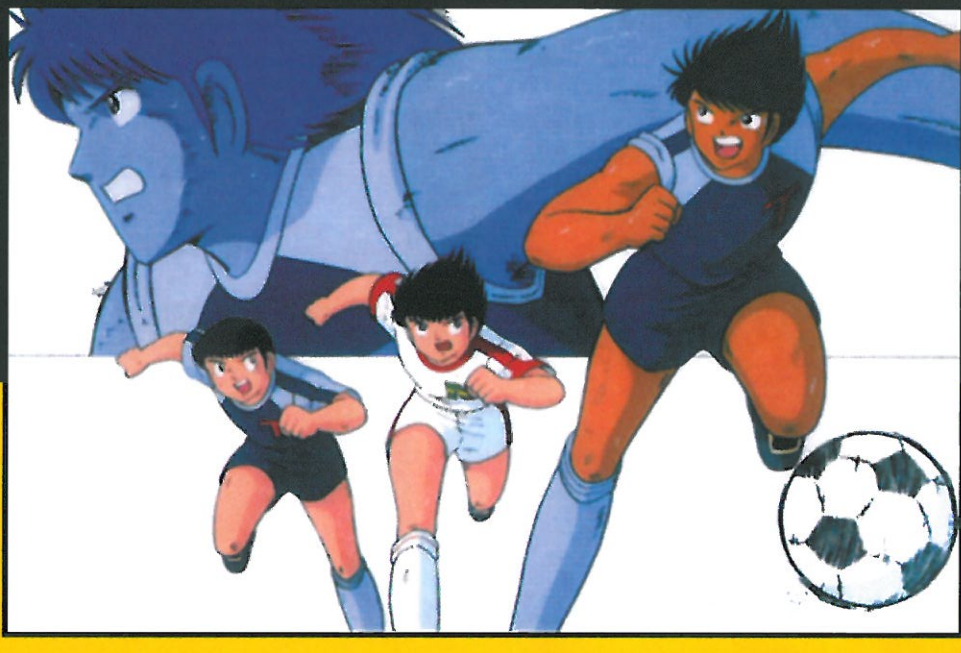
El segundo tiempo da paso a los continuados ataques del New Team, con lo que el equipo de Oliver logra en esta parte remontar el marcador y después adelantarse con un segundo gol. El primero llega de la cabeza de Bob Denver a pase de Oliver (claro está), y el segundo llega de la bota de Oliver (el cual como no, se sacrifica por sus compañeros).

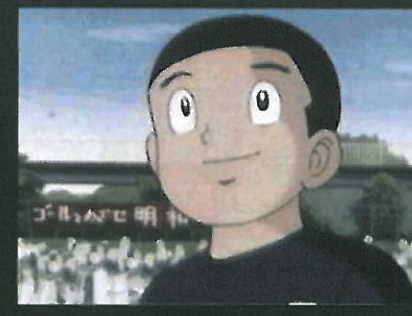
Bueno tras la eliminación del Armie llega el siguiente paso en el campeonato. El siguiente contendiente es el Night Fox, simplemente un partido regular en el que el New Team apenas tiene problemas para ganar, es un partido tan fácil que incluso los otros compañeros de Oliver logran meter goles sin la necesidad de que Oliver intervenga en las jugadas (es quizás el único partido en el que Oliver puede hacer un poco el vago). El resultado final es de 6 a 0 para el New Team.

Pero tras este pequeño paseo llega el siguiente contrincante, en este caso es el Hot Dog de los gemelos Derrick.

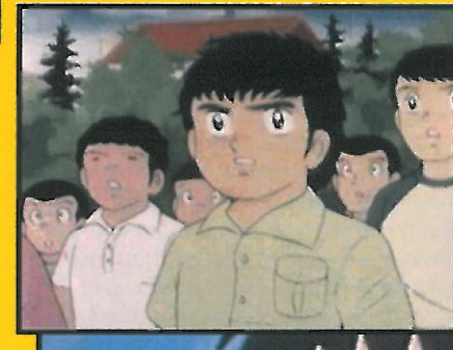
Como cabe suponer, esta vez Oliver va a tener que esforzarse al máximo, los pequeños gemelos tienen pensado una nueva técnica llamada la Catapulta Infernal, la cual resulta ser una barbaridad acrobática que pone en aprietos al equipo de Atom. En esta ocasión el New Team comienza el primer tiempo adelantándose en el marcador, con dos bonitos goles a pase del increíble y maravilloso capitán Oliver Atom. Los gemelos viendo que las cosas se están poniendo muy mal, deciden que ya va siendo hora de poner en marcha su Catapulta infernal y gracias a esto logran acortar distancias con un sorprendente gol. La segunda parte llega con una nueva Catapulta, pero esta vez Oliver está preparado y logra interceptar el remate. Desgraciadamente para evitar que su contrincante se parta la crisma en la caída, nuestro protagonista lo cubre con su cuerpo y se destroza el hombro (otra herida de guerra para el sacrificado Atom). Con Atom fuera el Hot Dog logra el empate, pero con el regreso de Oliver, el New Team de nuevo marca y gana el partido con un resultado de 3 a 2 a su favor.

Otro de los partidos destacados es el enfrentamiento entre el Flynet y el Majesty, aunque en este caso el equipo de Philip Calahan logra imponerse en el resultado. El Flynet se ve en serias dificultades que ponen en tela de juicio el juego de equipo de Calahan, pero a pesar de todo los muchachos del Flynet logran superarse y ganar dicho partido. El New Team debe de enfrentarse a su siguiente rival, en este caso el Hirado capitaneado por Cliford Yuma, un gigantesco muchacho que al igual que Lenders y Piterson basa su juego en la



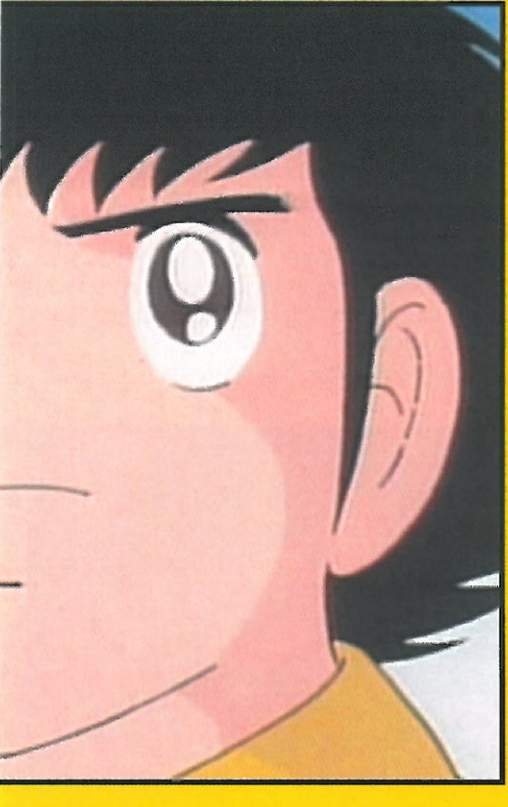


eliminación sistemática de todo jugador incauto que se ponga en su camino. Y pronto lo descubrirán los muchachos del New Team. Cliford hace pareja con el pequeño delantero Sandy Winter; ambos logran hacer unas triangulaciones que por norma suelen acabar en gol. Y de esta forma nada mas empezar el partido el New Team encaja el primer gol gracias a un pase descomunal y un certero cabezazo de Winter. El New Team empieza mal. Pero las cosas empeoran cuando Yuma decide acabar con la delantera de su adversario: primero caen Carter y Maison, y por último es el propio Oliver el que sufre un encontronazo contra la mole Yuma y su hombro de nuevo resulta destrozado. Esta vez es el propio Yuma el que libre de Oliver introduce el balón junto con el portero del New Team en la portería marcando el segundo gol. Pero esta ventaja no le basta a Yuma y decide de nuevo pasar al ataque, esta vez el gol vuelve a ser obra de una combinación extraordinaria de Yuma y Winter. Ahora el marcador indica que el New Team pierde por tres goles a cero y así termina la primera parte. Con el comienzo de la segunda llegan las sorpresas, Oliver decide que ya va siendo hora de poner en practica su nuevo tiro con efecto o también llamado tiro del águila. Con un increíble cañonazo logra marcar el primer gol para su equipo. Pero aquí no termina todo . Poco después vuelve a realizar la misma estratagema y con un nuevo tiro con efecto logra el segundo gol para el New Team. Ya el marcador es de 2 a 3 a favor del Hirado. Esto hace que Yuma y Winter reaccionen aunque ya es demasiado tarde, Oliver le ha cogido el gusto a esto de tirar desde el medio del



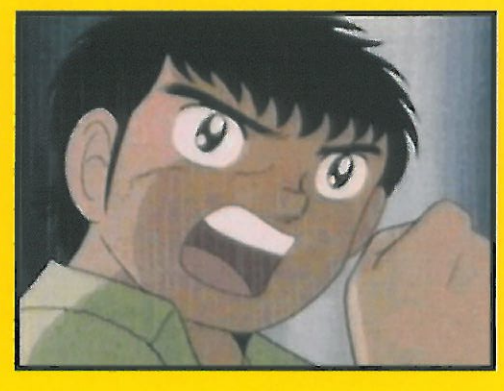
campo y se dedica a pegar cañonazos cada dos por tres y de esta manera Yuma sufre en sus carnes uno de los brutales tiros de Atom y entra junto al balón en la portería. Así llegamos al empate, ambos equipos no están dispuestos a perder pero para desgracia de Hirado, Carter y Maison ya se han recuperado y de forma increíble logran ser los autores del último gol del New Team y con ello lograr la victoria para su equipo. El New Team se impone al Hirado por un tanteo de 4 a 3.
Ya solo queda superar la semifinal, en la que el New Team debe de hacer frente al Flynet de Calahan. Mientras en la otra semifinal el Toho debe de encarase al Muppet. De este modo las dos semifinales se ponen en marcha, la

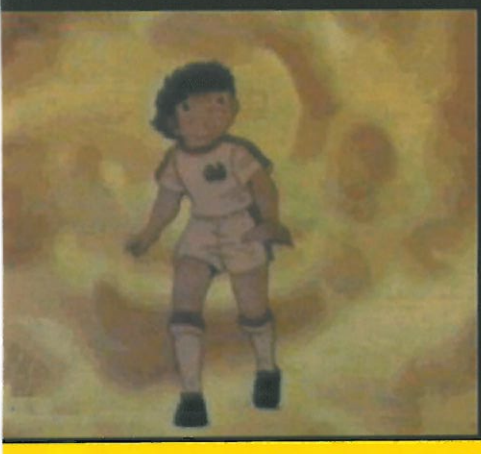
primera es la del Muppet y el Toho, en este partido Ed Warner y Dani Melow se ven en problemas para ganar a un equipo que conoce su manera de jugar, pero a pesar de todo los muchachos del Toho logran superar esta dificultad y lograr la victoria por dos goles a uno.
El siguiente partido es el del New Team con el Flynet, ambos equipos comienzan muy fuerte y ninguno de los dos parece ser capaz de superar la defensa del contrario, solo a mitad de los primeros tres cuartos, el flynet por medio de un trallazo de Philip Calahan al más puro estilo Oliver Atom logra acribillar la portería del New Team. Esta ventaja no durará mucho, pues en los últimos segundos Oliver con una fantástica chilena logra marcar el gol del empate. Ambos equipos vuelven a comenzar la segunda parte en igualdad de condiciones. En este caso la cosa empieza de manera contraria, gracias a un pase fantástico de Oliver Atom hacia Paul Diamond logra que este último solo tenga que empujar el balón para adelantar al equipo de Oliver en el marcador, pero esta ventaja de nuevo será eliminada gracias a una increíble jugada de Calahan que cuelga un pase al área del New Team para que tres jugadores se lancen contra Parker y logren de nuevo empatar el partido.
Oliver que no está dispuesto a perder y aunque su estado físico es patético decide llevar a cabo un nuevo tiro con efecto desde su campo y como cabe de esperar el joven delantero lanza un pepinazo que atraviesa todo el campo hasta estrellarse en la red de la portería del equipo contrario de esta forma tan absurda el New Team gana el partido por 3 goles a 2. El Flynet es eliminado y el equipo de Atom pasa a la final contra el Toho.
Ultimo partido. Toho contra New Team, el partido más largo de la historia, tenemos por delante un partido eterno, en el cual ambos equipos van a dejarse la piel para ganar. La cosa comienza con un cañonazo de Lenders que revienta el balón contra el travesaño de la portería de Parker. Tras ésto el New Team pasa al ataque pero apenas causa peligro pues son los compañeros de Oliver los que tratan de meter el balón en la red, pero al tener el Toho un portero de la categoría de Warner pocas probabilidades de marcar tienen los jugadores del New Team. Poco después Oliver decide que él también es capaz de meter cañonazos como Lenders, así que con su tiro de efecto trata de superar a Warner, pero por desgracia el balón se estampa contra la escuadra y al igual que pasó con el tiro de Mark el esférico se despedaza. Otra pelota menos. Y de nuevo el Toho al ataque: tras varios rechaces el balón llega hasta los pies de Lenders, el cual sin pensárselo dos veces de nuevo le pega un patadón y éste vuela con tal trayectoria que acaba introduciéndose en la portería del New Team ante el asombro de todos los defensas del equipo de Atom.
Pero Oliver no esta dispuesto a permitir que Mark se adelante, y tras otra nueva serie de regates el New Team logra llevar la pelota hasta el campo de Toho. Es aquí en las proximidades del área de Warner cuando Oliver dispara un terrible tiro con efecto, el esférico es atrapado por el sobrenatural Warner pero de nada sirve pues la potencia del disparo lo introduce en la portería. De nuevo el partido está empatado, pero Ed al tratar de detener el disparo de Atom que se ha lesionado (así la cosa está un poco más equilibrada, pues desde el mismo momento que es capaz de detener los tiros de Oliver el partido habría estado sentenciado). Un tercer saque de centro se lleva a cabo, el Toho y el New Team deben de volver a marcar si alguno de ellos desea ser el campeón. Durante el transcurso de los siguientes minutos los ataques y contraataques de ambos equipos se suceden sin parar pero cuando llega el momento de que los dos capitanes vuelvan a enfrentarse, el ganador suele ser Lenders que gracias a encontrarse en un estado de forma envidiable supera con creces el debilitado físico de Atom. Mientras en la portería del Toho un lesionado Warner trata por todos los medios de evitar que los tiros del New Team perforen su meta. Pero llega de nuevo el momento de que Mark de nuevo demuestre su

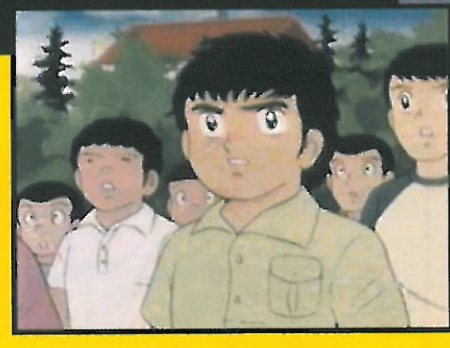


calidad y tras enfilar la el marco defendido por Parker de nuevo dispara un cañonazo que revienta las redes de la portería, Mark Lenders consigue un nuevo gol para su equipo y de nuevo quiebra el empate en el marcador. Toho 2, New Team 1. Pero esto no parece bastarle al equipo de Lenders. Así , tras el saque, de nuevo el Toho se lanza contra la portería de Alan, y tras varios rechaces el balón acaba a los pies de Melow que como cabe esperar decide dar un pase exacto a Lender el cual dispara de nuevo, Oliver que trata inútilmente de evitar dicho disparo no puede desviarlo y un nuevo tanto sube al marcador.Esto hace que el Toho se adelante en dos goles sobre el New Team. Todo parece indicar que la superioridad física del Toho va a imponerse contra la debilidad del New Team, pero la sorpresa salta de nuevo cuando Mark chuta otro tiro del tigre y en la trayectoria de éste se coloca Atom, él a su vez empalma el balón en el aire y dispara un tiro con efecto que también atraviesa la red de la portería de un incrédulo Warner para incrustarse en la pared que hay detrás. El New Team acorta distancias y el resultado de este partido por ahora se sitúa en 3 a 2 a favor del Toho. Tras todo ésto el partido se estanca en un ir y venir de jugadas, regates, fintas, ataques y contraataques sin mucho peligro para ambas porterías. El problema llega cuando Oliver es sacado del campo para volver a ser atendido por el médico, pues el muchacho después del ultimo gol ha quedado bastante fastidiado, es éste el momento que Mark aprovecha para volver a disparar otro tiro del tigre pero esta vez la defensa se pone por en medio de tal manera que tras tres disparos seguidos de Lenders el arbitro se apiada de la defensa y pita el fin de la primera parte.

La segunda parte comienza con las fuerzas renovadas por parte de ambos equipos, sobre todo el New Team que trata en los primeros minutos de meter un nuevo gol para reducir distancias y llegar de nuevo al empate. Tras varios intentos, de nuevo es el Toho el que pasa al ataque y esta vez de nuevo Mark trata de colocar un nuevo rito del tigre pero Atom desvía el disparo con su hombro lesionado. Esto agrava la pertrecha salud del capitán Atom, pero el joven no piensa rendirse y anima a todo el equipo para que pase al ataque. De esta manera, el New Team elabora una jugada de tal categoría que tras varios pases y disparos a puerta el rechace es pasado a Atom que libre de toda marca hace una chilena en la que el balón acaba en las redes de la meta defendida por Warner, el luminoso vuelve a estar empatado y el partido parece que vuelva a empezar de cero. New Team, Toho iguales a tres goles. Los ánimos cada vez están más calientes, y tras el saque de centro Mark se lanza a una carrera alocada para volver a marcar un nuevo gol, pero esta vez se interpone Denver que haciendo falta detiene la carrera de Mark. Este último no se toma muy a buenas el encontronazo y ambos se enzarzan en una disputa que acaba en tarjeta amarilla para ambos muchachos. El saque de falta se realiza sin mucho peligro y el New Team pasa al contraataque pero éste también carece de peligro. Otra vez las cosas están estancadas y el mal estado de Oliver lo obliga a mantenerse en la defensa. Pero el joven se recupera y decide volver a pasar al ataque . Así que todo su equipo se vuelca de nuevo, pero Mark y los suyos tampoco están dispuestos a

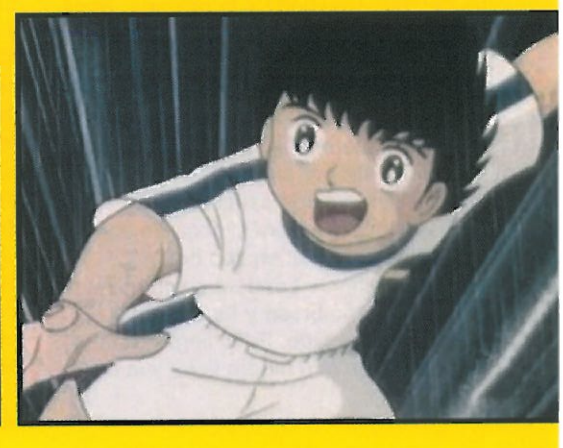






perder este partido por lo que también sacan fuerzas de flaqueza y todos vuelven a la rutina de ataque y contraataque. Todo acaba en un saque de esquina en contra del New Team, es éste el momento en el que aprovecha Warner para salir de la portería y tratar de probar suerte con un disparo a puerta, lo que pasa es que el disparo es detenido por la defensa del New Team y el balón acaba en las botas de Oliver que aprovecha para hacer un disparo a la puerta vacía de Ed, pero el sensacional portero karateca logra regresar a su portería en el momento justo para evitar que el esférico entre en su portería. La pelota llega a Mark, que chutando un tiro del tigre golpea a Atom en el estómago y tras esto se lanza en una carrera suicida para destrozar a su adversario, pero Atom reacciona evitando a Mark y se lanza de nuevo al contragolpe. En una jugada personalista vuelve a disparar contra la meta de Warner, pero el arquero logra despejar el tiro, pero se golpea el hombro lesionado contra el poste de su portería, ahora ya nadie puede evitar que Oliver meta el cuarto gol, pero es en ese momento cuando llega Mark y detiene completamente el tiro de Oliver. Tras ésto poco más que destacar. El partido termina con el empate y se deberá jugar la prorroga.

En la primera parte es cuando de nuevo el New Team pasa al ataque y por fin nuestro protagonista logra lanzar un nuevo tiro que Ed Warner no logra parar y de este modo el cuarto gol del New Team sube al luminoso, la pena es que el esfuerzo es demasiado para Atom y éste cae inconsciente. Los otros diez muchachos, aguantan lo que queda de la primera parte de la prorroga. Y ya en el segundo tiempo Oliver entra en el campo ocupando una posición en la defensa. Esta vez el ataque queda en manos del Toho que no se conforma con el resultado, así que tras muchos esfuerzos Mark de nuevo dispara y por fin todos sus esfuerzos se ven recompensados: el cuarto gol del Toho se hace efectivo y de nuevo el empate se impone en el marcador. Es aquí cuando por fin se acaba el eterno partido para que ambos muchachos se conviertan en campeones nacionales. Oliver y Mark enarbolan juntos la bandera de campeones.



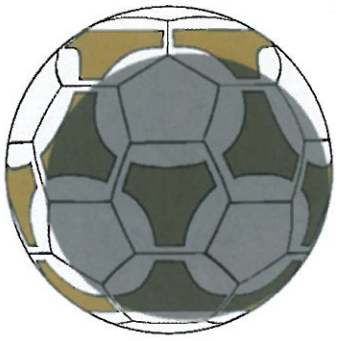
campeones
Shin Captain Tsubasa

ARMANDO LA SELECCIÓN JUVENIL JAPONESA

El campeonato nacional ha concluido y el New Team y el Toho son los campeones. Ahora Oliver se encuentra en reposo debido a sus lesiones del pie y el hombro izquierdo mientras se forma la selección de Japón categoría sub-16. Todos entrenan conjuntamente, hasta que el entrenador Mikami elabora el plantel que viajara a París para jugar el mundial sub 16. Julian Ross participará en el equipo como asistente de Mikami y jugador (debido a que no puede jugar todo un encuentro debido a su corazón).
Mientras tanto, los miembros del equipo juvenil del Hamburgo SV están sorprendidos al ver a su antiguo compañero Karl Heinz Schneider apodado el «Kaiser» practicando con ellos. Schneirder reta a Benji y realiza su «Fire Shot», que Benji no puede detener.
En Japón la gente del New Team se aparece en la casa de Oliver quien les demuestra que ya está recuperado de sus heridas. De vuelta a la práctica, Ross está dando las posiciones que tendrán cada jugador. Mientras tanto, Kumi, una de las asistententes de New Team le pregunta a Patty si siente algo por Oliver. Patty se queda pensado después de esto, probablemente por su incapacidad de confesar sus propios sentimientos.
El equipo juvenil japonés juega un partido de práctica contra el equipo de un colegio, Kalahan y Lenders se combinan de manera asombrosa y fácilmente ganan. Por otro lado, Patty llega hasta la casa de Oliver y su madre la ve y la invita a pasar. Patty lo encuentra durmiendo en su cuarto, se queda mirándolo un rato. Oliver llega para ver un encuentro entre la selección y los estudiantes del Toho Academy. Oliver está muy emocionado de ver a su equipo jugar tan bien y está seguro de que ganarán el mundial con los grandes talentos que ellos tienen. Oliver les da ánimos y Lenders anota el gol del triunfo.
En Japón se entregan los uniformes con sus respectivos números, a Oliver le entregan el número 10, pero él se pregunta por qué, ya que después de todo él no puede jugar y tanto Lenders como Kalahan solían usar el número 10 en sus respectivos equipos. La selección recibe sus posiciones, Lenders será el capitán, y Kalahan una especie de sub capitán. Mikami también les comunica que Tom jugará con ellos.
En Alemania Schneider se encuentra con su padre en un muelle y le cuenta sobre el partido. Su madre no podrá ir, pero su hermanan Marie si ira. Japón finalmente llega a Hamburgo el 10 de Agosto y son recibidos por Price. Comentan que Benji ha crecido bastante. Cuando Lenders le dice que le va a marcar un gol, responde sarcásticamente que no pueden ganar. Lenders se molesta, rechaza darle la mano.
En Japón Oliver practica con los jugadores que no pudieron ir a la selección.

PRIMER PARTIDO DE PREPARACIÓN: JAPÓN VS HAMBURGO SV

El día siguiente la gente se está amontonando en una cancha para ver el partido. Schneider trada en llegar, pero finalmente se presenta.
El juego empieza, Schneider está distraído pues no encuentra a sus padres en la tribuna. En el partido Lenders y Mellow pasan fácilmente a Schneider quien ni se inmuta. Lenders llega hasta donde Benji le devuelve el saludo usando su tiro del tigre sobre el poste a propósito. Todo el equipo de Japón utiliza sus tiros especiales, pero no parecen ser capaces de colarle un gol a al portero imbatible. El partido que sigue no es nada competitivo, y el Hamburgo consigue aplastar 5 a 1 a la selección japonesa que juega sin Oliver.



LOS PREPARATIVOS FINALES PARA EL MUNDIAL

Por otro lado Lenders va al encuentro de Warner en el hospital para saber sobre su lesión. Warner reconoce que el tiro de Schneider es más fuerte que el de Lenders, quien decide mejorar su Tiro del Tigre.
El partido entre el Bremen y Japón empieza, aunque no juegan ni Warner, ni Benji ni Oliver. Japón Pierde 3 a 2. El siguiente partido es contra el Bayern empieza, que consiguen ganar entre Oliver y Lenders.
El equipo llega a Paris para disputar el mundial sub 16, luego de instalarse Oliver se va a pasear por Paris con su pelota, y se encuentra con su viejo amigo Tom Baker.
El día siguiente el equipo Japonés entrena antes de su partido con Italia, Warner ya está recuperado. Finalmente el entrenador Tatsuo Mikami reúne al fin a su selección completa.

JAPÓN VS ITALIA

Al mundial sub 16 han concurrido 12 equipos de todo el mundo, éstos han sido reunidos en cuatro grupos de 3 equipos cada uno, en los cuales cada equipo debe de jugar contra los otros dos, y el mejor califica a las semifinales. Japón compartirá su grupo con Italia y Argentina.
El primer partido es contra Italia. En Italia destaca el capitán y portero Gino Fernandez el número uno. El partido comienza con el saque de Italia. Tras una parada de Warner, la bola llega a Oliver, pasa a Mark quien está a punto de marcar.
Ataca Italia con sus pases rápidos pero el balón es interceptado por los Derrick que pasan a Oliver que falla el tiro. El partido continúa, Italia se ve bloqueada y Japón no puede contra Fernández. Oliver se acerca al área rival donde quedan dos defensas, pasa entre ambos pero es nuevamente derribado. El tiro libre es directo, Gino Fernandez organiza su barrera, Oliver y Kalahan se ponen al frente de la bola. Oliver pasa a Kalahan, que hace su «Eagle Shot» sin éxito. Fernández, confiado en su habilidad, le lanza la bola a Oliver y le hace una señal para que tire. Este realiza su «Drive Shot», pero lo detiene. El ataque continúa, no hay nada que pueda pasar a Fernández. Tras un par de jugadas, pasa al número siete, Giovanni Conti de una patada anota el primer gol del partido.
Las cosas se ponen aún más feas porque Japón se ve imposibilitado de anotar. Oliver prueba nuevamente su Drive Shot pero sin éxito. Finalmente la bola sale y para sorpresa de Japón Tom entra en el partido. El empate llegara con una combinación entre Oliver y Tom. Gino esta sumamente sorprendido por el gol y dice que nunca más la anotarán los japoneses.
Italia se lanza al ataque pero Japón esta muy crecido y se apodera del balón. Lenders decide que es tiempo de aplicar su nuevo tiro por lo que pide la bola. Grita NEO TIGER SHOT, dispara un verdadero balazo. Fernández pone la mano pero la bola se lo lleva como si fuera de papel desgarrando su guante lesionándolo.

JAPÓN VS ARGENTINA

Alemania clasifica 4-1 contra Portugal y Uruguay clasifica venciendo a España por 1-0. En el grupo C Francia vence sin problemas a Malasia mientras que en el grupo D Argentina vence por 5-0 a Italia, ya que Gino Fernandez jugó el partido lesionado.
En la tercera fecha los partidos de los tres primeros grupos son irrelevantes pues Alemania, Uruguay y Francia ya están clasificados, la atención está puesta en el partido Japón VS Argentina para decidir la clasificación. Antes del partido Juan Díaz, el capitán Argentina se le acerca a Oliver y le dice que él ha sido entrenado por Roberto.
El partido empieza, Diaz y Oliver se enfrentan, pero el argentino se lleva la pelota y la pasa a su compañero Alan

Pascal. Kalahan sale a defender pero Diaz lo pasa y marca el primer tanto del partido. Se reanuda el partido y Argentina recupera el esférico. La pelota vuelve a Diaz que vuelva a marcar con facilidad. Japón vuelve a sacar y se dirige al ataque, Tom conduce el esférico pero Diaz se lo roba. Oliver sale a su encuentro pero no lo detiene, tras lo que Diaz hace su «Drive Shoot» y marca el tercer gol de Argentina. Se reanuda el juego y Lenders marca el primer gol para el equipo japonés. Argentina saca y sin perder tiempo el capitán se lanza al ataque con tanta velocidad que Lenders y Oliver no pueden detenerlo, aunque Yuma lo intercepta. Los gemelos Derrick se hacen con el balón y marcan lesionándose con su jugada.
La etapa final comienza, Japón se hace con el balón y sube al ataque. Finalmente, Oliver consigue el empate. Diaz se vuelve a enfrentar a Oliver y anota de nuevo. Argentina está adelante por un gol, pero Japón no se rinde y Lenders remata con un cabezo anota el empate. Finalmente, Oliver, Lenders y Tom marcan el gol de la victoria.

JAPÓN VS FRANCIA

Alemania aplasta a Uruguay y a Japón le toca enfrentarse a Francia. El partido empieza de un modo muy empatado, y ninguno logra marcar. Pierre se hace con la bola y anota con su «Slider Shot». Aunque poco después Lenders marca un gol, el árbitro lo anula por fuera de juego. El partido se pone más difícil cuando Francia anota dos goles más. Oliver marcar pero el árbitro lo anula de nuevo. El segundo tiempo empieza. Lenders marca con su Tiger Shot, poniendo el marcador 2 a 3. Pierre consiguen otro gol, pero en esta ocasión el arbitró también lo anula. Oliver no pierde el tiempo y consiguen un gol con su drive shot.
El tiempo extra empieza, Lenders ataca pero es derribado por la defensa francesa lesionándose el tobillo. Pierre coge el balón y pasa a Napoleón que hace su Cannon Shot. Warner para el tiro, pero se lesiona por completo. Ahora la situación de Japón es crítica, ya que Lenders y los Derrick están lesionados.
Empieza el tiempo final, Pero nadie consigue tampoco marcar y el partido acaba en penaltis. Francia empieza la ronda de penales. En el quinto penalti las cosas están parejas y Napoleón se acerca. Napoleón lanza, pero Warner le mete tremendo puñetazo a la bola parando el disparo. En el penalti decisivo, Oliver anota y Japón gana.

JAPÓN VS ALEMANIA

Se inicia el último partido. Schester mueve el balón, pero Oliver se lo logra quitar. Centra a Everett y este a su vez a Lenders, que realiza su Tiger Shot que Muller, el increíble portero alemán detiene sin problemas.
Tom recupera el esférico e inicia un jugada con Oliver que hace su Drive Shot que Muller detiene sin problemas.
Muller les va pasando el balón a los jugadores del equipo japonés que hacen sus tiros especiales sin resultado.
Después éstas paradas, Muller le da un gran pase a Schneider que se dispone a hacer su Fire Shot pero Price lo detiene justo en el momento en que iba a realizarlo. Benji inicia una jugada que acaba en Oliver que vuelve a ser incapaz

de marcar. El balón queda en el aire, Tom hace una chilena pero Muller reacciona rápidamente con una gran parada. Schester se dispone a recibir el balón, pero Schneider lo toma, se lleva a los defensas, está solo y hace su Fire Shoot que Price detiene. Danny coge el balón, se la quita Schester, éste se la da a Kaltz, se la centra a Margus que remata, pero Benji la detiene. Oliver recibe el pase de Benji, pasa a Lenders, que remata con su Tiger Shoot por debajo de la cintura de Muller, quien despeja con dificultad, cosa de lo que se percata Japón. El balón lo va a recibir Schneider pero Yuma lo corta, el se la da a Oliver, hace un tiro rasante por debajo de la cintura de Muller y éste no la logra atrapar, sólo despejar. Oliver trata de coger el rebote pero Muller llega primero y lo despeja fuertemente hacia el

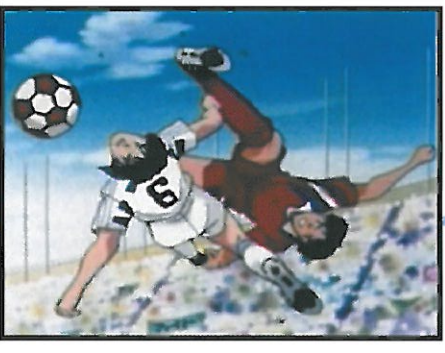
rostro de Oliver que queda ensangrentado. Schester se lleva a Tom, se la da a Margus que choca con Yuma y el balón queda en el aire. Schneider se prepara a darle de chilena, pero prefiere mejor realizar su Fire Shot y esta vez Price no logra detener el gran disparo del emperador.
Finalmente Oliver vuelve a hacerse con el balón y coordinándose con Lenders, hacen su DRIVE TIGER SHOT (tiro doble entre ellos), un chute increíble que Muller detiene con una sola mano. Muller despeja, se la da a Schneider, que no marca. El balón cae a los pies de Lenders, Oliver le dice algo a Mark, éste se combina con Danny y hacen su TOHO TWIN OVERHEAD, el balón va hacia la portería, Muller se lanza, pero el efecto del tiro hace que se convierta en un pase hacia Tom. Muller reacciona, el balón queda entre la cabeza de Tom y la mano de Muller, parece que el portero ganará, pero aparece Oliver que impulsa con sus piernas a Tom y marca. El primer tiempo ataca.
Se reanuda el segundo tiempo. El partido se vuelve muy intenso, hasta que finalmente Lenders se hace con el Balon y marca con su formidable NEO TIGER SHOT. Las cosas están 2 a 1 para Japón. Alemania está herida, ataca con todo lo que puede, pero la defensa nipona se defiende bien. Alemania recupera el balón y Schneider supera a Tsukasa marcando con su NON FIRE SHOOT. Alemania ataca con mucha fuerza motivados por el gol. Schneider se saca de encima a Oliver, hace su Fire Shot pero Benji nuevamente lo atrapa. La pelota vuelve a los pies de Oliver, pero aparece Kaltz y se hace una entrada, barre hacia arriba golpeando al capitán japonés en el estómago. Oliver cae y parece que no reacciona.
Falta poco tiempo para el final del partido, Oliver que vuelve a estar en la media cancha se hace con el balón. Oliver va a rematar pero Schneider llega a su encuentro. Es sin duda el duelo final para ver quien es el mejor jugador. Primero Oliver le pega de tijera pero Schneider hace también una tijera y lo bloquea. El balón queda en el aire, ambos caen al suelo y sin perder tiempo se levantan y saltan nuevamente, pero esta vez gana Oliver y marca. El resultado final es de 3 a 2 para Japón. En el rostro de los japoneses se ve la alegría por el título obtenido.
La selección nipona se dispone a salir del campo después de dar la vuelta olímpica, está el equipo festejando, y se encuentran con Roberto. Oliver sorprendido por el silencio abrupto se da la vuelta y ve a su viejo mentor a quien abraza sin dejar de llorar. Roberto le promete a Oliver que ahora si se lo llevará a Brasil para convertirse en un jugador profesional.

OLIVER Y PATTY

Con el final de campeonato mundial categoría sub 16, los integrantes del equipo japonés vuelven a sus respectivas escuelas. En Shizuoka Oliver está como asistente de entrenador del nuevo equipo de New Team. En un entrenamiento de la mañana Kumi Sugimoto le confiesa sus sentimientos a Oliver, pero éste no sabe que decir, finalmente Oliver confiesa también que él tiene sentimientos por Patty y Kumi acepta su derrota y le pide como un favor que se lo diga a Patty, que ella está esperando. En otro lado de la escuela, un alumno experto en artes marciales llamado Kanda le pide a Patty para que salga con él, aunque ella le dice que le gusta otro.
Kanda habla con Oliver y con Patty por separado, y los cita a ambos en un estadio. Delante de Patty se pelean, aunque Oliver lo derrota con una patada de fútbol. En el campo Oliver le dice a Patty que el viajará a Brazil cuando termine el año escolar, pero añade: «No te puedo pedir que me esperes hasta que vuelva, ni mucho menos tu asegurarme que vayamos a estar juntos, sin embargo en este momento yo... te quiero Patty».

EPÍLOGO

El último volumen, que nunca fue animado, empieza con Baker en Francia, que van a regresar a Francia. En Japón todos los protagonistas están preparándose para acabar el colegio e ingresar a los institutos (universidades) y los menos para enfrentar un nuevo torneo. En Shizuoka el nuevo equipo del New Team FC es derrotado fácilmente por el Otomo liderado por Everett. En tokyo Lenders está entrenando con el Toho y Ross pasea tranquilamente con Aoi, pues parece que es un alumno aplicado que fácilmente entrará ingresará. Por otro lado Yuma esta sumergido en libros rompiéndose la cabeza y Oliver está entrenando fuertemente con miras a su próximo viaje a Brazil.
Antes del partido de la selección japonesa el estadio está lleno, todo el mundo está pidiendo por Oliver.. Japón juega contra Brasil. El partido empieza Oliver está en la banca y rápidamente Japón comienza perdiendo 3 a 0. Oliver entra y el partido termina 3-3.
Mientras tanto en Alemania Benji y Schneider, vuelven a medirse en la bundesliga.
Finalmente es la hora en que Oliver debe de partir a Brasil. Tras despedirse de sus padres, se encuentra con Patty quien le entrega un paquete y Oliver a cambio le regala su pelota. Al final vemos a Oliver entrenando en una cancha en Brasil....



campeones
Captain Tsubasa J

La segunda serie de Captain Tsubasa se llama Captain Tsubasa J y es un resumen de la primera parte de la serie antigua, correspondiente a todo lo que sucede hasta el fin del primer campeonato. Muchas cosas han cambiado, para bien o para mal. Esta serie ha vuelto a levantar pasiones, y hay quien ya no puede soportar la antigua porque sólo le gusta ésta. En síntesis: mejor animación, historias más condensadas y partidos más cortos. Se supone que el resumen acaba cuando cuentan lo que sucedió después con cada jugador puesto que lo primero que aparece en CTJ es una escena de un partido en el que el equipo Japonés del WORLD YOUTH se enfrenta a otro equipo extranjero, presentando a los mejores jugadores nipones. El resumen es como un recuerdo que tienen los jugadores de cómo comenzó todo. Aunque, como en todos los sueños, las imágenes a veces se distorsionan. Después están los episodios completamente nuevos, que narran la historia tal y como aparece en la segunda colección del manga (1-12) hasta el partido contra Tailandia. Estos nos narran la aparición de nuevos personajes. Las desventuras Aoi Shingo que va en busca de suerte a Italia y logra fichar para el Inter Jr., Tsubasa al fin en Brasil donde enfrenta a Carlos Santana en la final del campeonato Brasileño, la aparición del nuevo entrenador de Japón, Gamo donde pone en jaque la titularidad de los mejores baluartes del seleccionado, Hyuga, Misaki, los Tachibana, Jito y Soda donde deberán enfrentarse al RJ7 para demostrar que son dignos merecedores de la casaca japonesa. Así se llega a las eliminatorias del mundial juvenil (vale aclarar que "no fue animado"), donde el Japón debe enfrentar varias selecciones asiáticas entre la cual se destaca el partido con Tailandia. Así llegamos al final de la serie donde nos deja un breve epílogo de cierre donde Japón con todos sus titulares y Shingo por entrar, dan la esperanza de que algún día la serie continúe. La adaptación fue realizada por **Fuji TV** y el **Studio Comet**, contaba con la dirección de **Hiroshi Fukutome**, la supervisión de **Takashi Yamada** y los diseños de personajes de **Hiroshi Kanazawa** y **Tadoyoshi Okimura.**

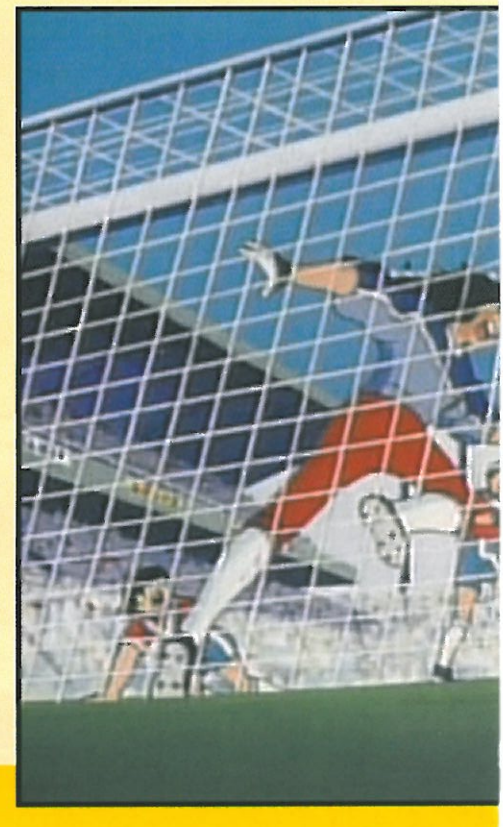
merchandising

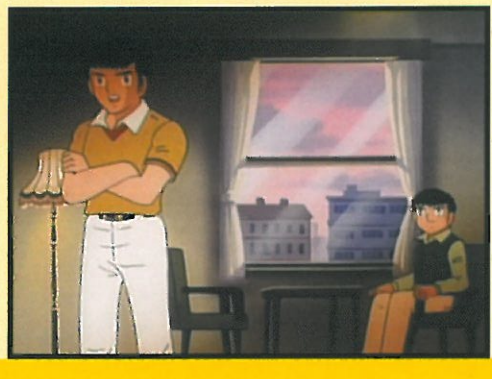
Como toda serie de culto Captain Tsubasa, o Campeones como se la conoce prácticamente en todo el mundo es una de las series de anime sobre la que mayor cantidad de merchandising ha aparecido. Podéis encontrar prácticamente cualquier tipo de material relacionado con el mundo futbolístico de campeones, desde mochilas, toallas hasta incluso balones reglamentarios.
Hay once Cds de música que recopilan la banda sonora de la serie, entre los que se incluyen algunos temas originales y algunos Drama Album. Lo más curioso de los Drama albums es que muchas veces se incluyen las voces de los comentaristas deportivos, que actúan exactamente igual que si estuvieran narrando un verdadero partido de la serie. Hay cuatro cds de la serie original, titulados Captain Tsubasa volúmenes 1 a 3 y el cuarto Captain Tsubasa: Field of Dreams. Hay tambien dos Cds más de J, titulados Captain Tsubasa J volúmenes 1 y 2.
Hay dos Cds más de las películas , donde en cada uno se recopilan la banda sonora de dos de ellas, y por ultimo uno de la Ova.
En cuanto a cds recopilatorios de la ultima versión animada de campeones, Captain Tsubasa Road to 2002, de momento solo ha parecido un Cd titulado precisamente igual que la serie, aunque parece que saldrá un segundo volumen una vez que haya finalizado.
También hay un single basado en la serie original con la canción del opening y del ending.
Tampoco podemos negar que aquí en España nos alcanzó con fuerza la fiebre de la campeonamania, y decenas de productos, desde carteras pasando por balones y gorras fueron licenciadas con el sello de campeones. Algunos incluso podrá recordar que Tele 5 sacó a la venta casettes y Cds titulados Campeones y sus amigos en los que aparecían las canciones de la serie. Y es que reconozcámoslo... hubo toda una generación que se crió cantando lo de "Oliver... Benjí... los magos del balón...".

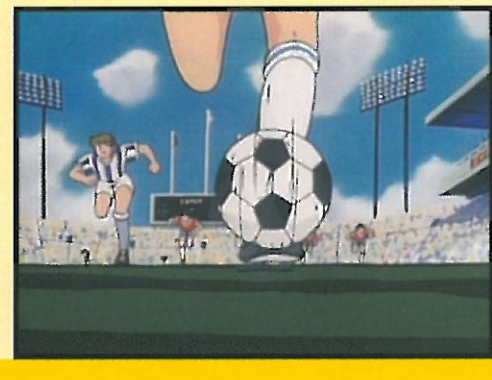
películas

El Desafío Europeo

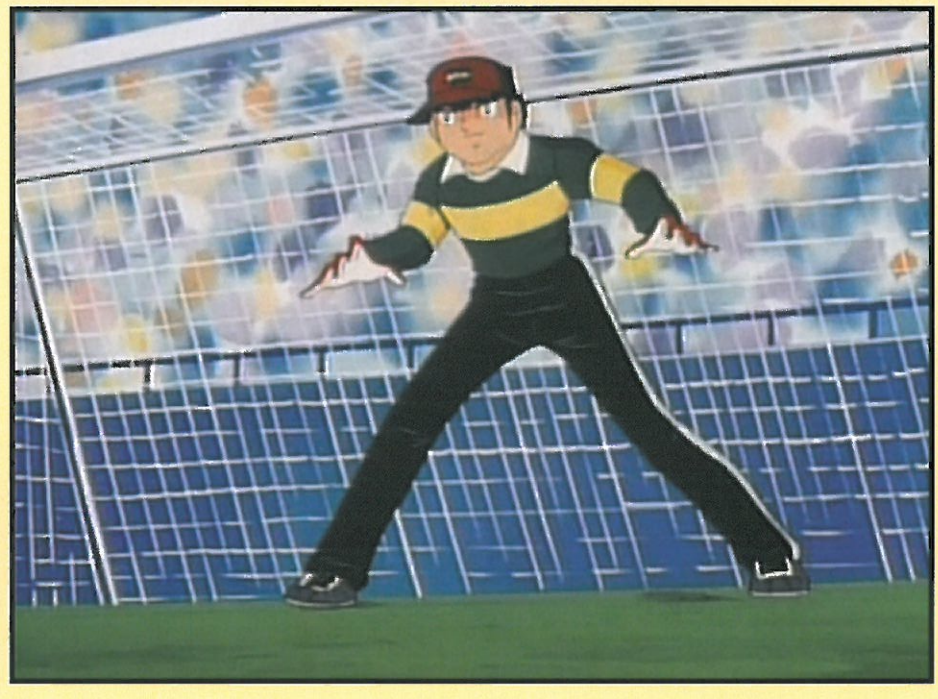
La selección Japonesa ha llegado al aeropuerto de París para afrontar un partido amistoso con la selección Europea, allí conocen a Hans Müller, a Pier le Blanc, capitán de la selección francesa y a Rika Osawa, su guía e intérprete. Dando una vuelta por París encuentran a la selección europea en mitad de un entrenamiento. El capitán de la selección Inglesa, Steve, apodado "el tanque", fanfarronea delante de Oliver y compañía, diciendo que les van a meter más de veinte goles en el partido del día siguiente. Benji le reta a que le meta un gol, Steve tira y Beji se resiente del tobillo y cae con la suerte de que el balón golpea el larguero. El balón va ha parar a los pies de Calahan Snaider, "el káiser", capitán de la selección Alemana, de quien se dice que es el mejor jugador del mundo.
Una vez en la sede de la selección Japonesa, el entrenador habla con Benji sobre su lesión y le comenta que no podrá jugar en el partido.
El partido va a empezar, las estrellas Japonesas serán, Oliver Atom, Tom Baker, Mark Lenders, los hermanos Derrik, Ed Warners, Philip Callahan, Dani Melow y Patrik Evere . Por parte de Europa salen al terreno de juego sus estrellas Pier le Blanc y Steve mientras que "El káiser" y Zedner Hefner, portero de la selección de Alemania Occidental y europea, se quedan en el banquillo.
Da comienzo el partido, Oliver encara la portería, se la pasa a los hermanos Derrik, Jeison se apoya en el larguero y centra de cabeza a James que remata y marca el primer gol para la selección Japonesa. Se reanuda el partido y los individualismos de los hermanos Derrik dan lugar a que Europa se haga con el balón y tras distintos pases llegan hasta la portería de Ed Warnes, que con un salto acrobático detiene el balón. Faltan cinco minutos para el final del primer tiempo cuando salen al terreno Calahan Snaider y Zender Hefner. Snaider organiza el juego de la selección europea y cuando todo apunta a que va chutar a la portería de Ed Warners, le pasa el balón a Pier y marca. El marcador muestra un empate, Lenders se hace con el esférico y tras unos regates dispara a la portería europea





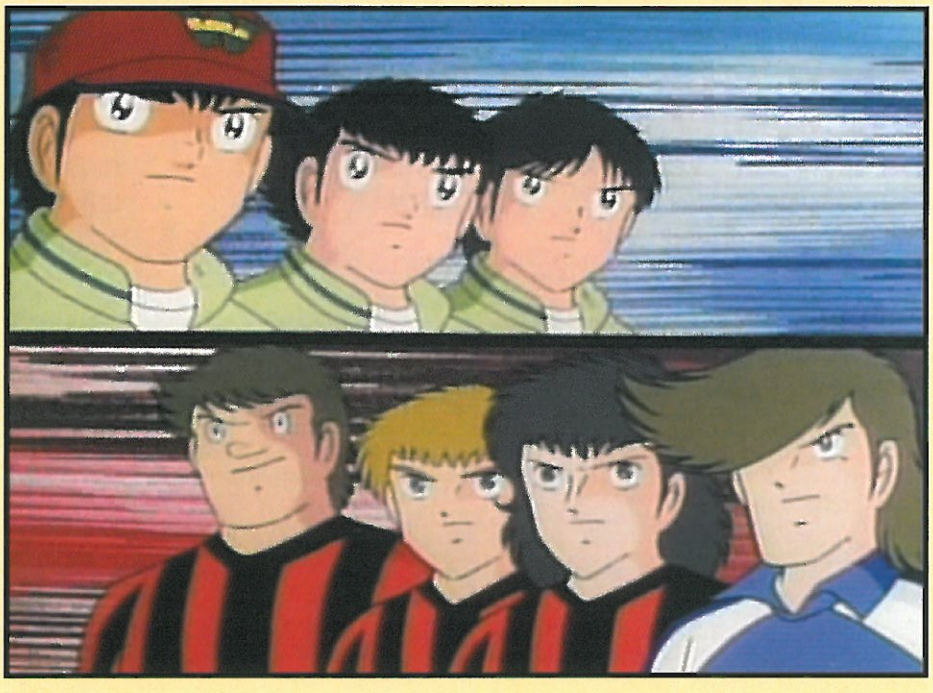


pero Hefner detiene el disparo. Pier se hace con el balón, pasa ha Snaider y chuta. El tiro es detenido por Ed Warners, pero la potencia del disparo es tremenda y lo mete en la portería. Con un resultado de dos a uno a favor de la selección europea se acaba el primer tiempo. Ed está frustrado por no haber conseguido detener el disparo de Snaider, la moral de Japón está por los suelos pero Oliver levanta el ánimo de sus compañeros. Benji sale al terreno de juego a pesar de su lesión. Da comienzo el segundo tiempo. Snaider se hace con el esférico y se dirige a la portería defendida por Benji. Snaider realiza su tiro, Benji cierra los ojos, se lanza, y detiene el balón. Philip sube el balón, pasa a Maison que a su vez pasa a Oliver. Japón juega con una triple combinación entre Oliver y Tom, Maison y Phipip, Mark y Dani. Oliver tiene el balón y ve en las gradas a su madre y a

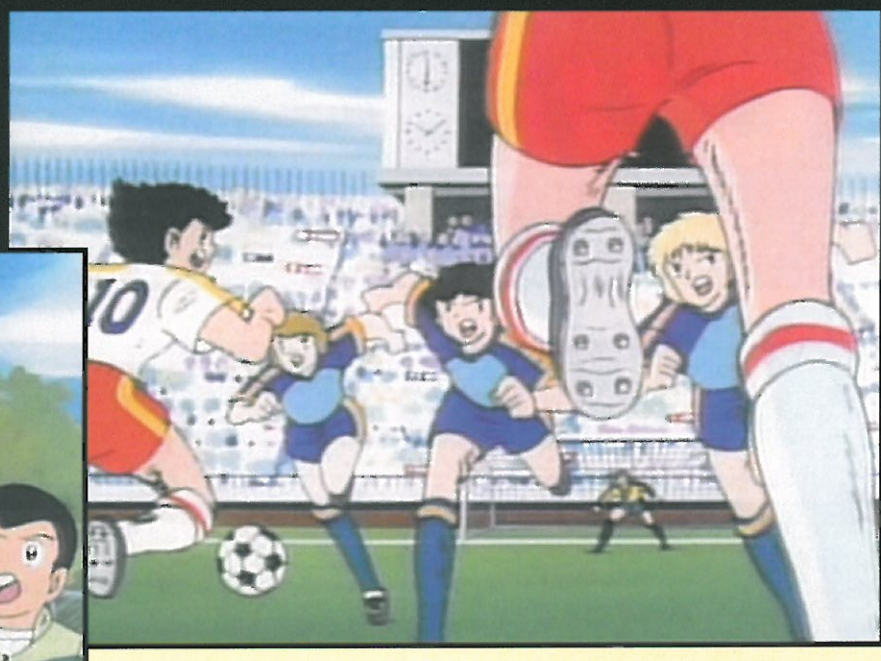


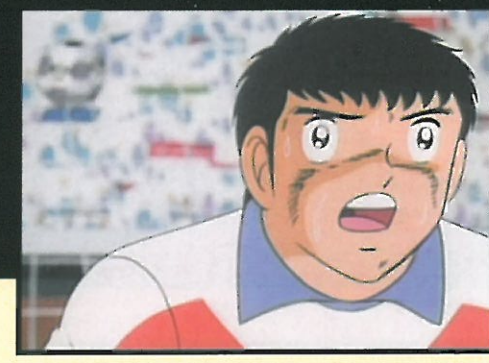
Patty que han llegado desde Japón para verle jugar. Dispara al larguero y remata en plancha marcando el segundo para Japón. El partido está empatado. Pasan los minutos y Snaider tira a puerta aprovechando que Beji está descolocado pero Price, realizando la técnica de Ed Warners lo detiene. Queda tan sólo un minuto para el fin del partido, Oliver sube el balón, retrasa a Philip que a su vez centra a Baker. Baker pasa de chilena a Lenders, éste salta y cuando todo indica que va a tirar a puerta realiza una chilena con dirección a Oliver que a su vez realiza otra chilena y marca el gol que le da la victoria. El partido finaliza con un resultado de dos a tres para la selección Japonesa.

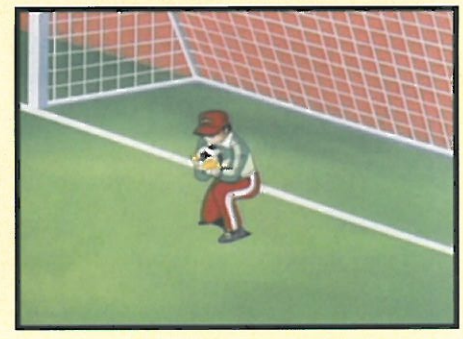
películas
La Revancha



Esta vez es la selección europea la que viaja a Japón. Outmahier y Fred Marshal entrenador de la selección europea y Japonesa se encuentran en el aeropuerto de Tokio junto con sus respectivas selecciones. Pero ni Tom ni Beji ni Mark están el equipo. Nadie sabe donde está Tom y a Benji no le deja jugar su equipo Alemán, mientras que Mark tampoco jugará el partido. Han pasado seis meses desde que Oliver derrotó por segunda vez a Mark y Lenders se está entrenando desde entonces buscando un nuevo tiro. Mientras tanto, la selección europea se está entrenando con el Musashi (sin Julian Ros) y le han metido 10 goles sólo en el primer tiempo, está claro que la selección ha mejorado desde el año anterior. Snaider ha perfeccionado un tiro para lograr vencer a Benji.
El partido está a punto de comenzar. Como suplentes del equipo de Japón estarán (por si pueden jugar) Benji, Mark y Julian Ros. Aunque éste último tan sólo podrá jugar 10 minutos por su enfermedad del corazón. El saque le corresponde a Japón, Oliver se adelanta con el balón y le pasa a Philip, que sustituye a Tom, centra a Atom pero Snaider se interpone, Oliver salta y tira a puerta de chilena y Hefner lo detiene. Snaider sube el balón, pasa a Steve que juega en pared con Pier, llegan al área de Ed warner y tira, pero es un pase a Pier. Éste tira a puerta y Ed despeja de puño, pero Pier lo recoge y remata, el gol es salvado por Philip y Oliver que se interponen. Pier vuelve a coger el balón de bolea y remata en plancha, pero Ed lo atrapa en aire. El partido está muy empatado. Dani juega con Oliver, pero están fuertemente marcados. Oliver pasa a los hermanos Derrik que encaran la portería y repiten la jugada que les dio el gol en el primer partido. Pero Jeison, en el último instante, le pasa a Oliver que remata a puerta marcando el primer gol para Japón. Se reanuda el juego. Snaider regatea a varios jugadores y remata a distancia, pero cuando Ed va a coger el balón, el esférico coge un extraño efecto y le impacta en el rostro con mucha fuerza. Ed está lesionado al haberse golpeado con el poste y es sacado en camilla del campo. Alan Croket sale en su lugar. Snaider lleva la pelota y realiza de nuevo su tiro, golpeando en la cara del portero. Steve remata el balón pero Alan le ha cogido el miedo al balón y se queda quieto. El







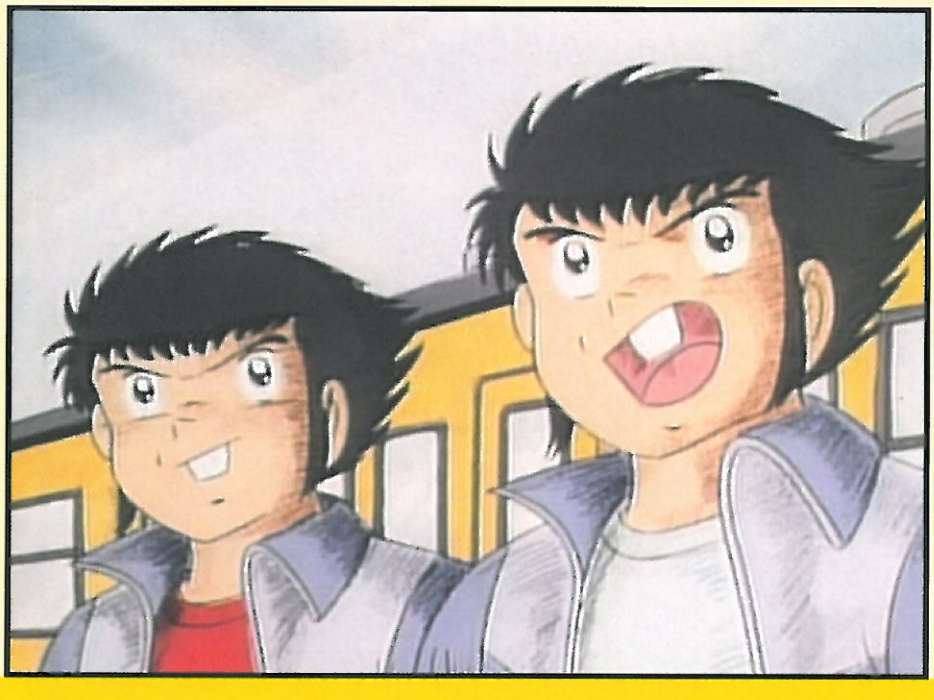
resultado es un empate. Europa tiene la posesión del esférico y Pier remata desde muy lejos, aunque en principio es un tiro fácil para Alan, éste permanece quieto y Europa vuelve a marcar. Finaliza el primer tiempo. Julian va a salir al terreno de juego, pero Oliver se lo impide. La segunda parte comienza y Japón se repliega en su área. Snaider realiza de nuevo su disparo pero esta vez Alan lo detiene aunque queda también lesionado. Benji va a salir al campo pero el árbitro no le deja, al final el club da su autorización y Benji sale al terreno de juego. Japón se lanza al ataque pero Snaider atrapa la pelota, atraviesa la defensa y realiza su tiro pero Beji ejecuta una voltereta en el aire y atrapa el cuero. Es la mitad del segundo tiempo y Mark Lenders llega. Dani le pasa a Mark y realiza su tiro del Águila marcando el segundo para Japón. Oliver y Mark están fuertemente marcados, pero Japón realiza su triple combinación, Mark tira pero Steve detiene el balón con el cuerpo, cuando va a rematar Oliver despeja Hefner. Julian sale al terreno de juego. Snaider encara la portería de Benji pero Julian le quita el balón y Japón ataca con la triple combinación con Julian en lugar de Tom. Julian centra a Oliver que salta y tira a puerta marcando el gol que pone por delante a Japón. Ya no queda casi tiempo para que finalice el encuentro. Nada más sacar Europa, Snaider tira desde el centro del campo, es el tiro que había practicado para vencer a Benji, el Balón Espejismo, y marca el gol del empate. Aunque no estaba previsto se declara una prórroga de diez minutos. El partido está muy empatado, y Julian ya lleva sus diez minutos jugados. Mark tira a puerta su tiro pero Hefner lo detiene. Comienza la segunda parte de la prórroga. Steve pasa a Snaider y realiza el Balón Espejismo, pero Benji lo detiene. Julian sube el balón, pero empieza a acusar molestias de corazón, en un desesperado intento centra a Oliver. Atom salta realizando una chilena pero Sanider salta y la intercepta con otra chilena en el aire, momento en el que Mark salta y realiza con Oliver su tiro de la Victoria que atraviesa la defensa y se mete directo en la portería de Hefner y el partido llega a su fin con otra victoria de Japón.

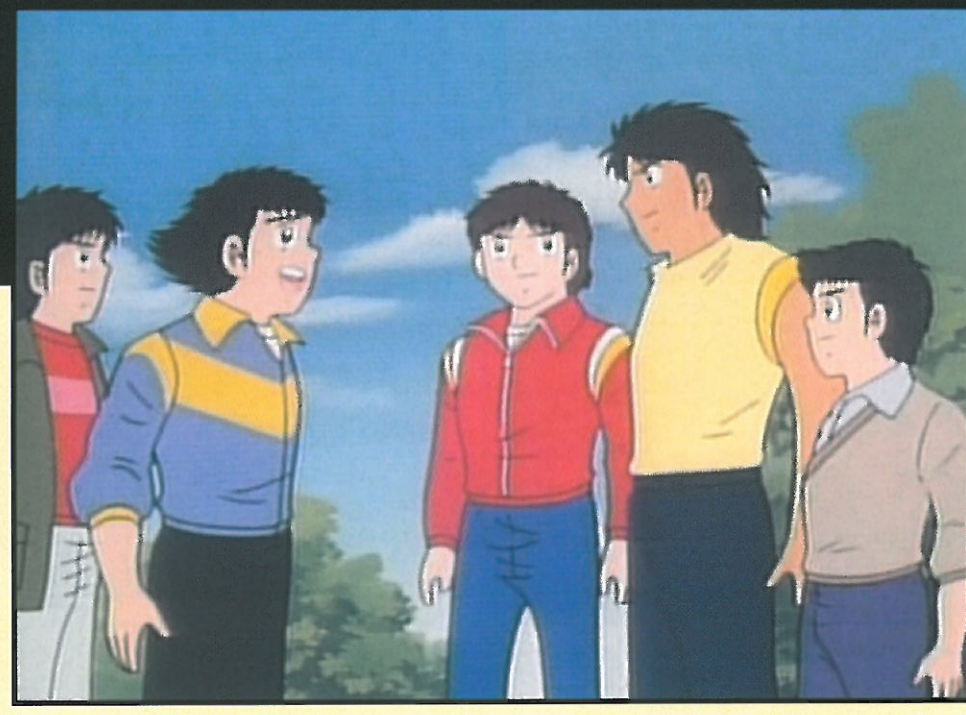
películas

Camino al Mundial

Tras ganar en tres ocasiones el campeonato juvenil japonés, Oliver se prepara para afrontar un nuevo desafío, ganar por tercera vez en Europa. Tras bromear unos instantes entre ellos y discutir entre la chicas por ser la manager del equipo, Oliver y compañía cogen el tren que les llevará al aeropuerto. Una vez en Europa se encuentran todos en el campo de entrenamiento donde está el resto de compañeros practicando. La selección juvenil Japonesa celebra un partido amistoso de entrenamiento donde el entrenador seleccionará a los jugadores titulares del equipo. Oliver intercepta un balón pasado por Dani Melow y encara la portería de Benji y recuerda el día en el que lo conoció...

...Oliver es nuevo en la ciudad y acaba de encontrar un campo de fútbol para niños, pero los del New Team y los del San Francis se están peleando por entrenar en el campo. Bruce ha llevado a los chicos del instituto para que le ayuden a deshacerse de Benji. Pero éste propone un trato, si cualquiera de los capitanes de los otros equipos (de distintos deportes) es capaz de marcarle un gol desde fuera del área de penalti, les dejarán el campo para entrenar. El primero en intentarlo es el capitán de rugby, pero Benji despeja el balón con el pie. El siguiente es el de balonmano, Benji se lanza y lo detiene sin muchos problemas. El último es el de Baseball y a pesar de la dificultad que entraña Benji la detiene con una mano ante el asombro de Oliver. Bruce y compañía se quedan sin campo donde entrenar y se van, y Oliver se marcha detrás de él para preguntarle donde vive Benji y poder retarle. Bruce lo lleva hasta una templo en una colina donde le enseña donde vive Benji, desde allí Oliver escribe el desafío en el balón y lo chuta hasta la casa de Benji que por casualidad ve el balón y lo atrapa. Price está impresionado y le corroe la curiosidad. Casualmente se encuentran en una calle donde Bruce le presenta a Oliver y tras un leve enfrentamiento cara a cara con el balón llega el momento del desafío. En el campo de entrenamiento están todos preparados, Oliver deberá atravesar la defensa y marcarle un gol a Benji. La defensa intenta arrebatarle el balón a Oliver pero éste la sortea con facilidad hasta llegar a la portería y chuta, el balón rebota en el larguero y Roberto Hongo, delantero

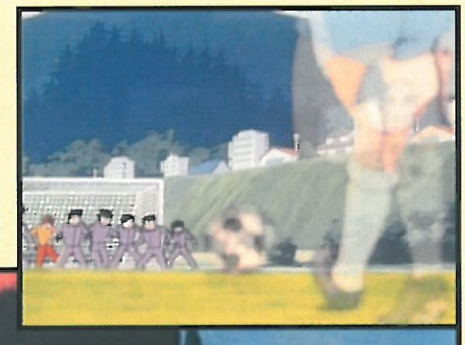


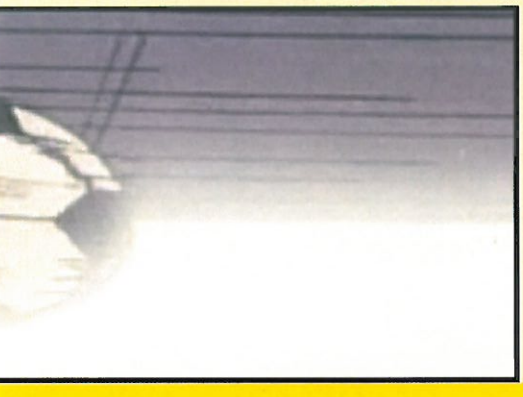


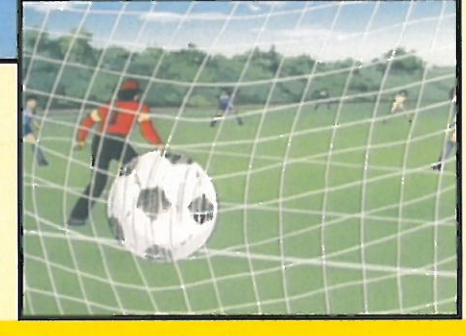
centro de la selección de Brasil, que se encontraba allí por casualidad, centra a Oliver y éste remata de cabeza convirtiendo el centro en un gol. Benji se golpea con el poste y cuando se levanta reta a Oliver a un partido oficial. En ese momento Oliver pasa a entrenar al New Team para enfrentarse con el San Francis. En ese partido Oliver consigue marcarle un gol y Benji reconoce su derrota...

De vuelta al partido de entrenamiento cuando Oliver está decidido a marcarle un gol a Benji aparece Mark Lenders y despeja el balón justo antes de finalizar la mitad del amistoso. En el descanso los compañeros discuten acerca del paradero de Tom Baker pero al parecer nadie sabe donde se encuentra.

Continúa el partido y Benji le comenta a Oliver si es capaz de meterle un gol con el tiro con efecto. Sandi lleva el balón, le pasa a Clifort y dispara pero Ed Warner detiene el esférico. El pase le llega a Oliver que realiza un tiro que da en el larguero y aparece Tom que se hace con el balón. Tom trae un mensaje de Snaider que dice que la próxima vez serán ellos los que ganen. Patrik lleva el cuero pero Tom lo intercepta, regatea a la defensa y cuando se haya frente a Mark Lenders centra a Oliver que realiza el Tiro con Efecto y marca gol. El partido finaliza con la promesa de Oliver a Roberto de ganar el mundial.

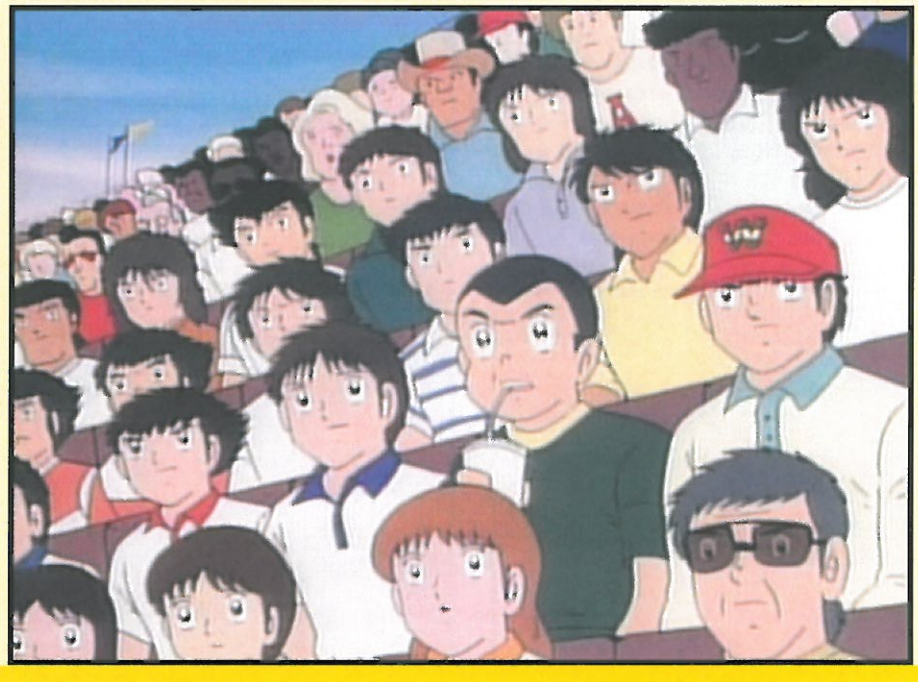


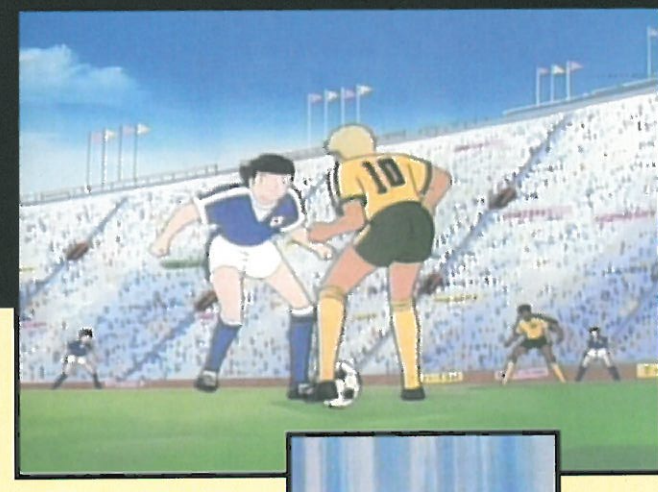




películas
La Copa del Mundo

El partido amistoso entre la selección Japonesa y la selección Europea va ha celebrarse esta vez en Estados Unidos. El país anfitrión también participará así como una selección formada por los mejores jugadores de América del sur. De este modo se forma un torneo entre las selecciones de: Japón, Europa, Estados Unidos y América del Sur. Se va ha celebrar el sorteo para ver quien se enfrenta en la primera ronda y las confrontaciones serán: USA-Japón y América del Sud-Europa.
El partido entre Japón y Estados Unidos comienza. Estados Unidos empieza dominando el partido gracias al juego duro, su capitán, Luk Silvester, se hace con el esférico y dispara un potente cañonazo a la portería defendida por Ed Warner pero éste la para sin problemas. Tras un mal comienzo Japón remonta el partido. Primero marca Oliver con su tiro con efecto a pase de Tom y después Lenders con su tiro del Tigre. La segunda parte del partido comienza con un resultado de cero a dos para Japón, en la cual el resultado se verá incrementado a cero a tres gracias a un gol de Philip Calahan.
El segundo partido del día enfrenta a la selección juvenil de Sur América y a la Europea. Cual es la sorpresa de Oliver al descubrir que Roberto es el entrenador de la selección de Sur América. El silbato da comienzo al partido. Tres minutos después del comienzo marca Snaider el primer gol para Europa, pero Díaz iguala el marcador a continuación. Los siguientes en marcar serán Pier para Europa y Vitorino para Sur América. El resultado de dos a dos se mantiene casi hasta el final del partido, cuando sólo queda un minuto para el final del partido Díaz centra a Vitorino y este marca el gol que da la victoria a Sur América.
La final va a comenzar y hay una gran expectación ante el enfrentamiento de los dos discípulos de Roberto, Oliver y Carlos Santana, apodado "la maquina del fútbol". El saque es para Japón, sube el balón Oliver que pasa a Tom y este a Melow. Melow pasa a Lenders pero Vitorino lo intercepta y el balón

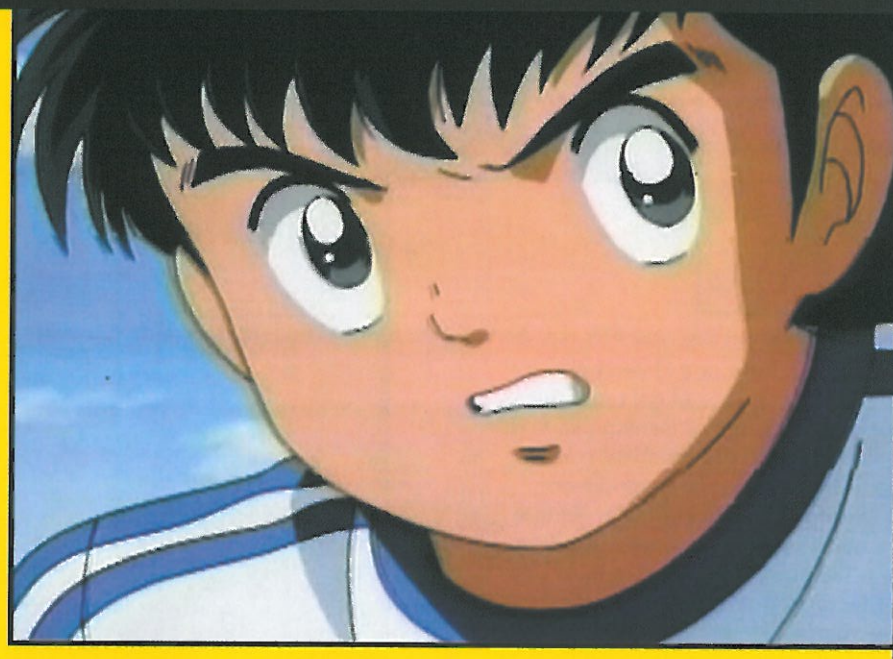




llega hasta Díaz, el cual disfruta cada regate hasta que Tom le quita el balón. Tom pasa a Philip y éste a Lenders que dispara el tiro del Tigre pero es detenido por Gonzalez, el portero de sur América. El partido está muy igualado. La selección de sur América dispara una y otra vez pero Benji detiene todos los disparos. Santana se hace con el esférico, sortea a la defensa japonesa y se encuentra en un cara a cara con Oliver. Santana pasa a Vitorino, éste chuta a puerta pero Benji rechaza el balón y cae a los pies de Santana que, ante la sorpresa de todos realiza el tiro con efecto y marca gol. Ha finalizado la primera parte del partido.

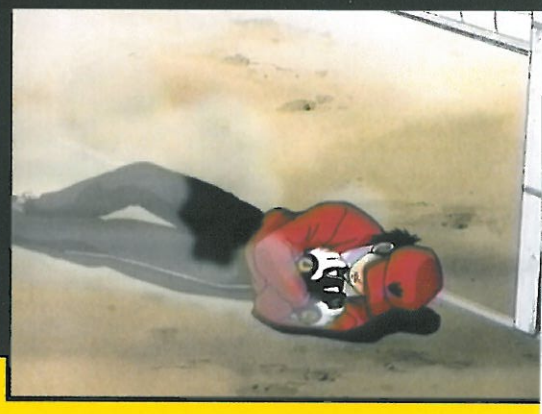
Japón se lanza al ataque pero los delanteros están fuertemente marcados y no encuentran hueco. Vitorino se hace con el balón y Sur América contraataca. Pasa a Díaz y éste a Santana. Oliver se interpone y con una acrobacia arrebata el balón a Santana. Oliver pasa a Patrik que chuta a puerta, pero el balón choca con el poste y sale fuera. Oliver anima a sus compañeros para que no se preocupen y jueguen para divertirse. Diaz recoge el saque de Gonzalez, Vitorino lleva el balón pero Patrik le intercepta y pasa a Oliver que juega con Tom. Tom pasa a Oliver que se desmarca y realiza una chilena que convierte en gol. Tras el gol entra Julian en lugar de Daiamond. Santana lleva el esférico y traspasa la defensa, que se dispone a tirar a puerta pero Oliver intenta detener el tiro y a pesar de que se interpone en su trayectoria el balón llega a la portería de Benji, pero el Tiro con Efecto es detenido por Benji gracias a que su potencia ha sido reducida por Oliver y sus compañeros. Japón lleva la ventaja, pero Santana comprende que la única forma de ganar es jugando en equipo y logra equilibrar el partido. Díaz centra a Santana pero Oliver también corre hacia el centro de Díaz , los dos chocan y Atom se lleva el balón, le pasa a Julian y éste a Baker. Queda menos de un minuto para el fin del partido. Baker le pasa a Mark que está dispuesto a tirar a puerto pero ve a Oliver y realiza el Tiro del Tigre en su dirección y Oliver ejecuta el Tiro de la Victoria. El partido finaliza y Japón se alza con la victoria en el último segundo. Roberto sale del banquillo para felicitar a Oliver y a sus compañeros y el capítulo acaba con la promesa de Oliver a Roberto de marchar a Brasil cuando acabe el instituto.

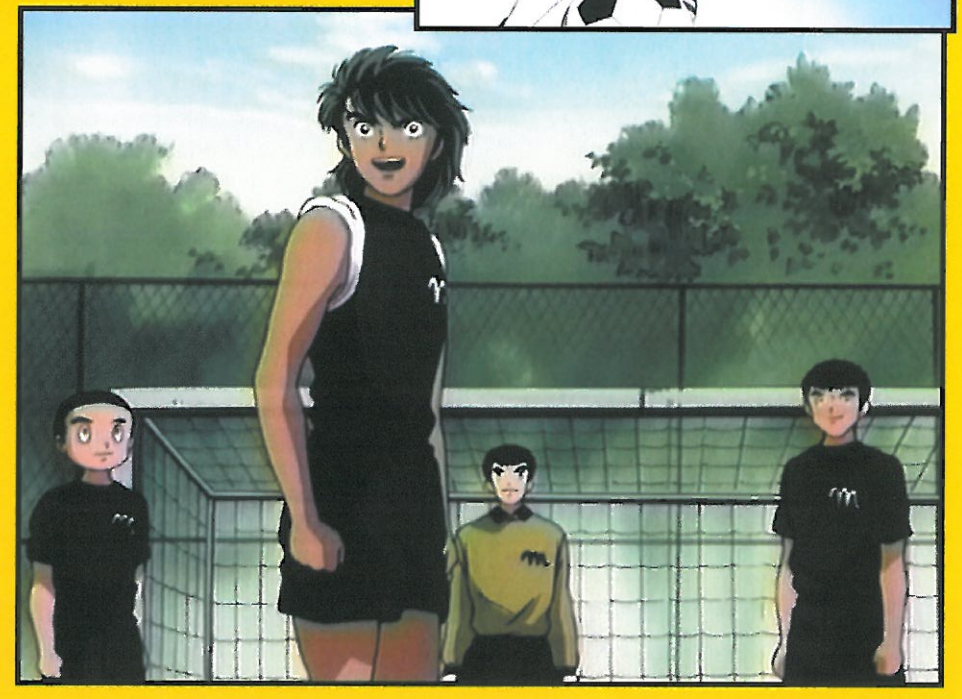
campeones
Hacia el Mundial



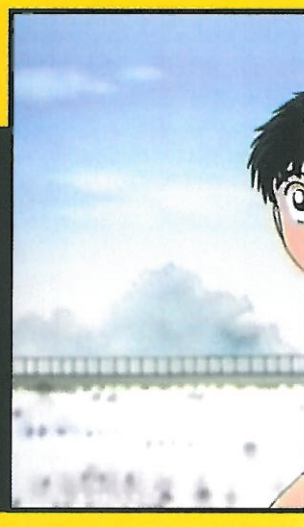
Todo comienza con la llegada de un nuevo muchacho a la ciudad de Nankatsu, su nombre es Oliver Aton y es un fanático del fútbol. Tal es su afición que nada mas ingresar en la escuela decide apuntarse al Nankatsu, el pequeño equipo de su escuela. Pero desgraciadamente, éste es un día importante para el equipo de fútbol infantil liderado por el incansable Bruce Harper. El Nankatsu tiene que competir con el Sutetsu por la posesión de campo de fútbol, pues parece que dicho campo es el único del que dispone el Nankatsu. Este enfrentamiento fascina al joven Oliver, que pronto descubre que el Sutetsu es el actual campeón nacional de fútbol infantil, el cual se encuentra liderado por el famoso Benji Price, apodado "El Paralotodo". La competición es sencilla, el Nankatsu sólo tiene que marcarle un gol al Sutetsu para ganar el campo, si por el contrario, el Sutetsu logra acabar el partido sin encajar ni un solo gol, el campo será para los chicos de Price. Desgraciadamente (o por suerte para el Nankatsu) el delantero centro del equipo de Harper se ha lesionado, así que Oliver logra convertirse en un miembro activo y en juego del equipo del Nankatsu. Por el otro lado, Benjí que sabe de lo mantas que son los del Nankatsu, simplemente se limita a quedarse en el banquillo mientras sus muchachos ponen en problemas al rival. Todo parece suceder como se tiene planeado, el Sutetsu se limita a lanzarse una y otra vez contra la puerta del Nankatsu, pero gracias a la increíble habilidad de Oliver, el tanteo a favor del Sutetsu no resulta tan escandaloso como en un principio se planeaba, incluso nuestro joven protagonista logra hacer un disparo que por poco no bate al sorprendido Parker. A parte de los miembros de los hinchas del Nankatsu liderados por la luchadora Paty, otro espectador contempla el

partido con asombro. Este desconocido responde al Nombre de Roberto Sediño, un famoso jugador brasileño que se encuentra en Japón para tratar de superar un grave desprendimiento de retina que lo ha obligado a retirarse de los terrenos de juego.
Bueno, tanto Benji como los compañeros de Oliver pronto se dan cuenta que nuestro protagonista es un gran jugador por lo que Price decide que debe de entrar en el campo, mientras en el bando del Nankatsu Bruce cambia a Oliver de la defensa a la posición de delantero. El segundo tiempo comienza: en este caso la cosa no parece cambiar en exceso, y los goles del Sutetsu se continúan sin que la meta de Benji se vea amenazada, pero cuando por fin el balón logra llegar a los pies de Aton, pronto Benji descubrirá que el joven delantero logra perforar su portería, de este modo el Nankatsu logra salvar su campo y así poder continuar con su entrenamiento. Tras este partido, Sediño siente la necesidad de volver a darle unas pataditas al balón y ante el asombro de los jugadores del Nankatsu el ex jugador realiza una preciosa chilena con la que se gana la admiración de los chavales. Roberto pronto descubre que Oliver es el hijo del capitán de marina Aton, un gran amigo suyo que le ha invitado a quedarse en su casa mientras se soluciona lo de su enfermedad. Sediño descubre que aunque ya no pueda volver a jugar al fútbol aún puede hacer algo en esta profesión y decide que quizás un buen sustituto a su añoranza por el fútbol sea entrenar a este equipo de niños para que logren convertirse en grandes jugadores. En especial decide centrarse en Oliver,el cual demuestra de sobra que tiene un potencial bruto para convertirse en el nuevo rey del balón.
El Nankatsu dirigidos por Roberto y con la inestimable presencia de Oliver logran entrar en la competición local de fútbol, y no cabe decir que los resultados del Nankatsu demuestran que el equipo ha mejorado. Así, partido tras partido, victoria tras victoria, el equipo de Oliver pronto logra llegar a la final. Ante ellos se vuelve a presentar el Sutetsu. Esta vez la cosa va más en serio,. Ya no se trata de competir por un mero campo de entrenamiento, ahora hablamos de un campeonato y ambos equipos están dispuestos a darlo todo por el todo. Tras el pitido inicial, el partido comienza con un toma y daca, mientras que el Sutetsu se mantiene en su línea de equipo campeón, el Nankatsu demuestra que ha mejorado con creces. Tal es la situación que a pesar de que el Sutetsu logra ponerse por delante en el

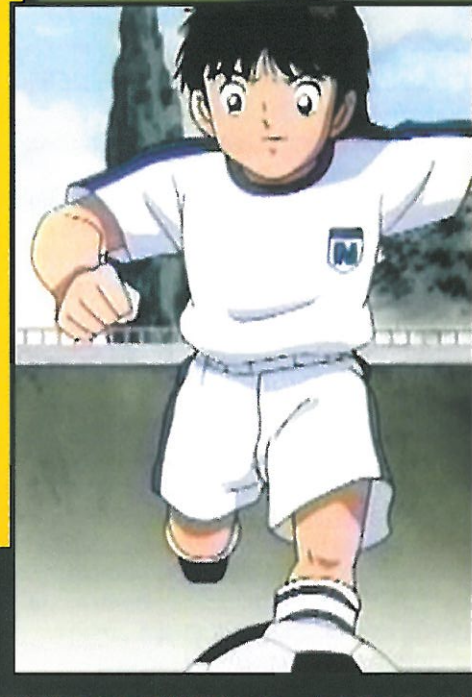




marcador, tras el primer tiempo el luminoso sólo muestra una ventaja de dos goles a favor del equipo de Price. El segundo tiempo trae malas noticias, Bruce se lesiona gravemente y debe salir del campo. Esto hace que la pareja formada por Bruce y Oliver pierda toda la eficacia y con ello el Nankatsu se quede sin capacidad ofensiva, pues Oliver es incapaz por si solo de remontar todo el partido. Pero no todo van a ser malas nuevas para el equipo de nuestro protagonista, pues justo en ese momento hace acto de presencia Tom Baker, un antiguo jugador de Nankatsu. Harper que conoce al recién llegado decide que éste entre a jugar. Entre Tom y Oliver pronto nace una coordinación en la que ambos muchachos parecen jugar como si lo hubiesen hecho desde siempre. De éste modo la combinación entre ambos chicos logra remontar el marcador colándole dos flamantes goles a Price "Paralotodo".Tras el campeonato local, la ciudad de Nankatsu decide formar una combinación de los mejores jugadores locales para que la represente en el campeonato regional. Como es lógico el resultado es un equipo que poco a poco logra acoplarse de manera fantástica. Ya en la final regional sucede algo desastroso: en un encontronazo entre Bruce y Benji éste último se lesiona quedando fuera de la competición. Debido a la falta del capitán del Nankatsu, Oliver decide cambiar su posición en el campo para poder organizar el juego desde el centro. Gracias a la dirección de Aton, el Nankatsu logra ganar y clasificarse para el campeonato nacional.
Desgraciadamente, parece ser que la lesión de Price es más grave de lo que en un principio se pensaba.Debido a ésto Benji deberá permanecer alejado de fútbol durante un tiempo, así que tras ver lo bien que Oliver a manejado la situación en su ausencia decide pasarle el relevo de la capitanía, y así Oliver se convierte en el nuevo capitán del Nankatsu en sustitución de Price.
Ya clasificados,el Nankatsu acude al campeonato nacional; aquí las cosas no van a resultar tan sencillas. Este campeonato tiene una disposición parecida a la de los mundiales de la FIFA: la primera tanda es una mini liga en la que los mejores de los seis equipos que forman cada grupo se clasifican para poder pasar a las rondas eliminatorias. Para desgracia del Nankatsu, el primer partido de su grupo es contra el Meiwa FC de Mark Lenders. Una vez comenzado el partido la cosa se pone muy emocionante, por un lado tenemos el fútbol potencia de Mark y por



el otro tenemos el fútbol espectáculo de Oliver. Ambos muchachos cuentan con el apoyo de otro compañero en el caso de Mark, está el jovencísimo Dani Melow y por el lado del Nankatsu tenemos al habilidoso Tom Baker. De este modo ambos equipos se enfrentan poder a poder. Desgraciadamente, a pesar de que el Nankatsu se adelanta en el marcador por medio de un golazo del Oliver. Mark no se rinde y pegando un chupinazo que impacta en la cara de Alan Parker, el Meiwa iguala el marcador. Este último disparo a dejado a Alan bastante atemorizado y debido a esto Mark logra marcar un segundo gol antes de que acabe el primer tiempo. En la segunda parte la cosa no parece mejorar, pero Oliver demuestra a Alan que el balón no es peligroso (o por lo menos eso dice el joven delantero) y tras parar un balonazo de Mark con la cara logra devuelve la confianza a su portero. Tras ésto el Nankatsu de nuevo empata el partido. Pero ésto de poco sirve, pues en los segundos finales es Dani el que logra el definitivo gol que da la victoria al Meiwa dejando con un palmo de narices a los chicos del Nankatsu. Tras ésto el Nankatsu a pesar de perder logra clasificarse en segunda posición y ésto le permite llegar a las tandas eliminatorias. Ahora por fin llega uno de los grandes enfrentamientos, el



Mushashi capitaneado por Julian Ros contra el Nankatsu. Julian es conocido por ser un jugador que solo juega los últimos diez minutos de los partidos de su equipo pues debido a la delicadeza de su corazón le resulta imposible soportar mayores esfuerzos. Pero ésto va a cambiar en este partido pues el muchacho desea enfrentarse a Oliver y suplica al entrenador que le permita jugar los cuarenta minutos y así poder enfrentarse al gran campeón del Nankatsu. Al día siguiente el esperado partido comienza, el enfrentamiento entre ambos capitanes no se hace esperar, pero a pesar de todo el equipo de Julian Ros parece haber tomado la iniciativa y no para de atacar la puerta de su adversario. Tanto es así que pronto consigue adelantarse en el marcador con un maravilloso gol de Julian. Esto hace que los chicos del Nankatsu se recuperen y pasen al contraataque, con tal ahínco que pronto gracias a una genial chilena el Nankatsu remonta el partido. El segundo tiempo trae nuevas sorpresas, Oliver se ha enterado de que Julian esta gravemente enfermo y esta noticia lo afecta de tal

modo que no es capaz de enfrentarse al joven adversario. Esto hace que el Mushashi de nuevo se adelante en el marcador. El nuevo gol sirve como revulsivo y nuestro pequeño gran protagonista de nuevo se pone las pilas y vuelve a marcar subiendo el empate al marcador. Julian cada vez se siente peor pero gracias a su férrea voluntad logra recuperarse y el partido comienza de nuevo. Pero la cosa no se pinta mucho mejor para el equipo de Ros aunque éste logra de nuevo adelantar a su equipo. Pero de nuevo la habilidad del Nankatsu hace que el equipo de Aton trate desesperadamente de hacer el empate y gracias a su insuperable compenetración con Tom logra el empate. Ya quedan pocos segundos, todo parece estar decantado a decidirse en los penaltis pero Oliver no planea rendirse y con un último trallazo bate por cuarta vez la portería del Mushashi. El marcador indica un 4 a 3 a favor del Nankatsu. Ambos capitanes se saludan prometiéndose que pronto volverán a enfrentarse en el terreno de juego.
La final ya esta servida, el Nankatsu se enfrentará al Meiwa por segunda vez, pero esta vez el Nankatsu cuenta con todas sus estrellas. Benji Price Paralotodo está dispuesto a defender la portería de su equipo. Pero en el otro extremo del campo tenemos a un nuevo muchacho, la portería del Meiwa esta defendida por el acróbata Ed Warner, un portero de igual valía que Price. Así que ambos equipos tienen tres grandes estrellas, Oliver y su réplica Lenders, Tom contra Dani y finalmente Benji ante Warner. El partido da comienzo con Lenders que estampa un balonazo en el estómago de Oliver, éste último logra rehacerse y pasar al ataque que con una fantástica combinación entre Tom y Oliver logran hacer un disparo mortal contra la puerta de Warner. Desgraciadamente el portero del Meiwa demuestra su valía y detiene el disparo de Oliver. El resto del partido se basa en una consecución de ataques a ambas porterías, pero Lenders se limita a intentar disparar desde fuera del área. Esto hace que Benji no tenga muchas complicaciones para detener los disparos del Mark.. El final del primer tiempo acaba con un empate a cero en el marcador. El segundo tiempo comienza con nuevas modificaciones en la forma de jugar de Mark, el joven

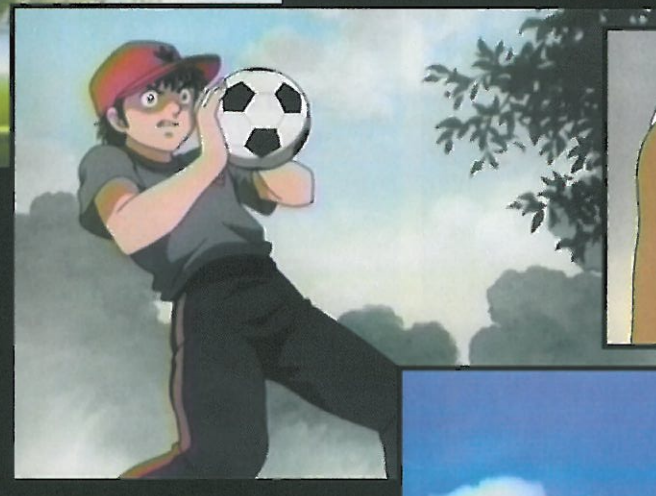
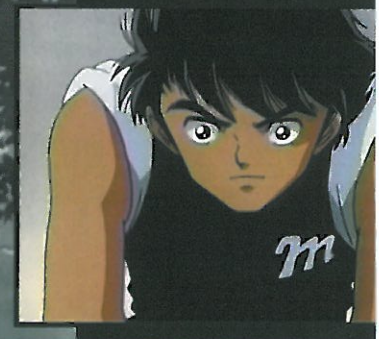
delantero decide que lo más importante es ganar el partido así que decide pasar a los disparos desde más cerca.. De esta forma logra batir a Benji y adelantar a su equipo. Pero esta ventaja no dura mucho tiempo, pues en los minutos finales la inesperada intervención de Price en el ataque da comienzo a una jugada que acaba con un disparo acrobático de Oliver con el que supera a Warner y empata el partido para la prórroga. La prórroga comienza con intercambios de ataques por parte de ambos equipos, y como es natural los porteros son las estrellas que evitan la derrota de sus respectivos equipos. Desgraciadamente la pierna de Benji no está completamente curada y con tanto esfuerzo acaba resintiéndose, de tal manera que al acabar los primeros diez minutos el marcador sigue marcando el empate.

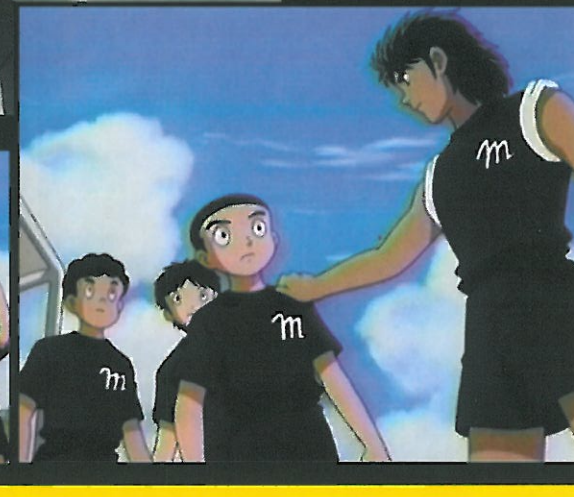
En la segunda parte de la prórroga, el Nankatsu basa todo su juego en soportar la presión del Meiwa para hacer que Oliver y Tom descansen, de este modo, ya casi al final del partido, en un contragolpe, Oliver y Tom logran que un nuevo gol suba al marcador y de este modo el Nankatsu se convierte de nuevo en campeón nacional.

Tras el campeonato algunos de los muchachos deben de continuar su camino. Por un lado Tom Baker debe de viajar con su padre a Francia, allí continuará jugando. Por otro lado Benji ha decidido convertirse en profesional y por eso se marcha a Alemania. Oliver se siente un poco solo, pero a pesar de que él también ha recibido la oferta de ingresar en la Escuela del Toho, decide que seguirá jugando en el Nankatsu y de este modo convertirse en un gran jugador.

Roberto debe de volver a su país, pero no se decide a darle la noticia a su joven pupilo, pero no pudiéndolo posponer por más tiempo decide marcharse a escondidas no sin antes dejar a Oliver su diario y unas cuantas instrucciones para que continúe su camino hacia la profesionalidad.

Como es natural el tiempo pasa para todos, Oliver y los demás muchachos del Nankatsu han crecido y ahora son miembros de equipo juvenil del Nankatsu. Y de nuevo compiten para convertirse en campeones nacionales. Por otro lado Mark y los suyos cada vez se encuentran más preparados para tratar de arrebatar el liderato del Nankatsu, o por lo menos eso parece hasta la llegada de Jeff Turner, el antiguo entrenador de Mark, el cual le



dice a Mark que se ha convertido en un tigre sin dientes y que ha perdido toda la garra que tenía cuando jugaba en el Meiwa, y que esas son las causas por las que Aton siempre le ha vencido. Estas palabras hacen que Mark abandone su colegio para ponerse bajo las órdenes de Turner, el cual le devuelve a su estilo de juego basado en la potencia. Como es natural el entrenador del Toho no se toma muy a buenas el hecho de que Mark se marche sin permiso y decide dejarlo fuera del equipo. Mientras, el Nankatsu juega sin problemas, el equipo demuestra estar en perfectas condiciones y gana todos los partidos para poder clasificarse para la competición nacional. Pronto el nuevo Mark y Aton volverán a enfrentarse en un terreno de juego.

El campeonato nacional comienza. Por una parte el Toho se maneja bastante bien a pesar de la ausencia de Mark Lenders, que debido a su inesperada desaparición a sido confinado a calentar banquillo. Mientras, el Nankatsu debe de hacer frente a nuevos rivales de gran envergadura, en este caso se trata del Hirado liderado por el enorme Cliford Yuma. Gracias a la corpulencia de éste, junto a su compañero sandy Winter logran adelantar al Hirado en el marcador. Tras el saque de medio campo el Nankatsu vuelve al ataque, pero Oliver debe de enfrentarse contra la brutalidad de Yuma. En este enfrentamiento sale muy mal parado Aton . Tras la dura entrada del defensa del Hirado acaba por los suelos y fuera de combate, mientras Cliford se lanza al ataque para lograr un nuevo gol a favor del Hirado. Tras ésto el primer tiempo termina con una ventaja de dos a cero en contra del Nankatsu y con Oliver Aton en la enfermería con un hombro dislocado. Pero aún y así logra recuperarse para volver al campo en la segunda parte, esta vez el joven capitán no esta dispuesto a un enfrentamiento directo contra Yuma y gracias a su habilidad con el regate logra sortear al defensa y lanzar su fantástico disparo con efecto. La diferencia se acorta, y poco después Aton de nuevo logra hacer encajar al Hirado un nuevo gol. Con el empate en el marcador el Nankatsu vuelve al ataque, esta vez gracias a una jugada maestra entre Ted Carter y John Mason logran un nuevo y definitivo gol de la victoria. El Nankatsu supera su primer gran escollo, el Hirado. El siguiente partido enfrenta al Furano liderado por Philip Calahan contra el Nankatsu. El partido desde un principio comienza muy fuerte por ambas partes. En un principio los ataques vienen desde el campo del Nankatsu, pero a medida que transcurre el tiempo el Furano también pasa al ataque y gracias a una gran compenetración por parte de todos los miembros del Furano logran dar a su capitán Calahan una fantástica oportunidad para que éste logre adelantar a su equipo. Pero como es

lógico el equipo de Aton no se rinde y pronto salta la réplica por parte de Oliver que logra empatar el partido. De este modo acaba el primer tiempo. En el descanso Oliver debe de nuevo acudir a la enfermería; su hombro dislocado se resiente por los esfuerzos de la primera parte.

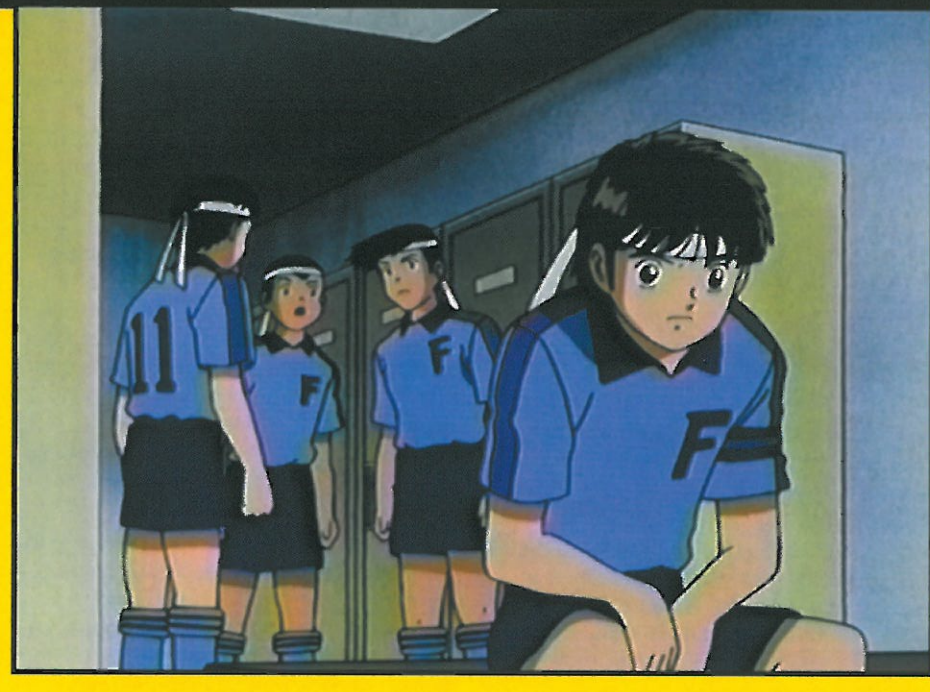
El segundo tiempo de este partido es igual de movido que la primera parte, pero de nuevo Oliver demuestra su gran categoría y logra un nuevo gol para el Nankatsu .De esta manera el equipo de Aton logra adelantarse en el marcador. Pero esta ventaja no parece ser suficiente para el Furano se rinda y tras una nueva combinación el equipo de Philip Calahan logra remontar la ventaja y de nuevo empata el partido. Oliver a pesar de su dolorosa lesión decide mantenerse en el campo pues sólo quedan unos pocos minutos para el final, pero estos son suficientes para que Oliver gracias a un absurdo disparo lanzado desde el medio campo logre entrar en la meta del Furano. De este modo el partido finaliza con una victoria por la mínima del Nankatsu.

Tras el duro partido Oliver recibe la consecuente reprimenda del doctor, pues los muchos esfuerzos realizados contra el Furano han dejado demasiado dañado el hombro del capitán. Esto hace que el joven capitán quede fuera de la convocatoria. Todo parece perdido para Oliver, pero justo en ese momento hace su aparición Benji Price, que casualmente ha venido con su equipo de Alemania para realizar unos entrenamientos. Así que Benji propone a Oliver que haga una visita al médico de su concentración, quizás una segunda opinión pueda ayudar al joven capitán japonés. Durante el tiempo que transcurre en la visita al medico alemán Benji le cuenta a Oliver parte de sus experiencias en el país Teutón, y lo difícil que le resultó ser aceptado dentro del elitista grupo de jugadores de fútbol alemanes. Tiempo después Oliver es convocado para darle los resultados sobre el estado de su hombro. El doctor alemán explica que la lesión es muy grave, pero que conociendo a los jugadores de fútbol sabe que por mucho que le diga que no debe jugar, el joven capitán jugará . Así que solo le permitirá jugar una media parte, ésto claro sienta como un jarro de agua fría a Oliver pues su equipo mañana se enfrenta en la final con el Toho y claro está, en el campo estará Mark Lenders. Es por ello que nuestro protagonista no está dispuesto a quedarse en el banquillo y si por ello tiene que decir adiós a su carrera, será un bonito final enfrentarse al fabuloso Mark Lenders.

Mark por su parte esta dispuesto a todo para que su entrenador le permita estar en el terreno de juego el día de la final. Tanto es así que cita a su entrenador en el campo de entrenamiento, y allí se humilla suplicándole que le perdone y le permita jugar la final. Pero el entrenador no está dispuesto a cambiar de opinión. Sólo cuando todo el Toho se lo suplica el entrenador se ve obligado a permitir que Mark Lenders pueda jugar de nuevo.

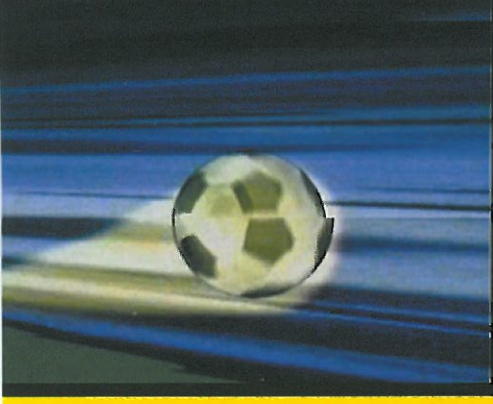
La final esta servida. El Nankatsu y el Toho vuelven a enfrentarse en la lucha por el título nacional juvenil pero esta vez Oliver debe de permanecer en el banquillo durante la primera parte del partido. Esta decisión toma por sorpresa a todo el mundo, especialmente a Lenders que deseaba un enfrentamiento directo contra el capitán del Nankatsu. Viendo que no va a poder ser, Lenders decide que debe aprovechar la ausencia

de Aton y gracias a sus impresionantes chupinazos logra colarle tres roscos a la inútil defensa del Nankatsu. Tras el último gol, el trencilla pita el final de la primera parte y por fin nuestro protagonista abandona el banquillo para incorporarse al partido. La segunda parte promete grandes emociones. Ahora ambos equipos cuentan con todas sus estrellas y la cosa comienza como cabe esperar, Oliver junto a su equipo se lanza al ataque de tal manera que tras poco tiempo logra marcar el primer gol. La réplica no tarda en llegar, de nuevo Mark Lenders lanza uno de sus tiros del tigre y por cuarta ver ametralla la portería de Alan Parker. El marcador pronto volverá a indicar un nuevo gol de Aton, que poco a poco va logrando remontar un partido que en un principio parecía sentenciado. Tras tres nuevos goles el Nankatsu logra empatar el partido y obligar al Toho a decidirlo todo en la prórroga.. Oliver de nuevo vuelve a acabar en la enfermería y el Nankatsu se ve privado de su estrella y con diez jugadores debe de hacer frente al Toho. Mark en un principio no desea intervenir en el juego hasta que su rival vuelva, pero cuando Oliver vuelve a salir al campo Mark recupera la cordura y



decide de nuevo lanzarse al ataque (para desgracia de los defensas del Nankatsu, que pagan con dolor el retorno de Mark). La primera parte de la prorroga es dominada por el Nankatsu, que a pesar de todos sus intentos no logran marcar gol alguno. La segunda parte es tiempo del Toho. En estos diez minutos los muchachos de Lenders tratan por todos los medios de adelantarse, pero para desgracia de ellos tampoco logran marcar un gol. Finalmente el árbitro decide tocar el pitido final y con ello dar por terminado este partido. Ya que los dos equipos han quedado empatados, ambos son declarados campeones nacionales y de este modo se pospone para otro momento el enfrentamiento de Mark y Oliver.

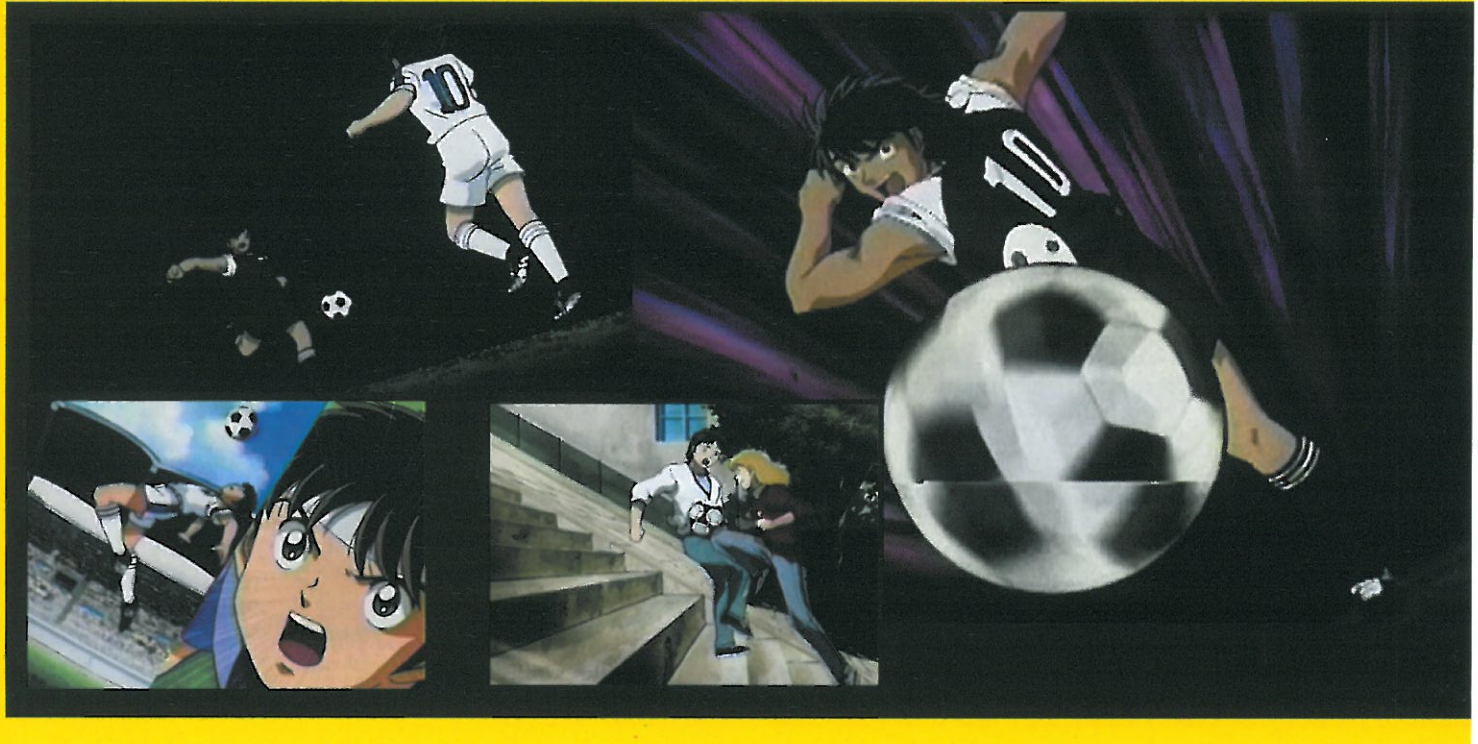
Ahora ha llegado el momento de reunir a los mejores jugadores juveniles del país para la selección nacional japonesa. Estos muchachos tienen sobre sus hombros la responsabilidad de mantener en alto el honor de un país. Durante el periodo de concentración los jóvenes jugadores se esfuerzan al máximo para tratar de compenetrarse y lograr formar una gran selección.. Mientras Oliver trata sin éxito de recuperarse de su lesión en el hombro para poder unirse a sus compañeros. Pero finalmente nuestro joven protagonista no queda seleccionado; tristemente Oliver Aton se queda en Japón.. Sin embargo Mark Lenders por fin ve recompensados todos sus esfuerzos y es nombrado capitán de la selección japonesa. Los muchachos

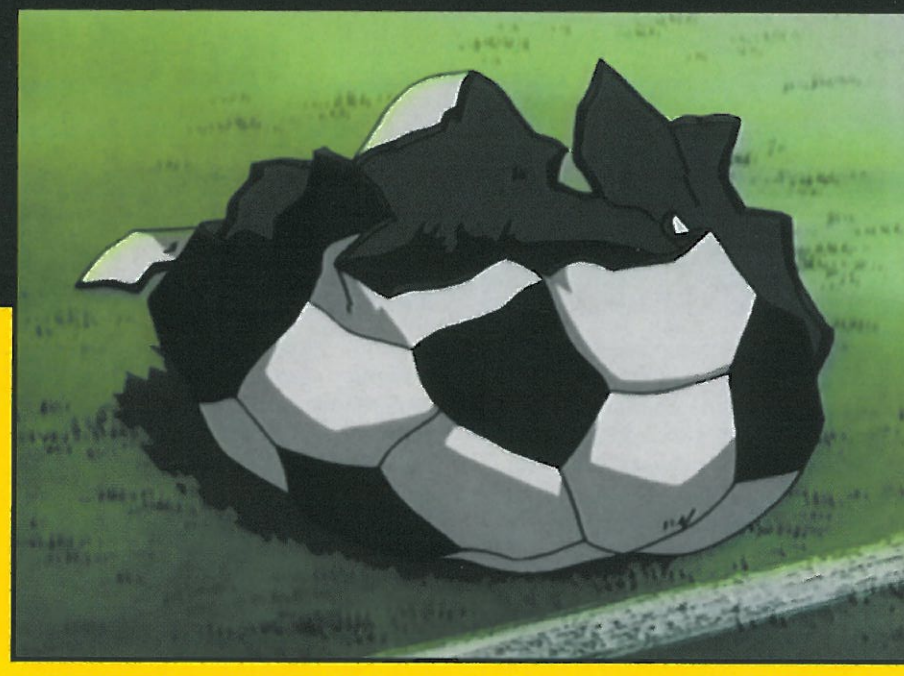


días mas tarde parten hacia Alemania, pero Oliver recibe antes una grata sorpresa: a pesar de no haber sido seleccionado para el enfrentamiento preliminar con el Grunwald, si que ha sido seleccionado para el mundial. Una vez en Alemania, la selección se prepara para el enfrentamiento amistoso. El Grunwald liderado por Kalahan Sneider pone en un principio a prueba las capacidades del equipo japonés, durante este periodo permite que los muchachos japoneses continuamente ataquen la portería de Benji, pero el gran portero no permite que ningún balón atraviese su férrea defensa. Una vez el Grunwald ha comprobado que Japón no resulta tan peligrosa deciden pasar al ataque, con una violencia tan brutal que cuando Lenders se enfrenta cara a cara contra Kalahan el jugador teutón deja fuera de combate al robusto jugador japonés. Tras ésto el Khan se lanza al ataque, y con un soberbio disparo sube al marcador un gol a favor del Grunwald. Desgraciadamente el partido para Japón parece estar bastante perdido. Tras la primera parte el marcador queda con un contundente tres a cero, pero la segunda parte no se pinta mejor. Desgraciadamente el marcador sigue engordando la cuenta del Grunwald. Sólo al final Japón logra marcar el gol del honor, aunque todo parece que ha sido Benji el que se deja marcar humillando al pobre Mark.. De este modo termina un partido desastroso para la selección de Japón (aunque deberíamos decir que las selecciones nacionales suelen perder cuando se enfrentan a equipos comunes, pues nunca una selección nacional por mucha calidad que tengan sus miembros logra competir con la compenetración y juego de equipo que puede tener un equipo local). Tras el partido Mark sale del campo abochornado, el joven capitán cede su insignia de liderazgo con lágrimas en los ojos. Benji a cumplido con la horrible labor de tomar el papel de malo para enseñar a los muchachos japoneses que todavía deben de mejorar mucho y Mark, a pesar de todo, no es del tipo de personas que se rinden con tanta facilidad. El muchacho está dispuesto a mejorar. El siguiente partido es un amistoso contra Italia, pero desgraciadamente la selección italiana rechaza enfrentarse a Japón, por lo que Oliver, que por fin se ha unido a la concentración nipona, decide mostrar a los italianos un poco de calidad japonesa y de una forma magistral marca un gol en la portería italiana. Aunque esto no cambia la decisión de los italianos, los chicos de Japón se sienten algo mejor.

Días después en un nuevo partido amistoso, Oliver por fin se estrena en un partido en Europa. Esta vez el muchacho coordina el partido y gracias a sus habilidades como media punta logra dar la victoria a su equipo. Por fin Japón está preparada para luchar en el mundial.

El primer partido enfrenta a Japón contra Italia. La primera parte está dominada por el equipo japonés, a pesar de que Oliver sufre un marcaje férreo que lo somete a un serie interminable de entradas muy duras. Tras el primer tiempo, Italia renueva fuerzas y pasa al contraataque. Tras una serie de intentonas logran adelantarse en el marcador. Es en este momento cuando en la selección japonesa se sucede un cambio: en el terreno entra Tom Baker. Ahora la pareja





de oro está dispuesta a darle la vuelta al marcador. Gracias a una fantástica combinación Oliver y Tom logran sortear al portero y marcar el gol del empate. El partido vuelve a un punto muerto. Ambos equipos atacan pero ninguno logra marcar, sólo al final tras una serie de disparos de Oliver rechazados por el portero, el esférico llega a los pies de Lenders que con un salvaje cañonazo consigue la victoria para el país del sol naciente.

El siguiente partido es contra Argentina. En un principio la situación es algo complicada para los chicos que defienden la bandera nipona, pero poco a poco las cosas comienzan a cambiar, aunque antes Japón debe encajar unos cuantos goles. La reacción de Japón llega de los pies de Aton, que gracias a sus maravillosos pases deja en punto de gol un cañonazo de Lenders y un disparo acrobático de los gemelos Derrick, aunque tras este último gol los gemelos quedan fuera de juego. En la segunda parte, pronto los japoneses logran igualar el marcador. Lenders cada vez se va convirtiendo en el goleador del equipo japonés. Por último Julian Ros entra en el campo; el caballero del equipo entra en juego para

mejorar la distribución llevada a cabo por Aton. y conseguir el gol que adelanta a Japón en el marcador. Argentina se encuentra en serias dificultades. Tanto que finalmente Japón supera al terrible equipo sudamericano. La semifinal es contra la anfitriona del campeonato mundial, Francia. tras el saque inicial nuestro amigos logran un contragolpe que finaliza con un fantástico tiro con efecto de Oliver. Japón por primera vez en todo el campeonato se adelanta en el marcador. Pero esta alegría dura poco, Pierre el flamante capitán de la selección francesa remonta el marcador. A partir de este momento el partido se convierte en continuado atacar y contraatacar por parte de ambos equipos. En una de esas jugadas un jugador de Japón y uno francés se enzarzan en una pequeña riña y acaban viendo ambos la cartulina amarilla. Posteriormente, en un nuevo contraataque la acción defensiva del mismo jugador japonés provoca una nueva tarjeta amarilla por parte del árbitro (se nota cierto tufillo casero)

mangas
Captain Tsubasa

EL MANGA COMENZÓ A PUBLICARSE EN 1982 EN EL SEMANARIO SHONEN JUMP, DONDE ACABÓ EN 1997 CON LA ÚLTIMA ENTREGA DEL WORLD YOUTH. PARECE SER QUE HUBO PROBLEMAS ENTRE EL AUTOR Y LA REVISTA, Y POR ESA RAZÓN LA SERIE ACABÓ TAN PRECIPITADAMENTE Y DEJANDO LO MEJOR PARA EL ÚLTIMO TOMO RECOPILATORIO. LUEGO PARA EL AÑO 2001 YOICHI TAKAHASHI COMIENZA A TRABAJAR EN LA NUEVA SAGA CAPTAIN TSUBASA ROAD TO 2002.
LA PRIMERA PARTE, CAPTAIN TSUBASA, CONSTA DE 37 TOMOS RECOPILATORIOS, AUNQUE SE RECOPILÓ EN 21 TOMOS DE LUJO. LA SEGUNDA COLECCIÓN, CAPTAIN TSUBASA WORLD YOUTH EDITION CONSTA DE 18 VOLÚMENES, Y ROAD TO 2002 LLEVA CINCO DE MOMENTO.

BOKU WA MISAKI TARO (MI NOMBRE ES TARO MISAKI)

El personaje de Misaki Taro ha sido uno de los favoritos del autor, y de hecho ha tenido tanto éxito que el autor le dedicó un manga especial titulado Boku Wa Misaki Taro.
Misaki es un niño que no tuvo una infancia feliz, cuando era más pequeño tuvo que soportar la separación de sus padres, e incluso tuvo que elegir entre quedarse con su padre o su madre, decidiéndose finalmente por el primero. Después de ganar la final, comienza la historia de BOKU WA MISAKI TARO, es un manga que salió en la revista Shonen Jump en 1985, en formato de bolsillo salió en diciembre del 87 y su adaptación al anime fue incluyéndolo en el capítulo 66 de la serie original de Captain Tsubasa.
Misaki se muda nuevamente. Su padre se prepara a hacer una exposición de sus mejores obras y hace un viaje a Francia para mejorar su estilo, pero tiene un problema, no puede llevarse a su hijo a Francia, ya que piensa que es mejor que se quede en Japón bajo el cuidado de su madre. Misaki está jugando en un nuevo equipo llamado Nishimine que está preparándose para jugar ante el Matsuura. Misaki se hace amigo del capitán Kazuo, que lo invita a comer a su casa. Viendo la unión de esa familia, Misaki extraña a su madre. El partido se juega y ganan finalmente 4 a 0. Terminando el partido, Taro y su padre se dirigen a Yokohama donde se va a encontrar con su madre, pero antes de llegar, Misaki observa a su madre con su pequeña hija y no quiere quedarse. En ese momento dice la famosa frase “mi nombre no es Yamaoka Taro, sino Misaki Taro”, ante esto su padre no tiene más remedio que llevárselo a Francia.

Misaki vivió 3 años en Francia y por eso no había noticias de él en Japón. En Francia Misaki tuvo nuevos amigos, como Michell un jugador del Sena o su amiga Azumi Hayakawa, pero también conoció a su gran rival, Pierre.
En Francia, Pierre conoce a Misaki por intermedio de Michell,; éste, después de ser derrotado por el equipo de Pierre 3 a 0, le cuenta que existe otra persona con una técnica superior a la suya. Pierre no lo puede creer, busca a Misaki, y empiezan a tener un duelo callejero de fútbol, que no pudo terminarse. Misaki

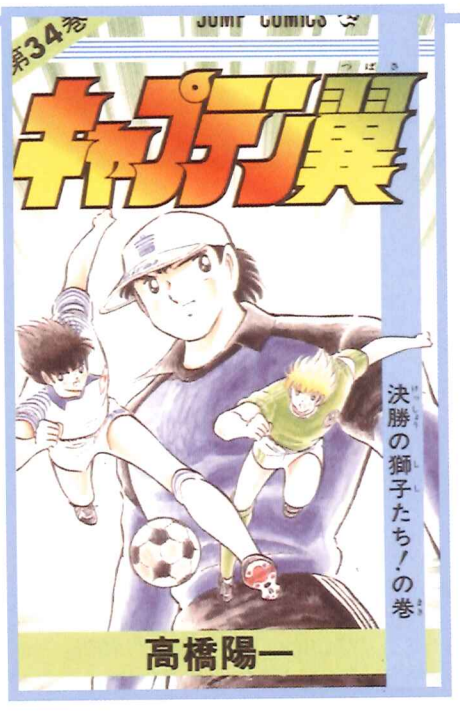
mangas
World Youth Edition

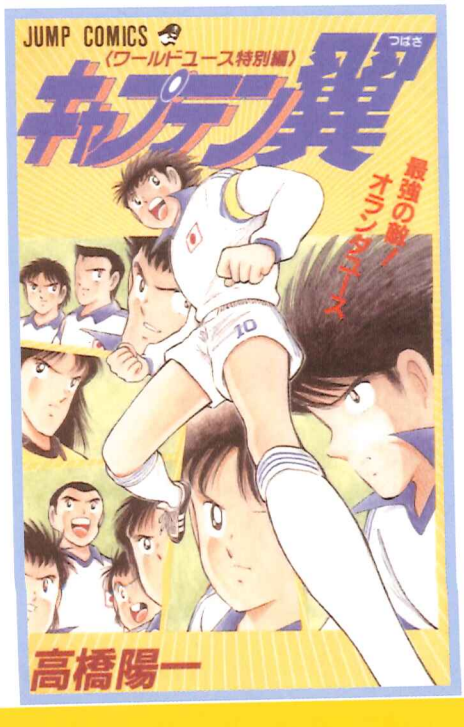
se une al equipo japonés que va a jugar en París un torneo juvenil. Antes de empezar el torneo, Misaki y Tsubasa se encuentran y suceden los acontecimientos de Shin Captain Tsubasa.
Después de 2 años Misaki regresa a Japón y se une nuevamente al Nankatsu, pero lamentablemente Tsubasa ya no está ahí , pues está en Brasil. Misaki lleva al Nankatsu a la final nacional de institutos, pero pierde contra él , el TOHO. Tras la derrota Misaki no es el mismo, está desmotivado, e incluso cuando es llamado a la selección nacional para enfrentarse en partidos amistosos con Holanda, él es el capitán. Hasta que en el último partido con Holanda en Japón regresa Tsubasa a la selección y ganan sin problemas pero Misaki no está al máximo nivel. Gracias al entrenador Gamo, consigue recuperar su nivel como futbolista y desarrolla en Camerún su nuevo tiro "BUMERANG SHOT".
Misaki juega las eliminatorias que faltan, logran clasificar venciendo a Korea del Sur y justo antes de empezar el campeonato mundial juvenil, Misaki se había reencontrado con su madre. Unos días antes del campeonato, Misaki es atropellado por salvar la vida de su hermanastra Yoshiko, quedando lesionado de su pierna y marginado de la selección.
La selección Japonesa logra llegar a la final con Brasil sin Misaki, pero para suerte de ellos Misaki se ha recuperado, no en un 100%, pero está ahí y logra jugar a pesar de la oposición de su médico , su aporte fue decisivo para que Japón logre la copa mundial juvenil. Después de ganar la copa, y ya recuperado Misaki vuelve a Francia a convertirse en jugador profesional.

CAPTAIN TSUBASA SAIKYO NO TEKI! HOLANDA YOUTH!

La primera vez que salió esta historia fue en 1993 en la revista Shonen Jump. En Diciembre de 1995 apareció como OVA y en 1996 apareció el volumen recopilatorio. Esta historia fue un piloto para probar si aún había demanda por CT, contando que se acercaba el mundial USA 94.
La historia comienza con el equipo japonés sin su capitán Tsubasa Ohzora. Taro Misaki asume la función de capitán por primera vez, Ken Wakashimazu es el portero, pero Hyuga está medio lesionado en el pie. Durante el partido todo es dominio de Holanda, el capitán Holandes Brian Cruyffort no juega pues no considera que su equipo lo necesite para vencer a un rival tan fácil y se limita a ver el partido desde la tribuna. La capitanía la asume Ruth Klinsmann el número 14. Guilt Caesar el número 10 de Holanda junto a Johan Resebrik el número 12 se encargan de llenarle la canasta a Ken Wakabashimazu que parece coladera en este partido. Finalmente Holanda humilla a Japón por un claro 7-0.

mangas
Road to 2002





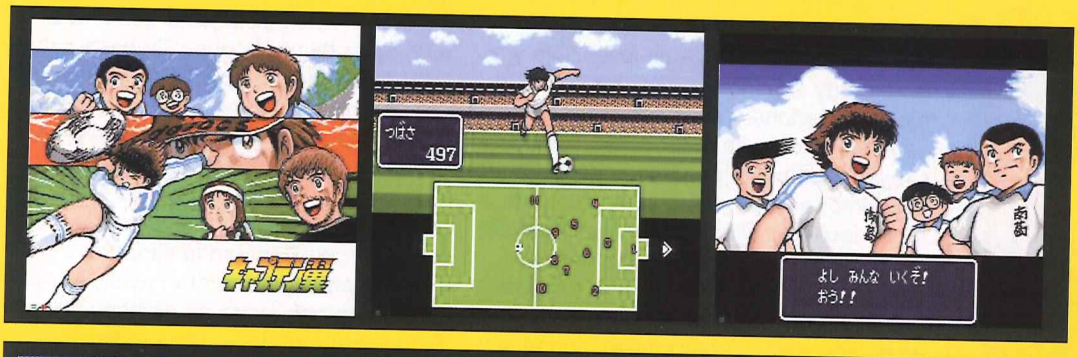
Toda la hinchada y el equipo japonés se sienten muy frustrados, pues parece que el equipo holandés es invencible y a la vez muy superior a ellos. Japón le pide la revancha y se la conceden. Este segundo partido es más reñido, Brian Cruyffort tampoco juega pues después del primer partido está convencido que no lo necesitan. Pero desde las tribunas les da indicaciones a los jugadores y éstos le obedecen fielmente. Al finalizar el primer tiempo el resultado está empatado a un gol por equipo. Japón se puso adelante con un gol de Kojiro Hyuga.

Para el segundo tiempo llega Tsubasa Ohzora recién bajado del avión, inmediatamente Taro Misaki le da la banda de capitán a Tsubasa y el equipo japonés animado por la llegada de Tsubasa juegan mucho mejor. Cuando éste entró, el partido cambió por completo. Hicieron goles Hyuga, Misaki, Tsubasa, Nitta, los hermanos Tachibana y Mamoru Izawa, Makoto Soda y Matsuyama todos con sus técnicas especiales (en resumen todos menos Ken e Ishizaki) El resultado final es Japón 11- Holanda 1. Ahora es diferente, Japón está feliz y Holanda con las caras por los suelos.

A inicios del segundo tiempo Genzo, quien se encontraba en las tribunas, habla con Brian diciéndole que ahora todo sería diferente pues Tsubasa había llegado, el capitán holandés no le cree pero termina furioso por la humillación que le dieron los japoneses. Baja a la cancha y hace un potente tiro, por lo molesto que estaba, supongo. Todo parece que la historia hubiera sido diferente con Brian en la cancha y queda planteada una gran rivalidad para el próximo encuentro de ambos rivales. Este tercer partido se llega a dar en el mundial sub 19 en Japón, en las semifinales se enfrentan, aunque en el manga sólo le dedican tres hojas sabemos que Japón gana con un gol de oro de Tsubasa usando su «Sky Dive Shoot». El especial termina con Genzo y Tsubasa esperando sus aviones para volver a sus respectivos equipos y despidiéndose de sus compañeros de selección.

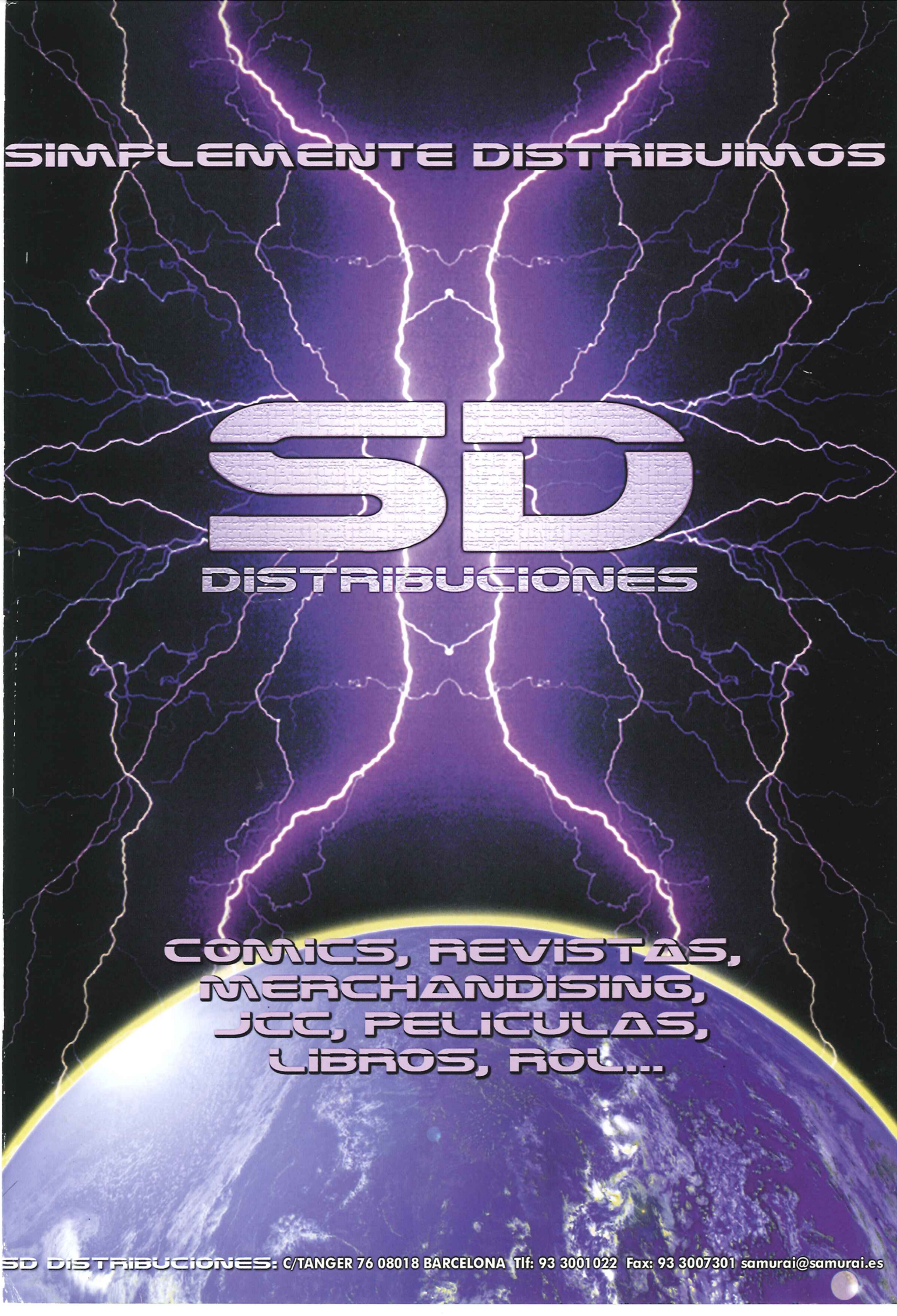
juegos

La cantidad de juegos que se han basado en la serie de campeones es realmente impresionante. Para empezar hay dos portátiles de mano basadas en sus aventuras deportivas tituladas CAPTAIN TSUBASA N1 STRIKER y CAPTAIN TSUBASA DRIVE SHOOT respectivamente. Hay dos juegos para la Nintendo, cuatro para la Supernintendo, uno para la Playstation y en la actualidad se está desarrollando otro más para la Gamecube. Los dos juegos de la Nintendo están titulados respectivamente Captain Tsubasa 1 (1988) y Captain Tsubasa 2 (1990). Ambos juegos fueron realizados por la compañía Tecmo y son muy similares, aunque el segundo tiene unos gráficos bastante superiores al primero. Básicamente cubren los dos primeros campeonatos japoneses y el mundial sub-16. El primer juego de Supernintendo es Captain Tsubasa III The challenge of kaiser.
Este juego apareció en 1992 y cubría tres partes distintas: los partidos de Tsubasa en el Sao Paulo, el campeonato japonés y los mundiales. El año siguiente saldría Captain Tsubasa IV Profesional Rivals, en el que se jugaban partidos inéditos y podías decidir el rumbo que tomaba el juego según tus resultados en los partidos. Finalmente, el último juego realizado por Tecmo era Captain Tsubasa V Champions. En él podías jugar diversas campañas según el protagonista que eligieras, ya que no te ves obligado a jugar únicamente con Tsubasa.
El siguiente juego es Captain TSubasa J Youth versión, que salió en 1995. La trama del juego esta basada en la parte final de la serie para la televisión Captain Tsubasa J. En cuanto al juego es totalmente distinto a todos los otros pues se cambia la forma de jugar ; deja de ser una especie de RPG para convertirse en un juego más dinámico y en consecuencia rápido.



También hay dos juegos para la Gameboy, el primero está realizado por Tecmo en 1992 y tiene por titulo Captain Tsubasa VS. El segundo fue hecho directamente por Bandai y tiene por titulo Captain Tsubasa J.
El único juego que ha aparecido para un consola de nueva generación hasta que aparezca el juego que se está desarrollando para Gamecube es Captain Tsubasa J Get in the Tomorrow, ambientando en el campeonato sub-16 de Francia. Naturalmente, el juego goza de unos gráficos estupendos, y mucha animación sacada directamente de la serie televisiva.

EN SEPTIEMBRE EN TU KIOSCO
CADA 15 DÍAS EN TU KIOSCO DOS NUEVOS VÍDE
CAMPEONES
Hacia el Mundial
OLIVER y BENJI
Vuelve nuestro héroe con nuevos capítulos
VÍDEO + BALÓN 8€
Oliver: el mejor jugador de Japón y la nueva estrella de Brasil
BALÓN DE REGALO
ISBN 84-95459-32-9
9 788495 459329
Original i Còpia Disseny i Producció
CAMPEONES
Hacia el Mundial
OLIVER y BENJI
1
3 CONTIENE Capítulos
manga films
MEGA TRIX
manga films


SIMPLEMENTE DISTRIBUIMOS
SD
DISTRIBUCIONES
COMICS, REVISTAS,
MERCHANDISING,
JCC, PELICULAS,
LIBROS, ROL...
SD DISTRIBUCIONES: C/TANGER 76 08018 BARCELONA Tlf: 93 3001022 Fax: 93 3007301 samurai@samurai.es